KONAMI

新作タイトルをすべて掲載！最新情報満載のホームページ
コナミ商品情報ch www.konami.jp

# コナミマガジン

2005 vol.31

## 寒い冬はコタツでゲーム

- GBA コロッケ! Great 時空の冒険者
- GBA わがまま☆フェアリー ミルモでポン! 謎のカギと真実のトビラ
- GBA 傑作選! がんばれゴエモン1･2 ゆき姫とマッギネス

## ゲームも、スポーツが熱い！

- PS2 実況パワフルプロ野球11超決定版
- GBA パワプロクンポケット7
- PS2 ヨーロピアンクラブサッカー ウイニングイレブン タクティクス

## 遂に出るぞ！

# PS2 メタルギア ソリッド3 スネークイーター

- PS2 ランブルローズ
- PS2 エンスージア～プロフェッショナル レーシング～

無料 Free

2005 Vol.31

# CONTENTS

## 待ちに待ったあのゲーム！ ついに出るぞ、コナミのいちおし



## 冬でも熱い！ コナミのスポーツゲーム



## 今年の冬はやっぱりPSPだ！



## 続々出るぞ！ 期待の新作



## テレビやマンガのキャラクターがゲームになって大集合!!



## クリスマスもお正月も音楽＆パーティーゲームでもりあがれ!!



## ちょっと嬉しいお年玉!?　SuperLite2000シリーズ



## REGULARS




"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
GAME BOY・GAME BOY ADVANCEは任天堂の登録商標です。
およびNINTENDO GAMECUBE・ニンテンドー ゲームキューブは任天堂の登録商標です。
"PS"および"PSP"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の商標です。


※タイトルは変更になる場合がございます。
※開発中の商品が含まれているため、商品情報、画像は変更する場合がございます。
※価格はメーカー希望小売価格（消費税込）を表示しております。
※内容は2004年11月現在のものです。

コナミマガジンは再生紙を使用しています。

# ゲーム業界騒然!! メーカーの壁を越えた 2大ヒーロー大決戦(クロスオーバーバトル)!!

ゲーム業界を震撼させる衝撃のニュースが発表された。なんとコナミが誇るヒーロー、太陽少年ジャンゴとカプコンを代表するヒーロー、ロックマンの夢の対決が実現するというのだ！　同じゲームやシリーズで通信対戦ができるという例はあるが、別々のゲームソフト、それも違うメーカーのソフト同士で通信対戦ができるのはゲーム業界でも初めてのことなのだ。

気になる通信対戦の方法は『続・ボクらの太陽　太陽少年ジャンゴ』と12月9日発売の『ロックマン エグゼ5 チームオブブルース』または2005年2月24日発売の『ロックマン エグゼ5 チームオブカーネル』をワイヤレスアダプタで繋げるだけ。謎の敵「シェードマン」と、それぞれのゲームのルールで戦い、先に倒した方が勝者となる。まさに異種格闘戦だ！

ジャンゴとロックマン、どちらが最強なのかは君のその手にかかっている！

▲ジャンゴとロックマン、互いに相手を強く見据え、今、夢の競演＆バトルのゴングが鳴る！

**ロックマン**
『ロックマン エグゼ』シリーズの主人公。コンピュータウイルスをなくすため、チップと呼ばれるプログラムを駆使して戦い続ける。

**ジャンゴ**
『ボクらの太陽』シリーズの主人公。父の形見「深紅のマフラー」を身にまとい、闇の一族「イモータル」との戦いに挑む。

## ゲーム史上、究極のバトル クロスオーバーバトルとは!?

『ゾクタイ』側はジャンゴを、『エグゼ5』側はロックマンを操る。画面内のシェードマンを先に倒した方が勝者だ!!

▲相手にオジャマバットを送って、邪魔もできるぞ！

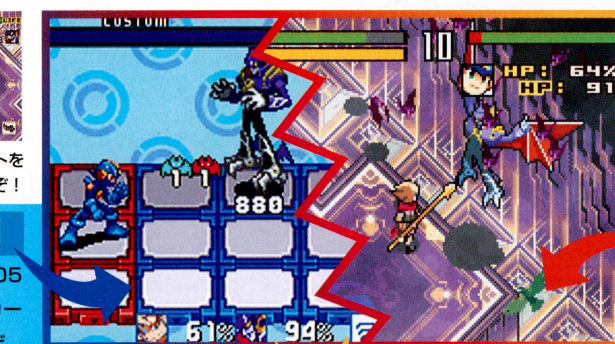
### クロスオーバーポイント!?

どちらかがシェードマンを倒したとき、もしくはHPがゼロになった時点でバトルは終了。クロスオーバーポイントの結果が表示されるぞ。だが、このポイントは、一体何に使うものなのだろうか……。

### 『ロックマン エグゼ』側

電脳バトルでシェードマンと対決！ 2005年2月24日発売予定の『チームオブカーネル』でもクロスオーバーバトルが可能だ。

### 『続・ボクらの太陽』側

ゲーム本編と同じく、アクションバトルでシェードマンと勝負！　魔法を使って相手にオジャマバットを送りつけよう。

▲専用のフォルダを使ってシェードマンとバトル！ チップを駆使して即撃破！

ジャンゴとロックマン、勝つのはどっちだ!?

▲専用のリストから剣、槍、槌を選んで勝負！　武器の選択もバトルのキーポイントだ。

※クロスオーバーバトルをするには、ワイヤレスアダプタ（別売）が必要です。

© 2003 2004 Konami Computer Entertainment Japan © CAPCOM CO., LTD. 2004 ALL RIGHTS RESERVED

**『ゾクタイ』側からのクロスオーバーバトルの始め方** LINK画面で以下のコマンドを入力すると、クロスオーバーバトルという項目が出現しますので、それを選んでください。（コマンド入力は最初の一回だけでOKです）

クロスオーバーバトル出現コマンド：「L, R, L, R, L, L, R, R, R, R, L, L, SELECT, START, SELECT, START」

# "WE" JAPAN GRAND PRIX ニュース!!

今年の8月から全国各地で予選が行なわれている『Winning Eleven JAPAN GRAND PRIX』。この予選を勝ち上がった強者たちが集う地区決勝大会の日時、会場が決定した。全国7か所で開催される、本物のサッカー顔負けのファンタジスタたちの祭典、キミも近くで行なわれる決勝会場に赴き、盛り上がりをサポートしよう。

| 開催日（曜日） | 開 催 場 所 | ブロック | 開催地 |
|---|---|---|---|
| 12月4日（土） | JR大阪駅　砂時計広場 | 関西 | 大阪 |
| 12月11日（土） | Bar,isn't it?　仙台店 | 東北 | 仙台 |
| 12月12日（日） | 名鉄メルサ前　イベント広場 | 中部 | 名古屋 |
| 12月19日（日） | 福岡大丸　パサージュ広場 | 九州 | 福岡 |
| 12月23日（木・祝） | ステラプレイスコンコース広場 | 北海道 | 札幌 |
| 12月25日（土） | 広島パルコ前　イベント広場 | 中国・四国 | 広島 |
| 12月26日（日） | サッカーミュージアム | 関東 | 東京 |

※詳しくはこちらのアドレスで → www.konamityo.co.jp/we/jgp

※会場は予定地のため、変更する可能性がございます。予めご了承下さい。

© 2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo

**全国で予選進行中! 各地の熱戦をプレイバック!**

暑い夏から始まり、寒い今でも予選はオンシーズン! さらにどの会場も盛り上がりはHOT! その様子を紹介しよう。

8月2日 札幌

◀優勝はなんと天才小学生!

▲注目の開幕戦、なんと観客が100人以上!

◀決勝まで大差で勝利、強い!

◀サッカーの本場はゲームもハイレベル。

**栄えある初代『ウイイレ』マスターの座は誰の手に――**

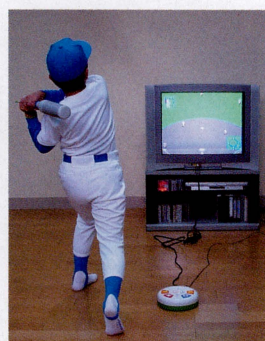
# 今度のコントローラーはバットだ! 「熱血パワプロチャンプ」発売中!!

**熱血パワプロチャンプ**

発売中

メーカー希望小売価格：¥4,980（税込：5,229円）

大人気野球ゲーム『パワプロ』シリーズに新たなラインナップが登場。なんと今度はソフトにバットが同梱されていて、ゲームのコントローラの代わりに振って遊ぶのだ。実はこれ、コナミが新しく送り出す体感ゲームシリーズ『PLAY-POEMS』の第一弾商品。その名の通り、実際の野球と同様の楽しさと気持ちよさが体験できるぞ。これで練習すればキミも名打者間違いなし!?

◀画面は普段の「パワプロ」。打者はキミだ!

▲画面の中のピッチャーが投げる球に合わせて、タイミングよく振り切る! 周りには注意しようね。

© 2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios

## 「パワプロ」ならではの充実のモード数!!

『パワプロ』といえば充実したモードの数々。今回の新作にも、当然多数用意されているぞ。

▲試合モードは一人用、二人用だけでなく、球場、イニングなど設定し放題。

▲ホームラン競争やパネル当てができるミニゲーム。4種類も楽しめるぞ。

**そして……サクセス!**

**「PLAY-POEMS」ってなんだ!?**

コナミの体感ゲーム『PLAY-POEMS』。本体とテレビをつなげるだけでゲームがすぐに楽しめるぞ。シリーズは『爽快ゴルフチャンプ』『絶体絶命でんぢゃらすじーさん ミニゲームで対決じゃっ!』と続々発売予定。

**無料体験情報アリ! 『PLAY-POEMS』公式サイトはコチラ**

poems.konami.com

# 驚きのアイテムがズラリ! 公式オンラインストア『コナミスタイル』営業中!

もう覚えちゃった!? 公式サイトだよ。
www.konamistyle.com

### 『ポップン』ファンは即ゲット!? 『アーケードスタイルコントローラ』再生産決定!!

大人気で、すぐに売り切れたコントローラが再発売されるよ。ボタンの配置、サイズもアーケード同様、品切れ必至だから早めにチェックしよう。

12月10日発売
メーカー希望小売価格：30,000円（税込：31,500円）

### 光と音のbeatがギッシリ! beatmania IIDX 8th style 特別版発売中!

コナミスタイルでだけ購入できる『beatmania IIDX 特別版』。同梱内容は究極のラインナップだ!

**同梱内容**

- ゲームソフト本体
- 家庭用クリップ収録 visual emotions
- V-レアサウンドトラック
- 特製ボックス

... and more!

**これだけ詰まって9,980円!!**

© 1999 2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios

### 家庭用でも願いが叶った! 『ポップンミュージック10』特別版も発売中!

『ポップンミュージック10』の特別版もコナミスタイルオリジナル。日めくりカレンダーやKUBRICK、V-レアサウンドトラックなど盛り沢山!

© 1998 2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios
KUBRICK TM & © 2000-2004 MEDICOM TOY CORPORATION. All rights reserved.

KONAMI
PlayStation®2

TACTICAL ESPIONAGE ACTION

# METAL GEAR SOLID® 3

## SNAKE EATER

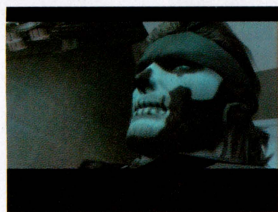
**世界中が発売を待ちわびている『MGS』シリーズ最新作を徹底リポート。進化した『MGS3』に刮目せよ!**

| PS2 | ジャンル:戦術諜報アクション |
| --- | --- |
| | 制作:コナミコンピュータエンタテインメントジャパン |
| 2004年12月16日発売予定　メーカー希望小売価格:6,980円(税込:7,329円)<br>限定版:12,800円(税込:13,440円) | |
| www.metalgearsolid.com | |
| 周辺機器:"PlayStation 2" 専用メモリーカード(8MB)対応 | |

©1987 2004 Konami Computer Entertainment Japan ©Sony Computer Entertainmnet Inc.
"サルゲッチュ" および "ピポサル" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

# Game System “サバイバル”をテーマにした究極の戦術諜報アクション

シリーズの累計出荷本数が全世界で1460万本以上という『メタルギアソリッド』シリーズ。その最新作となる『メタルギアソリッド３ スネークイーター』がついに発売される。最新作の舞台は1960年代。米ソ冷戦下で究極の諜報戦が世界各国で繰り広げられ、核の恐怖が世界を席巻していた時代。プレイヤー、スネークは最も過酷で、最も危険な任務を遂行することとなる。

現実の世界情勢をリアルに描いたストーリーやハードの限界に挑んだグラフィック、そして洗練された音楽は今作でも健在。シリーズを通して、全世界から評価された本格エンタテイメントの最高傑作がついに誕生する！

◀極限まで描かれたグラフィックにも注目したい。

▶モーションキャプチャーを採用したスタントモーションはリアルの一言！

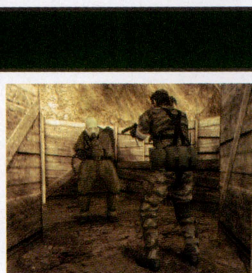
## SURVIVAL サバイバル

ジャングル……。そこは敵兵のみならず、自然とも格闘をしなくてはならない危険な大地。『メタルギアソリッド３』では、屋内のみならず屋外でのサバイバルがプレイヤーを待ち受ける。食料すら自給自足しなくてはならない厳しい環境で生き抜き、任務を達成する。シリーズの新たな地平を体感せよ！

▲敵に見つからずに、任務を達成しなければならない。

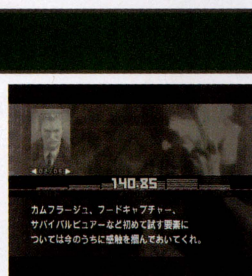
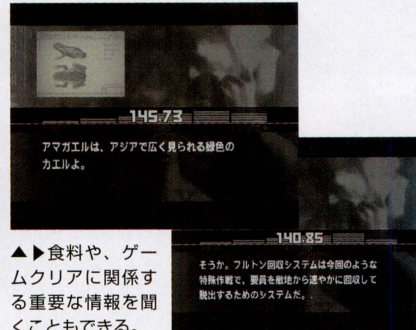
▲ジャングルでは木の後ろなどに身を隠す。画面奥に見えるのは吊り橋だ。どうやって抜けるのだろうか？

## CQC 近接戦闘術

CQCとは銃が使えない状況で威力を発揮する近接戦闘術。諜報アクションである『メタルギア』の真髄は、あくまでも敵に見つからず隠密行動で任務を達成することである。しかし、出会い頭の遭遇など、敵との遭遇は避けきれるものではない。そのようなときは、他の敵を呼び込まないために、音を立てずに敵を倒すCQCの出番だ。

▲CQCを使えば、万一敵と遭遇しても音もなく倒すことができる。隠密行動には最適の格闘術だ。

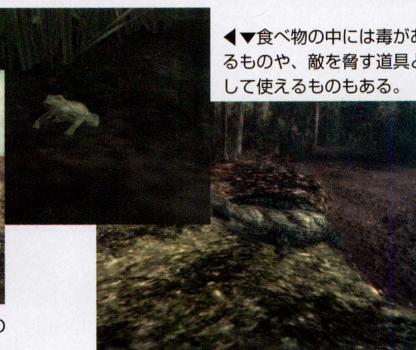
◀▲背後から敵に近寄り、拘束することもできる。

## Radio 無線

基本アイテムとしてシリーズを通して登場している「無線機」。いままでもスネークの危機を助けてくれていたが、今作ではさらに貴重な情報を得ることができる。とくにフードキャプチャーが可能な動植物の情報は重要となるだろう。また、ゲーム中の専門的な用語についても、聞くことができる。

▲チュートリアル的なアドバイスをしてくれることも。

▲▶食料や、ゲームクリアに関係する重要な情報を聞くこともできる。

## FOOD CAPTURE フードキャプチャー

『メタルギアソリッド３』で導入された新システム「スタミナ（体力）」。これはライフゲージの下に表示され、スネークの行動と共に徐々に減っていく。スタミナは食料を口にすることでしか回復しない。そのため、スネークはジャングルでありとあらゆるものを食べることとなる。

▲食べ物の種類により、スタミナの回復量は変化する。

◀▼食べ物の中には毒があるものや、敵を脅す道具として使えるものもある。

# Back Stage 『MGS3』を支えるスタッフたち

監督の小島秀夫を始めとする、多数の一流クリエイターが参加しているのも本作品の魅力のひとつ。その才能はゲームの世界のみならず映画界からも集まっている。右に紹介してるふたりのほかにも、キャラクター&メカニックデザインは『Z.O.E』や、本年度末公開予定の映画『ゴジラ FINAL WARS』でも活躍している新川洋司が担当している。

## Music 音楽

### Harry Gregson=Williams（ハリー・グレッグソン=ウィリアムズ）

『ザ・ロック』や『スパイ・ゲーム』。最近ではドリームワークスの大ヒット映画『シュレック』などの映画音楽を手がけた作曲家。小島秀夫監督とは『メタルギアソリッド２』に続いてのコラボレートである。

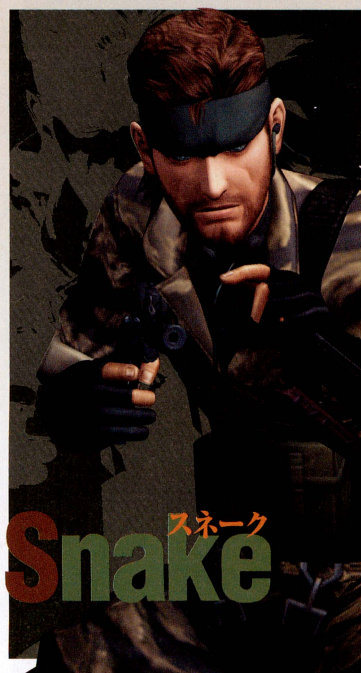
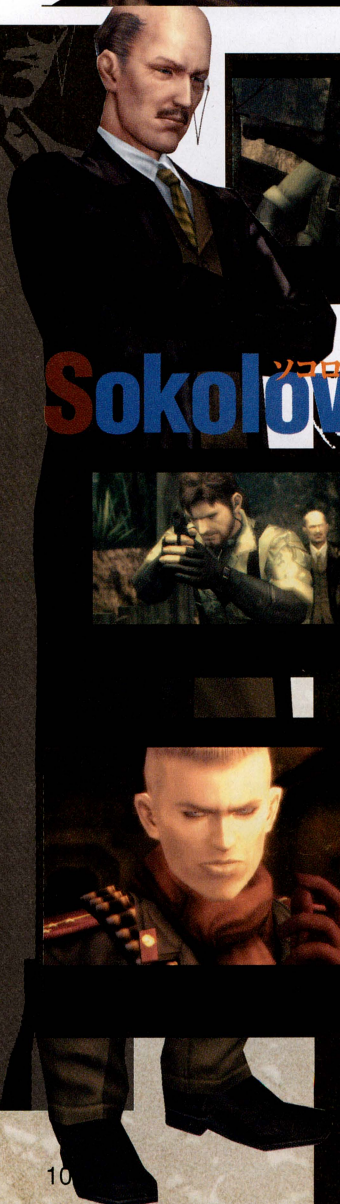
## Image 映像

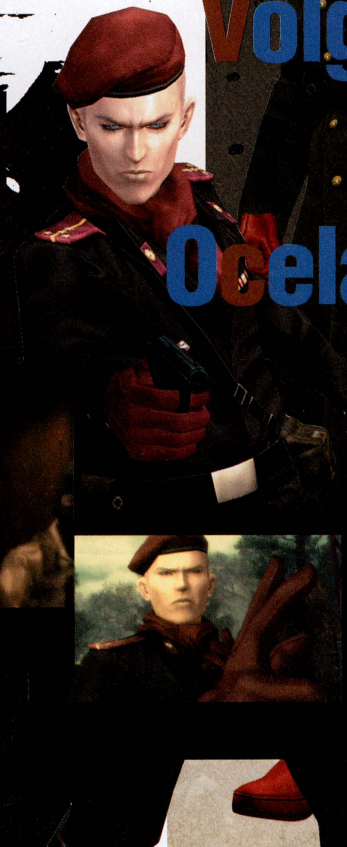
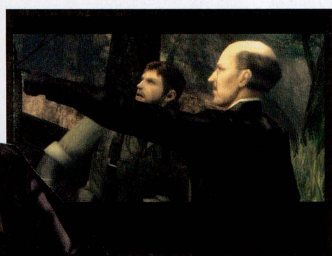
### Kyle Cooper（カイル・クーパー）

『セブン』『ミッション・インポッシブル』、そして『スパイダーマン』など80本を越えるハリウッド映画でオープニングタイトルを制作している。氏の手腕により、小島秀夫監督の世界がどのように拡がるか注目したい。

## Character 物語を彩る人物たち

主役であるスネークを始め、登場キャラクターにはそれぞれに戦う理由がある。その背負っているものを、姿から感じ取って欲しい。

エヴァ
EVA

スネーク
Snake

The Boss
ザ・ボス

ソコロフ
Sokolov

ヴォルギン
Volgin

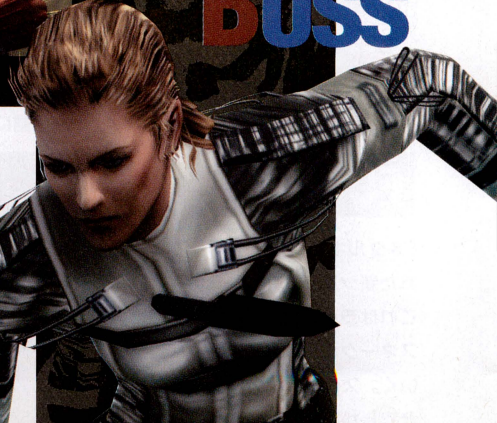
オセロット
Ocelaot

The Sorrow ザ・ソロー

The Fury ザ・フューリー

The End ジ・エンド

The Fear ザ・フィアー

The Pain ザ・ペイン

## Collaboration 猿蛇合戦

ソニー・コンピュータエンタテインメントの『サルゲッチュ』シリーズでおなじみの、“ピポサル”が『メタルギアソリッド』に参戦!? この夢のコラボレーション企画、本編ではなく別モードでの話。本編を遊んだ後は、このモードでリラックスするのもいいかもね。

◀スネークと“ピポサル”のツーショット写真を発見！ これは貴重です。

▶スネークと“ピポサル”のバトルとは……!? いったいどんな戦いになるのか想像できる??

## PREMIUM PACKAGE 限定版

ファンにはおなじみの、限定版プレミアムパッケージが今回も発売される。特製ブックレットやDVDといった、ここでしか手に入らないレアなアイテム。この機会に是非ともゲットしておこう。

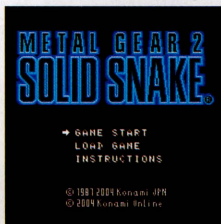
**プレミアムパッケージ内容**

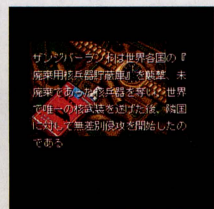
- ●豪華ブックレット（2種）
- ●映像特典スペシャルDVD
- ●1/144スケール“シャゴホッド”ディスプレイモデル（完成塗装済み）
- ●メーカー希望小売価格 12800円（税込：13440円）

▲ファンならぜひ手に入れておきたいところ
※写真はイメージです。

## これを遊べば『MGS3』がもっと楽しめる！

### METAL GEAR 2 SOLID SNAKE

1990年にMSX2用のゲームとして制作された『メタルギア2』が、携帯コンテンツとして登場！ 気になるゲーム性は小島監督自らが監修しているので、完全復刻と言っていいほどの出来。EASYモードの搭載など、オリジナルにはなかった機能も搭載している。『メタルギアソリッド』シリーズからプレイしているファンの人も、この機会にシリーズの原点を体験してみよう。従来の携帯ゲームの常識を遥かに凌駕するクオリティの高さに、きっと満足するはずだ。

▲携帯コンテンツとは思えない、ハイクオリティの『メタルギア2』。

▼ストーリーは『メタルギア』シリーズの名に相応しい重厚なもの。

▲基本システムは変わっておらず、本作の完成度の高さを証明している。

| サービス名 | サービス | 料金 | 対応機種 |
|---|---|---|---|
| iモード | 「コナミネットDX」 | 300円（税込315円）/月額 | FOMA900iシリーズ |
| | アクセス方法：iメニュー＞メニューリスト＞ゲーム＞ゲームパック＞コナミネットDX | | |
| EZ web | 「コナミネットDX」 | 500円（税込525円）/従量課金 | EZアプリPhase3対応端末 |
| | アクセス方法：EZトップメニュー＞カテゴリで探す＞ゲーム＞総合＞コナミネットDX | | |
| ボーダフォンライブ！ | 「METAL GEAR 1&2」 | 500円（税込525円）/従量課金 | V256Kアプリ対応端末 |
| | アクセス方法：メニューリスト＞ケータイゲーム＞アクション＞METAL GEAR 1&2 | | |

▲敵に見つからず、基地の奥地へと潜入せよ。

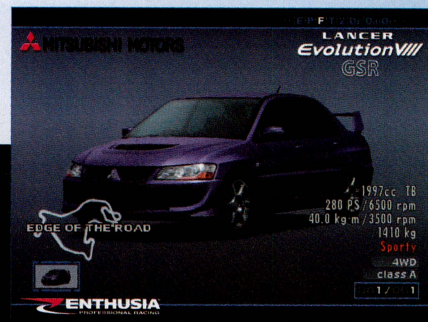
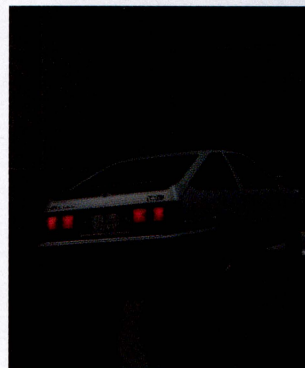
▲緊張感は携帯コンテンツになっても変わらない。

©1987 2004 Konami Computer Entertainment Japan ©2004 Konami Online

# ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING

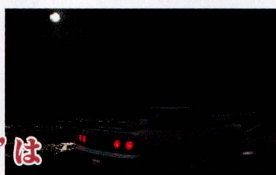
**実在するクルマのドライビング感覚をリアルに再現し、バラエティあふれるコースで走りを楽しめる究極のドライビングシミュレーターが登場！**

| PS2 | ジャンル：ドライビングシミュレーション<br>制作：コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ |
|---|---|
| 発売日未定　価格未定 | |
| www.konamistudio.co.jp/enthusia | |
| 周辺機器："PlayStation 2" 専用メモリーカード（8MB）、DUALSHOCK 2（アナログ）対応 | |

©2004 KONAMI All manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and / or copyrighted materials of their respective owners.

◀▲最新のランサー・エボリューションから、80年代の名車・ハチロクまで、各年代を代表する実在スポーツカーが登場。コースによって変わってくるその走りを、自分の手で体験できるのだ。

## 走りのリアリズムを追求した新次元のドライビングシミュレーター

▶ガライヤをはじめとして、なかなか乗ることができない名車が続々登場。グラフィックもこれまでのレースゲームとは一線を画したレベルだ。

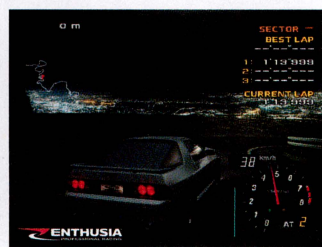
その"走り(ドライビング)"は"現実(リアル)"へと加速する──

### さまざまなクルマの挙動を実物に忠実にシミュレート

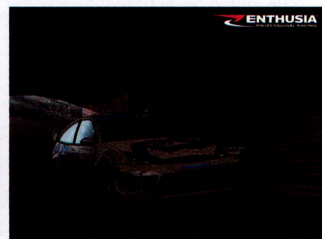
"エンスージアスト"（＝ヘビーなクルマ好き）という言葉をタイトルとしている通り、カーマニアにとって究極のドライビングシミュレーター『ENTHUSIA』。特長はなんといってもそのリアルさ。過去の名車から最新のスーパースポーツまで、実在するクルマがその構造から忠実にシミュレートされ、各車の個性的な走りを体験できる。

## バラエティあふれるコース群 実在の有名サーキットも収録！

登場するコースの多彩さもこのソフトの大きな魅力だ。本格的なサーキットから市街地や峠などのアスファルト路面、砂漠やダートまで、なんと50以上のコースを収録予定。中にはあのニュルブルクリンクや筑波サーキットなどの実在コースも！

◀収録されるコースには、夜を舞台にしたものも存在する。

### つづら折りの坂道が続く峠コース Dragon Range

◀夜景が美しい夜の峠がモチーフの架空コース。連続するヘアピンコーナーをどう攻略する？

### ラリーカーが主役のダートコース EDGE OF THE ROAD

◀滑りやすいダートではアクセルワークが重要に。トンネルなどコースの表情も豊かだ。

### ドライビングを極めるなら実在コース 筑波サーキット

車両メーカーや専門誌のテスト走行も多く行なわれることで有名な、日本を代表するサーキット。コースの再現性の高さは、ラップタイムにも現れるはずだ。

### パリの街を疾走する市街地コース Route de la SEINE

◀パリの市街地がそのままサーキットに！ 凱旋門などの名所を猛スピードで駆け抜けよう。

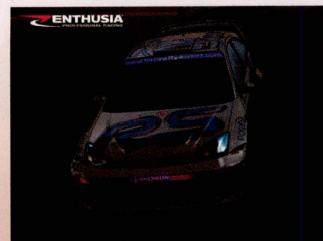
# 50社以上のカーメーカーと契約! 新旧数百台の名車が使用可能

ゲームに登場するクルマはすべてがリアルに再現された実在車。登場にあたっては国内外の50社以上のカーメーカーと契約が交わされており、新旧合わせて数百台もの車種が収録される。排気量や駆動形式など、クルマを構成するスペックによって個性も様々。市販車以外に、各メーカーが威信をかけて送り出すレースカーが登場するのもクルマ好きには嬉しいかぎりだ。

▲スズキが送り出したカプチーノ。本格スポーツ以外に、RVやクロカン、Kカーなどの個性的なクルマも多数収録される。

## 海外メーカー ▶ 実在ラリーカーも登場

### FORD フォーカスラリーカー

▶市販のフォーカスをベースに、ラリーに特化したメカニズムが詰め込まれたラリーカー。4WDなど、中身は別物だ。

### BMW Z4 3.0i

◀世界中で大ヒットしたコンパクトオープン・Z3をさらに進化させたクルマ。高級感とスポーティな走りを両立している。

## 国内メーカー ▶ 本格スポーツカーが勢ぞろい

### MAZDA RX-7 SPIRIT R

▶独自のロータリーエンジンを搭載した、マツダを代表するFRスポーツカー。シリーズは、その車両形式からFDとも呼ばれる。

### SUBARU インプレッサ WRX STi

▶ラリーをはじめとして、様々なモータースポーツでも名を知られるスバルのフラグシップスポーツカー。峠道でその真価を発揮!

### TOYOTA セリカ GT-FOUR WRC

▶ラリーの世界に革新を起こしたメカニズム、ミスファイアリングシステムを採用したラリーカー。オールラウンドな走りで魅せる!

### TOYOTA スプリンタートレノGT APEX

▶3ドアハッチバックのコンパクトボディに、高い戦闘力を詰め込んだトヨタの名車。軽量さとバランスのよさを兼ね備えている。

### MAZDA SAVANNA RX-7 ∞

▶FDシリーズの前身となるピュアスポーツ。マツダ伝統のロータリーエンジンに旋回性の高さが組み合わさった性能は今も健在。

### NISSAN ザナヴィニスモ GT-R

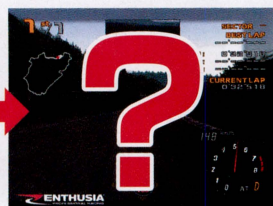
▶日本GT選手権で活躍したニッサンのワークスマシン。スカイラインGT-Rをベースにしながら、あらゆる部分をレースに向けて改造。

## "G"を表現するVGSもVersionUP!

ドライビング時にドライバーと車体にかかる重力（G）を視覚的に表現する注目のシステム"VGS"。以前に発表されていたバージョンからさらに進化し、より直感的な表現が模索されている。ここからソフトの発売までにまだまだ変更があるはず?

▲画面中央下がVGSゲージ。中央のポールが、車体にかかるGの向きと強さを表現する。

▲こちらはソフト発表時に表示されていたゲージ。シンプルだが、ややわかりにくいところも。

▲現段階のもの。周囲にタイヤの向きとグリップの状態を表わすマークがついて、より直感的になった。

▲VGSはまだまだ進化する。発売までにどう変わる? ドライビング・シミュレーターの新境地だ!

## ふたりのモータージャーナリストが語る『ENTHUSIA』

### 黒澤元治氏

抜群のドライビングセンスで、'60年～'70年代に「日本最速の男」として君臨。その速さでF1チームからオファーが来たほどの人物だ。現在はモータージャーナリストとして活動し、カーメーカーからの信頼も厚い。

「すごくリニアに、硬質に仕上がっているな、という印象です。簡単に言えばよくできている。まず絵がきれいですよね。クルマもそうだし、コースにしても実際の風景と非常に似ているし。また、実際のクルマに近い音の再現や操作したときのシフトタイミングのタイムラグの少なさ、これは特に優れた部分だと思います。ニュルブルクリンクは路面がフラットでないために荷重変化がすごいんですよ。『ベストモータリング』（黒澤氏が制作に参加するカービデオマガジン）でも、いつもその表現に苦労するんですが、『ENTHUSIA』ではその路面の再現もよくできてると思います。触ってみてこんなに真剣になったのは初めてで、もっとやってみたいと思わせてくれる。クルマ好きな人にとって"待ってたぜ"という感じの作品じゃないですか」

### 清水和夫氏

'72年にラリーでデビューして以来、プロドライバーとして国内外の耐久レースで活躍する。モータージャーナリストとしても、ドライビングを科学的に分析するシャープな論評で、国内外の読者から支持を集めている。

「収録されたニュルブルクリンクで操作してみたんですが、あのコースの持っている雄大さや厳しさみたいな雰囲気も含めて、とにかくよく再現されていると思います。あのコースには、高速のブラインドコーナーで5速で右、右、右といくセクションがあって、そこを僕が走ったときは生えている木の枝を目標にしていたんですよ。それで『ENTHUSIA』のニュルブルクリンクコースを走ってみるとその枝が同じ位置にあるんですよね。それが、実際に走ったときの感覚を思い出させてくれて、一生懸命走って自然に心拍数も上がってしまって……ついつい汗までかいてしまいました。自分に汗をかかせたゲームって今まであったかなあ、って思うんですが、そのぐらい、コースの再現度の高さには驚くべきものがあると感じましたね」

もっとも美しく、もっとも危険な肉体の競演。今もっとも注目度の高い、前代未聞の女子プロゲームの全貌が、いよいよ明らかになってきた!

| PS2 | ジャンル:プロレス<br>制作:コナミコンピュータエンタテイメント東京 |
|---|---|
| 2005年2月発売予定　価格未定 | |
| www.konamityo.co.jp | |
| 周辺機器:未定 | |

©2004 Konami Computer Entertainment Tokyo

## それぞれの目的を胸に秘めランブルローズのリングへ挑む!

10年前のアメリカ遠征中にリングに散った母。そして、母直伝の教えをともに受けた3歳年上の姉は、母と同じ地で消息を絶った。姉との再会を期し、世界規模の格闘大会「ランブルローズ」に参戦した日ノ本零子。大会の陰に見え隠れする秘密組織、はたしてその陰謀とは?

### ライジング サン 日ノ本零子

国籍:日本
身長:166cm　体重:52kg
B:86cm　W:66cm　H:85cm
必殺技:エンジェルダイブ
得意技:サンライズ・スープレックスホールド

大学でレスリング部に所属するかたわら、生計をたてるためにレースクイーンのバイトもこなすスポコン娘。

## ついに出そろった美しき闘士たちに刮目せよ!

### モンゴル戦士 アイグル

国籍:モンゴル
身長:166cm　体重:49kg
B:83cm　W:66cm
H:83cm
必殺技:ホワイト・ドゥー
得意技:連続プチモンゴリアンチョップ

モンゴル相撲の横綱を父と兄に持ち、彼女自身も小さい頃から力自慢。

### ブラッディシャドウ 紅影

国籍:不明
身長:168cm　体重:47kg
B:85cm　W:66cm
H:83cm
必殺技:黄泉落とし
得意技:鬼火

信州、戸隠しの里で秘密裏に組織された忍者部隊の一員。大会の真の目的を探るため、日本政府から派遣された。

### リアル カウガール デキシー・クレメッツ

国籍:アメリカ　身長:180cm　体重:65kg
B:92cm　W:72cm　H:90cm
必殺技:デキシーバスター
得意技:フラップジャックスタナー

保安官を勤めつつ、牧場の手伝いにも精をだす、気さくで強気なテキサス娘。

### 悪のバラ イーヴル・ローズ

国籍:不明
身長:不明　体重:不明
B:不明　W:不明　H:不明
必殺技:ブラッディローズ
得意技:ローリング・パワーボム

超人的な反射神経と運動能力でほかの選手を徹底的に痛めつける、極悪非道で謎多き覆面レスラー。

### 魅惑の女教師 ミュルエル・スペンサー

国籍:カナダ
身長:176cm　体重:ヒミツ
B:86cm　W:66cm　H:85cm
必殺技:トリコロール・スープレックス・ホールド
得意技:サザンダークネス・スープレックス

ランブルローズに参戦した教え子を連れ戻すべく、自らも大会出場を決めた女教師。性格はかなり生真面目。

### ソウルディーバ アイーシャ

国籍:アメリカ合衆国
身長:180cm　体重:63kg
B:92cm　W:72cm　H:89cm
必殺技:NHBコンボ
得意技:トライアングルホールド

セクシーダンスと歌でショウビズ界に君臨する歌姫。何の苦労も知らないデキシーを嫌う。

### 戦慄のラティーナ アナスタシア

国籍:不明
身長:175cm　体重:50kg
B:90cm　W:68cm　H:88cm
必殺技:モルグ
得意技:フェイスリフト

メキシコスタイルをはじめ、多彩な関節技を操る。白衣に包まれた豊満な肉体と、冷たい笑顔で周囲を凍りつかせる。

### 柔道エリート 藍原誠

国籍:日本
身長:165cm　体重:48kg
B:82cm　W:66cm　H:81cm
必殺技:ギャラクシー・トルネード・マコト
得意技:袖車

天才柔道少女として知られる金メダリスト。過去にアイグルに投げ飛ばされた経験がある。

### ハイスクール・パンクガール キャンディ・ケイン

国籍:カナダ
身長:174cm　体重:54kg
B:92cm(自己申告)
W:63cm(自己申告)
H:89cm(自己申告)
必殺技:ハイスクール・ドライバー
得意技:アストロシザーズ・ドライバー

更生施設と学校を行ったりきたりの毎日を送る不登校児。施設の経営難を知り、一攫千金を狙って大会参戦を決める。

GAME MODE

# ストーリーとエキシビジョン！ 2つのモードで頂点を目指せ!!

1体1万ポリゴンを超える常識外のビジュアルで、観る者すべてを魅了する『ランブルローズ』だが、もちろんその魅力は見た目だけに終わるものではない。プロレスゲーム界の雄・ユークスとのタッグで生み出された世界には、プレイヤーを圧巻させるストーリーと、大迫力の対戦シーンがぎっしり詰まっていて、まさに涙あり、笑いあり。すべてのプロレスファンを熱狂させるドラマ性とエンターテイメント性が用意されているのだ。例えばストーリーモードでは、キャラクターごとにまったく違った視点から、ランブルローズに隠された真相に迫っていくぞ。

▲そのすべてがショーアップ！ 技と技の合間に見えるキャラクターの仕草や表情にも注目！

▶グラウンドでの攻防は、一瞬の油断が勝負を決める。

◀視線を交わす瞬間から、勝負は始まっているのだ！

## 衝撃のマッド・マッチモードでギリギリバトル！

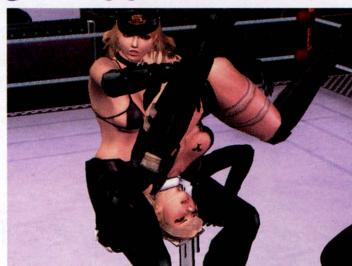
エキシビジョンモードでは、通常のリングで戦うノーマルモードのほかに、泥のリングで戦うマッド・マッチモードが用意されている。すべての出場選手が水着姿で登場し、技をかけ、かけられるたびに水着は泥まみれ。次第に露わになっていくボディラインに、プレイヤーの視線はまさに釘付け！

▶試合が進むにつれて、泥まみれになっていく選手たち。興奮度クライマックス！

◀勝者の余裕か、試合前のリラックスタイムか？ リングを離れたこんなシーンも。

## キミのプレイしだいでキャラクターの性格が変わる!?

キャラ設定は、あくまで大会開始時のもの。ラフファイトを繰り返すことにより裏キャラに変身。スポコン娘の日ノ本が女総長に、テキサス娘のデキシーが極悪非道の冷血警官に……!?

◀堕ちたスポコン娘の凶悪バトル。ストーリーモードへの影響はいかに!?

▲ヒールになると必殺技も変化するのか!? ドリルアホール・パイルドライバー風の技だ。

## ガチでバトルか？ お笑いか？ 究極のインパクト！ すべての格闘エンターテイメントがここに集結!!

# J.LEAGUE Winning Eleven 8 Asia Championship

**2年ぶりのJリーグ版『ウイイレ』は大きくスケールアップ。日本から、アジア、そして世界へ。「マスターリーグ」も搭載し、世界基準で登場だ！**

| PS2 | ジャンル：サッカー |
|---|---|
| | 制作：コナミコンピュータエンタテインメント東京 |
| 発売中　メーカー希望小売価格：6,980円（税込：7,329円） | |
| www.konamityo.co.jp | |
| 周辺機器："PlayStation 2" 専用メモリーカード（8MB）、マルチタップ対応 | |

Special thanks to Fortuna, MUKTA, SEJIN, Denis, Hyunho for K-league Team data
adidas, the adidas logo and the 3-Stripe trade mark are registered trademarks of the adidas-Salomon group, used with permission.
All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license.
©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo

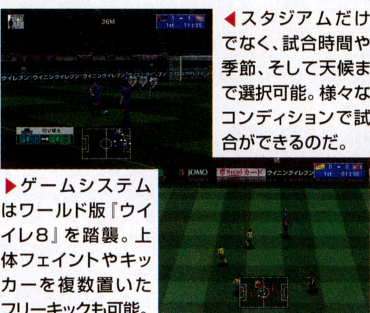
J1、J2の登録選手は2004年4月18日時点のものです。

## Jリーグに加えKリーグもライセンス取得！『ウイイレ』Jリーグ版が2年ぶりに発売決定！

### 実名で登場するクラブチーム

| Jリーグ Division1 | Jリーグ Division2 | Kリーグ |
|---|---|---|
| 鹿島アントラーズ | コンサドーレ札幌 | 富川SK |
| 浦和レッズ | ベガルタ仙台 | 釜山アイコンス |
| ジェフユナイテッド市原 | モンテディオ山形 | 全北現代 |
| 柏レイソル | 水戸ホーリーホック | 全南ドラゴンズ |
| FC東京 | 大宮アルディージャ | 大邱FC |
| 東京ヴェルディ1969 | 川崎フロンターレ | 大田シチズン |
| 横浜F・マリノス | 横浜FC | FCソウル |
| アルビレックス新潟 | 湘南ベルマーレ | 光州尚武 |
| 清水エスパルス | ヴァンフォーレ甲府 | 仁川ユナイテッド |
| ジュビロ磐田 | 京都パープルサンガ | 浦項スティーラーズ |
| 名古屋グランパスエイト | アビスパ福岡 | 城南一和天馬 |
| ガンバ大阪 | サガン鳥栖 | 水原三星ブルーウィングス |
| セレッソ大阪 | | 蔚山現代ホランイ |
| ヴィッセル神戸 | | |
| サンフレッチェ広島 | | |
| 大分トリニータ | | |

## シリーズ最大103チームが登場！

日本のJリーグに加え、韓国のプロサッカーリーグ「Kリーグ」のライセンスも取得した今作は、左記の全41クラブをすべて実名で収録。さらに中国やヨーロッパのチームも加え、Jリーグ版『ウイイレ』シリーズ最大の103チームが登場するぞ。

◀スタジアムだけでなく、試合時間や季節、そして天候まで選択可能。様々なコンディションで試合ができるのだ。

▶ゲームシステムはワールド版『ウイイレ8』を踏襲。上体フェイントやキッカーを複数置いたフリーキックも可能。

◀選手の表情からスタジアムの細部まで完全再現。リプレイで美しいグラフィックが堪能できる。

## 友達同士での大会をサポートする大会モードを搭載！

シリーズ初搭載の「大会」モードは、プレイヤーが大会を開催するときのサポートをしてくれるモード。大会レギュレーションを様々に設定できるのだ。

▲大会名や参加チーム数、疲労の有無などが設定できる。

▲「マスターリーグ」で作ったマイチームも参加できるぞ。

▲リーグ方式やトーナメントなど、様々な大会が開催可能。

◀入場シーンやファウル時のレフェリーなど、サッカーにつきものの演出も多彩。プレイヤーの気持ちを盛り上げてくれるぞ。

▶同じリーグの試合から国境を越えた戦いまで、様々な対戦が実現。Jリーグチーム以外にも好みのチームを探してみよう。

# ついにJリーグ版『ウイイレ』に「マスターリーグ」モードを搭載!

ワールド版『ウイイレ』の魅力のひとつである「マスターリーグ」が、初めてJリーグ版に搭載された。自分の好きなクラブチームを強化しながらシーズンを進行。試合に勝利して資金、そして賞金を獲得し、選手補強をしながら自分のチームを強くしていく白熱のモードだ。

アウェーでの試合も登場するぞ。

選手補強がクラブ強化につながる。

**選手は成長・衰退する**

シーズンを重ねると選手は成長し、そして衰退する。選手獲得の際には、成長の見極めも大事だ。

試合や練習によって選手は成長。

**チーム力を強化しよう**

選手獲得がチーム強化の近道だが、現有戦力の確保も重要。契約満了前に契約する必要があるぞ。

クラブ運営の手腕も試されるのだ。

## アジアチャンピオンシップでアジアの頂点を目指せ!

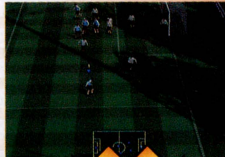
「マスターリーグ」では下記のようにシーズンが進行。スタートはD2からで、リーグ戦とカップ戦を戦っていく。そしてリーグで2位以内に入ると、D1に昇格し、さらにD1リーグで4位以内に入るとアジアチャンピオンシップに出場できるのだ。

アジアの頂点に立つには、対戦相手の研究も必要だ。

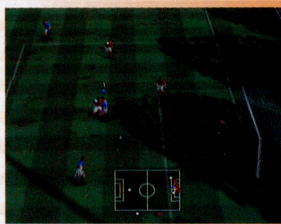
**シーズンカレンダー**

| 週 | D2リーグ 14試合 | D2カップ 5試合 | D1リーグ 30試合 | D1カップ 7試合 | アジアチャンピオンシップ 7試合 | ワールドチャンピオンシップ 17試合 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | 第1節 | | | 予選リーグ　第1節 |
| 2 | | | 第2節 | | | 予選リーグ　第2節 |
| 3 | | | 第3節 | | | 予選リーグ　第3節 |
| 4 | | | 第4節 | | | 予選リーグ　第4節 |
| 5 | | | 第5節 | | | 予選リーグ　第5節 |
| 6 | 第1節 | | 第6節 | | | 予選リーグ　第6節 |
| 7 | 第2節 | | 第7節 | | | |
| 8 | | | 第8節 | | | |
| 9 | 第3節 | | 第9節 | 1回戦　第1戦 | | |
| 10 | 第4節 | | 第10節 | | | ファーストラウンド　第1節 |
| 11 | 第5節 | | 第11節 | | | ファーストラウンド　第2節 |
| 12 | | 1回戦　第1戦 | 第12節 | 1回戦　第2戦 | | |
| 13 | 第6節 | | 第13節 | | | ファーストラウンド　第3節 |
| 14 | 第7節 | | 第14節 | | | ファーストラウンド　第4節 |
| 15 | | 1回戦　第2戦 | 第15節 | 準々決勝　第1戦 | | |
| 16 | | | | | | |
| 17 | | | | | | |
| 18 | | | | | | |
| 19 | | | | | | |
| 20 | 第8節 | | 第16節 | 準々決勝　第2戦 | | |
| 21 | 第9節 | | 第17節 | | | ファーストラウンド　第5節 |
| 22 | 第10節 | | 第18節 | | | ファーストラウンド　第6節 |
| 23 | | 準決勝　第1戦 | 第19節 | 準決勝　第1戦 | | |
| 24 | 第11節 | | 第20節 | | 1回戦　第1戦 | 準々決勝　第1戦 |
| 25 | 第12節 | | 第21節 | | 1回戦　第2戦 | 準々決勝　第2戦 |
| 26 | | 準決勝　第2戦 | 第22節 | | 準々決勝　第1戦 | |
| 27 | 第13節 | | 第23節 | | 準々決勝　第2戦 | |
| 28 | 第14節 | | 第24節 | 準決勝　第2戦 | | |
| 29 | | | 第25節 | | 準決勝　第1戦 | 準決勝　第1戦 |
| 30 | | | 第26節 | | 準決勝　第2戦 | 準決勝　第2戦 |
| 31 | | 決勝 | | 決勝 | | |
| 32 | | | 第27節 | | | |
| 33 | | | | | 決勝 | 決勝 |
| 34 | | | 第28節 | | | |
| 35 | | | 第29節 | | | |
| 36 | | | 第30節 | | | |

## もちろん充実の「トレーニング」モードで初心者でも安心!

初心者から上級者まで「トレーニング」モードは充実の内容。シュートやセットプレイ、さらに紅白戦まで自由自在に練習できる「フリートレーニング」には、プレイバックリトライも搭載。時間をさかのぼり、過去の状況からやり直せる機能だ。

オープンプレーでもセットプレーでも、好きな状態からプレイをくり返せる。

### シチュエーショントレーニング

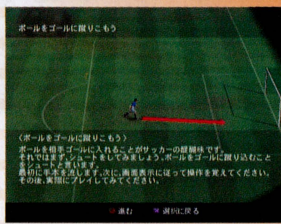
試合中の様々な状況で使うテクニックを、ガイドを受けながら練習できるモードだ。プレーに慣れてきたらこのモードでトレーニング。試合中のプレイを1ランクレベルアップできるぞ。

ガイドにしたがって操作。テクニックが身につくぞ。

### チャレンジトレーニング

ゲーム中に使う操作を、楽しみながら練習できるモード。それぞれの競技にはレベルがあり、目標スコアをクリアするとさらに高いレベルに挑戦可能。さらに出したスコアは記録されるのだ。

好きな競技を選択して、高いレベルに挑戦しよう。

### ビギナーズトレーニング

ゲーム中に使うテクニックだけでなく、基本的なルールも教えてくれる初心者向けの練習モード。中級者向けのシチュエーショントレーニングと同様に、ガイドを受けながら練習できる。

ファウルやオフサイドなども詳しく解説してくれる。

### 操作説明

ガイドが指示するボタンを押すことで、ゲームで使う操作方法とテクニックを覚えられるモード。ほとんどのテクニックを教えてくれるので、上級者も見ておいてソンはないぞ。

マニュアルには書かれていない操作も教えてくれる。

★★★ EUROPEAN CLUB SOCCER ★★★

# Winning Eleven Tactics®

**新たなサッカーゲームの可能性を示した本格サッカー監督シミュレーションの第2弾が登場。ヨーロッパを舞台に、監督業の奥深さが味わえるぞ!**

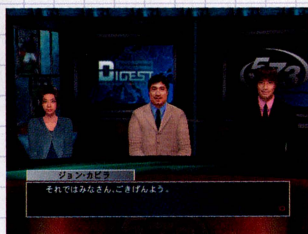
| PS2 | ジャンル:シミュレーション |
|---|---|
| | 制作:コナミコンピュータエンタテインメント東京 |
| 2004年12月9日発売予定　メーカー希望小売価格:6,980円(税込:7,329円) | |
| www.konamityo.co.jp | |
| 周辺機器:“PlayStation 2”専用メモリーカード(8MB)対応 | |

adidas, the adidas logo, the 3-Stripe trade mark and Roteiro are registered trade marks of the adidas-Salomon group, used with permission.
© 2001 Korea Football Association
adidas, the adidas logo, the 3-Stripe trade mark and Roteiro are registered trade marks of the adidas-Salomon group, used with permission
the use of real player names and likenesses is authorised by FIFPro and its member associations.
Officially licensed by Eredivisie NV
Gioco ufficialmente concesso in licenza della LEGA NAZIONALE PROFESSIONISTI
Campeonato Nacional de Liga 04/05 Primera y/o /Segunda Division Producto bajo Licencia Oficial de la LFP
All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license.
© 2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo

## 舞台はヨーロッパ!世界最高峰の戦いで監督として頂点を目指せ!!

Jリーグを舞台に、トレーニング、試合での采配、選手獲得など、サッカークラブの監督業を体験できた『ウイニングイレブンタクティクス』。待望の第2弾の舞台は、イタリアのセリエA、オランダのエールディビジ、スペインのリーガ・エスパニョーラを含むヨーロッパの6つのリーグだ。6リーグを同時にシミュレートすることで、PS2上に仮想のヨーロッパサッカー界を再現。もちろん国内リーグだけでなく、各国の上位チームだけが出場を許されるヨーロッパ最大のカップ戦も登場。ヨーロッパ中のクラブが出場を夢見る世界最高峰の戦いを監督として体験できるぞ。

◀ワールド版『ウイイレ8』と同様に、セリエA、エールディビジ、リーガ・エスパニョーラの3リーグのライセンスを取得。すべて実名で登場する。

▶実況・解説は、ジョン・カビラ氏と中西哲生氏のシリーズおなじみのコンビ。まるでテレビ中継を見ているかのような絶妙のトークが展開されるのだ。

### 実名で登場するヨーロッパ3リーグの全58チーム

| イタリア/セリエA | オランダ/エールディビジ | スペイン/リーガ・エスパニョーラ |
|---|---|---|
| ACミラン | デンハーグ | ヴァレンシア |
| ASローマ | アヤックス | バルセロナ |
| ユベントス | AZ | デポルティボ・ラ・コルーニャ |
| インテルミラノ | デン・ボッシュ | レアル・マドリー |
| パルマ | フェイエノールト | アスレティック・ビルバオ |
| ラツィオ | デ・フラーフシャップ | セヴィージャ |
| ウディネーゼ | フローニンヘン | アトレティコ・マドリー |
| サンプドリア | ヘーレンフェーン | ヴィジャレアル |
| キエーボ | NAC | レアル・ベティス |
| レッチェ | NEC | マラガ |
| ブレシア | PSVアイントホーフェン | マジョルカ |
| ボローニャ | RBCローセンダール | オサスナ |
| レッジーナ | RKCヴァールヴィーク | レアル・サラゴサ |
| シエナ | ローダJC | アルバセア |
| パレルモ | FCトゥエンテ | レアル・ソシエダ |
| カリアリ | ユトレヒト | エスパニョール |
| リヴォルノ | フィテッセ | ラシン・サンタンデル |
| メッシーナ | ヴィレムII | レヴァンテ |
| アタランタ | | ヌマンシア |
| フィオレンティーナ | | ヘタフェ |

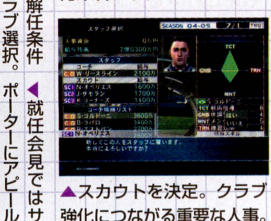
## 監督就任　様々なオファーからクラブを選択

- 監督認定
- ▼ 監督就任要請
- ▼ クラブ選択
- ▼ 監督契約
- ▼ アシスタント選択
- ▼ スタッフ選択
- ▼ 監督就任会見

ゲームを開始して初めて行なうのは、自分の分身となる監督の設定。そして数あるオファーの中から就任するクラブを選ぶ。クラブによって、契約条件は異なっているぞ。

◀顔や国籍だけでなく服装も選べる。

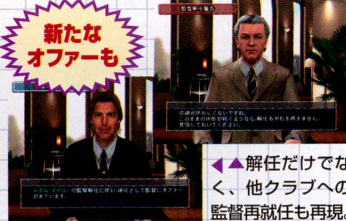
◀予算や解任条件を見てクラブ選択。

◀就任会見ではサポーターにアピール。

▲スカウトを決定。クラブ強化につながる重要な人事。

## イベント　選手獲得、解任、スタッフ交代も

監督に就任したら、チームを強化するために選手を獲得することが重要。時にはスタッフの交代も必要となる。逆に成績不振で解任されてしまうことも。監督業の楽しさだけでなく、苦しさも再現されているのだ。

▲▶クラブの弱点と資金を考えながら選手を獲得する。

▲▶スタッフだけでなく、アシスタントも選べるぞ。

◀▲解任だけでなく、他クラブへの監督再就任も再現。

## シーズン　ヨーロッパのサッカーシーンを完全再現!

▼予算獲得
▼背番号設定
▼スカウティング報告
▼契約満了報告

就任会見が終わると会長から予算を提示され、それを元に選手獲得やスタッフ交代といった人事を行なっていく。シーズンに突入すると、下記のカレンダーのようにスケジュールが進行。ヨーロッパのサッカー界では移籍期限が限られているので、移籍交渉が成立しても移籍できるのは７～８月と１月のみ。そして契約が満了した選手は自由に移籍できるので、自クラブの選手契約にも気を配る必要があるのだ

| 7月 | シーズン開始 | 移籍期間 | 完全移籍交渉 | レンタル移籍交渉 |
|---|---|---|---|---|
| 8月 | | ↓ | ↓ | ↓ |
| 9月 | | | ↓ | ↓ |
| 10月 | | | ↓ | ↓ |
| 11月 | | | ↓ | ↓ |
| 12月 | | | ↓ | ↓ |
| 1月 | | 移籍期間 | ↓ | ↓ |
| 2月 | | | ↓ | フリー移籍交渉 |
| 3月 | | | ↓ | ↓ |
| 4月 | | | ↓ | ↓ |
| 5月 | | | ↓ | ↓ |
| 6月 | シーズン終了 | 選手契約満了 | ↓ | ↓ |

▼契約満了報告

◀クラブの規模と予算は密接に関係。

◀現有戦力の維持も重要な人事だ。

◀レンタル移籍は移籍金がかからず、給与のみを支払う。チーム強化への近道といえる。

## プレマッチ　戦術指示、移籍人事など準備が試合内容を左右する!

監督が試合前にできる準備も多種多彩。人事に加えて、対戦相手の分析や戦術決定などが、試合結果に影響する

◀対戦相手の戦術を分析。コーチからのアドバイスも強化されているぞ。

▶サッカーに詳しくなくても、簡易設定で簡単に戦術を設定できるのだ。

### スケジュールやトピックの確認

疲労した選手はスケジュールを確認して起用法を考える必要も。トピックには他クラブの人事も表示されるぞ。

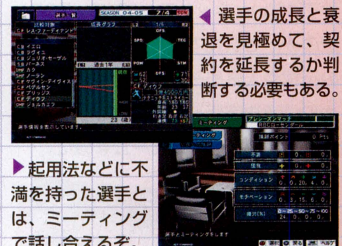
◀選手状態や契約などトピックには重要情報満載。

### マーケット調査

トピックには選手の契約に関する情報が次々と掲載される。気になる選手の移籍状況や契約満了選手の情報などが掲載されたら移籍交渉開始。もちろん移籍金や給与と相談して決めよう。

◀契約が満了した選手なら移籍金はかからない。

### 選手状態の把握

自クラブに所属する選手の把握も監督の大切な仕事。調子の悪い選手や疲労した選手は、たとえレギュラーでもスタメンから外す決断が求められるぞ。

◀選手の成長と衰退を見極めて、契約を延長するか判断する必要もある。

▶起用法などに不満を持った選手とは、ミーティングで話し合えるぞ。

## 戦術面を中心に前作から大きく進化!

### 試合　視点をいつでも切り替え可能!

試合画面はワールド版『ウイイレ8』と同じ3D画面と、2Dのレーダー画面を用意。試合中いつでも切り替えられるので、ゴールシーンだけ3D画面で見るなども様々な楽しみ方が可能。もちろん試合スピードの変更もできるぞ。

◀シリーズおなじみの画面で試合が展開。選手のスタミナなども一目で確認できるぞ。

▶3D画面のレーダーを大きくしたような2D画面。シンプルだが選手の動きは完全表示。

### 戦術　より高度に! より見やすく!

簡易設定の搭載、コーチアドバイスの強化など、戦術面を初心者にもわかりやすく改良。さらに選手の頭上にアイコンを表示し、どの戦術を実施しているのかが一目で確認可能となっている。もちろん複数の選手に指示を与えるグループ戦術の追加など、上級者も納得の改良も加えられているぞ。

グループ戦術追加

▲複数の選手が絡んだ攻撃や守備が見られるぞ。

頭上のアイコンに注目!

▶疲労状態や戦術実行状況など、様々な情報がアイコンで確認可能。

### ムービー　実写ムービーが気分を盛り上げる!!

前作は近未来を思わせるアニメーションのオープニングムービーだったが、今作は実写映像を使ったムービーを採用。勝利から見放されたクラブが、新監督を迎えてヨーロッパの頂点に立つまでのストーリーが展開される。まるで映画のような映像だ。

### クラブ　全28クラブから、全116クラブに増加!

ヨーロッパ6リーグのクラブに加え、南米を含む世界各国のクラブが登場。そのためクラブ数は前作の28クラブから、なんと116クラブに大幅に増加している。もちろんクラブデータは最新の2004-05シーズンを収録しているぞ。

▲すべてのクラブチームで対戦プレイ可能。ナショナルチームも登場する。

◀ワールド版『ウイイレ8』で作ったエディットデータも読み込み可能となっているぞ。

ペナントレースを総括する『パワプロ』の『超決定版』が今年も登場。新モードの搭載や野球部分の進化など、数多くの「超」な要素を満載して、2004年の『超決定版』がついに発売になるぞ！

| PS2 | ジャンル：プロ野球、育成<br>制作：コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ |
|---|---|
| 2004年12月16日発売予定　メーカー希望小売価格：6,980円（税込：7,329円） | |
| www.konamistudio.co.jp/pawa | |
| 周辺機器：PlayStation BB Unit、"PlayStation 2"専用ネットワークアダプター対応 | |

| GC | ジャンル：プロ野球、育成<br>制作：コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ |
|---|---|
| 2004年12月16日発売予定　メーカー希望小売価格：6,980円（税込：7,329円） | |
| www.konamistudio.co.jp/pawa | |
| 周辺機器：未定 | |

ゲーム内で再現された球団内看板は、原則として2004年シーズン開幕時点のデータを基に制作しています。
'2004 Konami Computer Entertainment Studios
(社)日本野球機構承認
NPB BIS プロ野球公式記録使用
フランチャイズ12球場公認
(社)全国野球振興会公認

## 2004年のプロ野球をすべて詰め込んだ『超決定版』発売!!!

野球ゲームの最高峰『パワプロ』最新作は、データが最新になっただけではない。ネットワーク対応（PS2版のみ）も健在で、さらに新モードの搭載や人気モードの復活など、まさに『超決定版』に相応しい内容で登場。大満足のボリュームなのだ。

### ココが超なのだ！

1. **「サクセスモード」は「栄光学院大学編」が追加された**
   久遠率いる「栄光学院大学」で、選手を作成しよう！
2. **「パワプロ通信」で選手獲得！**
   ネットワークを使い、作成選手を交換できる！（PS2のみ）
3. **全試合を振り返る「どこでもシナリオ」**
   2004年のペナントレース全試合を振り返ることができるぞ！
4. **「対決！ 伝説選手」が復活！**
   登場する280人のOB選手と対決。勝てば使用可能に！
5. **データは2004年ペナント終了時**
   ペナント終了時のデータで、2004年のプロ野球を完全再現！
6. **野球部分がさらに進化！**
   投げる！ 打つ！ 捕る！ 走る！ すべてがアップしている！
7. **前作で作った選手＆チームもOK！**
   『パワプロ11』で作成した選手、チームが移動可能だ！
8. **「マイライフモード」のセーブデータもOK！**
   『11』の「マイライフモード」のデータ継承が可能！

## 「サクセス」はあの「栄光学院大学」が舞台だ！

### 「栄光学院大学」とは……

「栄光学院大学」は『パワプロ11』で、全国大会の最後に対戦したチーム。最初は強くなかった栄光学院大学が、なぜ全国優勝できるチームとなったのか。その感動のストーリーが描かれている。エースである久遠ヒカルはキレのあるスライダーが特徴。彼と友沢のストーリーも明らかになるぞ。

◀栄光学院大学の3年生ピッチャー久遠。前作で彼のスライダーに苦しめられた人も多いはず。

笑いあり涙ありの感動のストーリーを体験しながら選手を作成できる「サクセス」。今作のテーマは、なんと「ハッスル！」だ。もちろん「栄光学院大学」だけでなく、ほかにも前作に登場した様々な大学が登場。「テンションアップシステム」などの新システムとストーリーを楽しみながら、優秀な選手を次々と作成していこう。

▶とてもクセのありそうなマネージャー。残念ながら女性マネージャーではないようだ。

◀選手だけでなくチーム状態も変化。チーム状態が良ければ、パフォーマンスもアップ!?

### 新ゲームシステム搭載！

「友情タッグ」などの従来のシステムはそのままに、「ザコプロくんの覚醒」「テンションアップシステム」など、様々な新システムを搭載。詳細は明らかにされていないが、選手作成に影響すること間違いなし。果たしてザコプロくんたちは、どんなことに目覚めるのか。

◀栄光学院大学の練習風景。今までのシステムは健在のようだぞ。

▶ハッスルと書かれたメーターに注目。これがチーム状態の目安!?

# 自分で作った選手をアップロード！気に入った選手をダウンロード！

ネットワークを使って、作成した選手の交換がついに実現。自分の作った選手をアップロードして「パワ」というポイントを獲得。獲得したポイントで、ほかの人がアップした選手を入手しよう。

◀一度にアップできるのは3選手。どの選手を選ぶのかもポイント。

## 「パワプロ通信」の流れ

選手を作成
↓
選手をアップロード
↓
3パワ獲得 → 獲得したパワを使って選手をダウンロード
他のユーザーが選手をダウンロード → ダウンロード数に応じてパワをゲット

## 様々なランキングも用意されている！

ランキングも用意されているので、ただ「パワ」獲得のためだけにアップロードするのではなく、ほかのプレイヤーとの競争も可能だ。「ダウンロード総数ランク」「アップロード総数ランク」「各種スキルランク」「人気選手ランク」「殿堂入り」と種類は様々。ランキング上位を狙って選手を選ぼう。

▲選手についてのランキングだけでなく、プレイヤーに対するランキングもあるぞ。

## 選手には属性が設定されているぞ！

作成した選手には、野手なら万能型、巧打型、豪打型、堅守型、俊足型、投手なら万能型、速球型、技巧派型といった属性が自動的に設定される。この属性ごとにスキルがあり、アップ＆ダウンロード数が増えるほどに向上する。「へっぽこ」から「せんにん」まで、全10段階のスキルが登場。ひとつの属性の職人を目指すも全スキルを制覇するも育てるプレイヤーの自由だ。

▲▶選手作成の傾向によって、なりやすいスキルは決まっているのだ。

# 野球らしさがパワーアップ！ モーションも大幅増加！

どんどん進化している野球部分。もちろん今作でも選手固有モーションの増加、ファインプレーの多様化など、さらに野球らしくなっている。投げる、打つ、走る、捕るといった野球ならではのプレーがさらに気持ち良く、そしてリアルになっているのだ。

◀前方に落ちそうなフライをキャッチ。回転して捕球する華麗なプレーだ。

▲一二塁間を抜けそうな打球に追いついたら、タイミングよく送球だ。

▲前方の打球を内野手がキャッチ。体は前に流れるが、その体勢のまま一塁に送球するのだ。

▲二遊間を抜けそうなゴロをショートが捕球し、回転してから送球。


第1回 12月16日～12月31日
第2回 1月1日～1月15日
第3回 1月16日～1月31日
第4回 2月1日～2月15日
第5回 2月16日～2月28日
超プレミアム

GBAで楽しく野球選手が育成できる『パワポケ』最新作が、この冬ついに登場。サクセス、ペナント、さらにおまけまで、すべてがパワーアップしているぞ!

(社)日本野球機構承認
NPB BIS プロ野球公式記録使用
阪神甲子園球場公認
© 2004 Konami Computer Entertainment Studios

| GBA | ジャンル:スポーツ/育成 |
|---|---|
| | 制作:コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ |
| 2004年12月2日発売予定 メーカー希望小売価格:4,980円(税込:5,229円) | |
| www.konamistudio.co.jp/pawapoke7 | |
| 周辺機器:ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル対応 | |

## 盛りだくさんの内容で最新『パワポケ』見参!

いつもゲームモード充実の『パワポケ』。今作ももちろんゲームモードは盛りだくさんで、さらに野球部分が大きく進化。AIが一新され、前作までよりも賢い守備を実現しているぞ。もちろん『パワポケ1・2』を含めて、今までの『パワポケ』シリーズのパスワード、そして『パワプロ』最新作にも対応予定。GBA野球ゲーム過去最高傑作間違いなしだ。

◀野球部分はオプションも充実。オートにすれば初心者でもプレイ可能だ。

▶各球団のデータも完全再現。好きなチームで友達と対戦できるぞ。

## 今回のサクセスは

『パワポケ』の楽しみといえばやはりサクセス。今回の物語はパワプロクンが通う高校に謎のマスクマンが登場。正体は先輩だと思っていたが、そうではなかった。野球部にケガ人が出ると続々と登場するマスクマン。彼らの正体は、そして目的は……。すべては『パワポケ7』で明かされる!

苦戦するパワプロクンの高校に……

謎の人物が登場!

それは謎のマスクマン!

マスクマンの活躍で試合に勝利

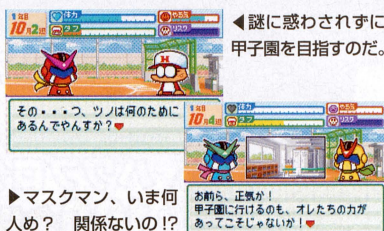
しかし

ケガ人が出ると次々と現れるマスクマン! 彼らは一体何者なのか!?

### 舞台は高校野球! もちろん目指すは甲子園!!

謎のマスクマンが登場してもゲームはいつもどおり進む。高校球児の聖地である甲子園を目指し、練習と試合をくり返していくのだ。ストーリーを楽しみながら育成しよう。

◀謎に惑わされずに甲子園を目指すのだ。

▶マスクマン、いま何人め? 関係ないの!?

### 「リスクメーター」が振り切るとゲームオーバーに……

今作から導入されたリスクメーターは、メーターが振り切れてしまうとゲームオーバーになるぞ。しかし最大5回までという制限はあるが、ゲームオーバーになってもやり直せる。

▲▶リスクメーターの導入で、入院がなくなったのだ。

# 『パワポケ』初の通信対戦可能なミニゲームも搭載！

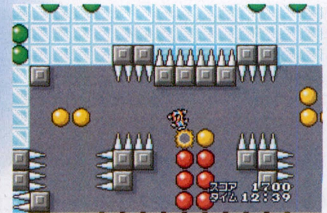
様々なミニゲームが登場してきた『パワポケ』だが、ついに通信対戦対応のゲームが登場。もちろん2P対戦だけでなく1人プレイもOK。ブロックを回し、色を合わせ消していこう。

◀▲4つのブロックをクルクル回して色を合わせていく。ブロックを消した数で、スコアが増えていくぞ。

表示された数字から指定された数字を選択。スピードを競うゲームだ。

| 25 | 28 | 36 |
| --- | --- | --- |
| 39 | 20 | 32 |
| 27 | 21 | 23 |

▶似たような数字が並ぶと、どれが対象となる数字なのか見極めづらくなる。

車を運転して、制限時館内にマップ上の風船を破壊していくゲーム。風船をたくさん割れば割るほど、ポイントを多くゲットできるぞ。

◀▲コース上には風船だけでなく障害物もある。ぶつかってしまうと当然のことながらタイムロスしてしまうのだ。

フワフワと浮いているパワプロクンをゴールまで運ぶゲーム。数ある障害物から、パワプロクンを守れ！

▶丸々と太ったパワプロクン。風船のようにフワフワと……。

**この他にゲーム内ミニゲームが3つもあるぞ！**

# ライバルが登場する 俺のペナント

ルール
ペナント中はリセットしない
やめる でおわること
パスワード選手は使えない

自分の出番だけをプレイする画期的な「俺ペナ」モード。今作では一部で好評だった天狗メーターがなくなった代わりにライバルが登場。より野球ゲームらしく進化したぞ。

## 自分の育てた選手が他球団でライバルに！

「俺ペナ」終了後、次に「俺ペナ」をプレイするときに、自分の育てた選手が登場。ライバルとして他球団に入団するのだ。

◀他チームの試合も観戦できるぞ。

▶ライバルは他球団で活躍するのだ。

## 自分の立てた目標の達成を目指せ！

今回の「俺ペナ」の目的は、自分の立てた目標を達成すること。打者なら打率や本塁打の年間目標を立て、それに向かって邁進。目標達成を目指して記録を伸ばしていこう。

俺の年間目標
年間の目標を立てよう

| 項目 | 目標 |
| --- | --- |
| ヒット | 201本 |
| 打率 | .300 |
| 本塁打 | 20本 |
| 二塁打 | 10本 |
| 打点 | 50点 |

目標 0025

◀目標は簡単すぎても難しすぎてもダメ。2シーズン目なら前年の成績を元に決めよう。

俺の年間目標

| | 目標 | 結果 | |
| --- | --- | --- | --- |
| ヒット | 201本 | 0本 | 未達成 |
| 打率 | .300 | .000 | 未達成 |
| 本塁打 | 25本 | 0本 | 未達成 |
| 二塁打 | 10本 | 0本 | 未達成 |
| 打点 | 50点 | 0点 | 未達成 |

▶達成状況はいつでも確認可能。タイトル獲得を狙うなら、目標は高めに設定しておこう。

# 裏サクセス？

## 今度の舞台は何時代!?

甲子園ヒーロー編に加え、別のサクセスの存在が判明。セピア色の画面に古めかしいパワプロ君の服装。この物語の舞台は一体いつなのだろうか。

◀どうやら人形に関するストーリーらしいが……。

▶謎の敵との対決や。野球ではなくバトルで対戦!?

# METAL GEAR AC!D™

| PSP | ジャンル：ACID |
|---|---|
| | 制作：コナミコンピュータエンタテインメントジャパン |
| 2004年12月16日発売予定　メーカー希望小売価格：4,800円（税込：5,040円） | |
| www.konamijpn.co.jp | |
| 周辺機器：未定 | |

©1987 2004 Konami Computer Entertainment Japan

**長らくゲームの全貌が不明となっていたPSP用ソフト『メタルギア アシッド』だが、PSPの出現とともに詳細が明らかになったぞ！**

## 「メタルギア」シリーズ完全オリジナル最新作!

『メタルギアソリッド3』の発売も間近に控えた、『メタルギア』シリーズの最新作が、新ハードPSPで登場する。一見するとPSで発売された今までの3Dアクションと同じに見えるが、本作は新ハードにふさわしい新たな仕掛けが満載の意欲作。カードゲームとシミュレーション、そして『メタルギア』シリーズの醍醐味である、隠密性が融合した、今までにないタイプのゲームとなっている。ゲームタイトルにもなっている『ACID（アシッド）』とは、そんな新しいゲームジャンルに付けられた名称でもあるのだ。このページでは現時点で判明している情報を基に、まだまだ謎の多い本作について、徹底的に検証してみたい。

▲今までに無いタイプのゲームだけに、初めての人向けのチュートリアルも万全だ。

▲ゲーム画面を見る限りは、ゲームはミッションクリアして進むタイプのものらしい。

## 今度の『メタルギア』はカードで勝負!!

まったく新しい『メタルギア』である本作の、最も大きい特徴はカードゲームの要素が強く押し出されている点。数ある手持ちのカードの中から、自分なりのカードを選んで戦っていくのだ。例えば敵と戦うときも、何も使わないと素手での戦闘になるが、カードによっては武器を使用して攻撃する、といった具合だ。使用するカードは、ゲームをクリアーするときの評価によってもらえるポイントを使って新たなカードを購入する、というまるで現実のカードゲームのようシステムだ。移動や戦闘など、スネークのすべての行動は、このカードを使って行なうことになる。最初に渡されたカードから、いかにデッキを強化していくか、ミッションの内容に合わせていかにデッキを構築していくかが、任務を遂行するためのカギとなるだろう。

▼▶緻密な背景には、おなじみの「？」も。「COST」という表示はやはりカードの使用に関するものなのだろうか。

▶移動、攻撃などスネークの行動はすべてカードを使って行なわれる。カードを使いこなすことが、攻略のカギとなる。

◀さまざまなカードを使い、任務を達成する。武器カードがない場合は、格闘戦を挑むことになる。

▶カードによっては、画面上の敵を一掃することもできる。いままでのシリーズにはなかった攻撃法である。

## CHARACTER キャラクター

『アシッド』の主人公はもちろんスネーク。だが、スネーク以外にもシリーズでおなじみのキャラクターのほか、新キャラクターも当然登場。下で紹介しているテリコも、そんな新キャラのひとりだ。スネークの味方として、一緒に行動してくれる。

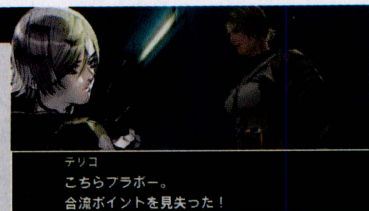
**スネーク**
幾多の困難な任務を成し遂げた伝説の傭兵。今回も過酷な任務に挑む！

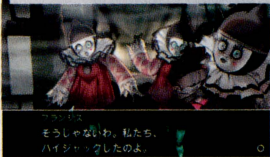
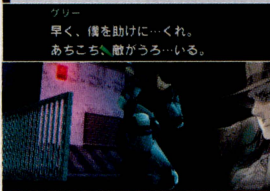
**テリコ**
スネークの味方として協力してくれる。なんとプレイヤーが操作可能に！

## STORY ストーリー

2016年。合衆国。姿なき犯人により、ジャンボ旅客機326便がハイジャックされてしまう。乗客の中には、次期大統領と噂される大物政治家、ハッチ上院議員の姿があった。犯人が機内に持ち込んだものは、過剰吸引した人間を死に至らしめる筋肉弛緩剤、臭化ベクロニウムというガスだった。犯人の要求はだたひとつ「ピュタゴラス」の譲渡。「ピュタゴラス」、それは南アフリカのテジャン共和国領、ロビト島で研究されているプロジェクトであった。しかし、デジャン政府は事件に非協力的で合衆国の要請を拒否する。しびれを切らした合衆国は、特殊部隊を送り込むがあえなく全滅、そこでついに政府は伝説の傭兵、ソリッド・スネークを招へい。彼に最後の希望を託すことに。迫るタイムリミット。

スネークは謎に満ちた「ピュタゴラス」プロジェクトの全貌をつかむ事ができるのか？

孤島の研究所を舞台にスネークの新たなる戦いが始まる。

テリコ
こちらフラボー。
合流ポイントを見失った！

レナ
私より貴方のことが心配です。
状況を把握しておかなくては。

そうじゃないわ。私たち、
ハイジャックしたのよ。

ゲリー
早く、僕を助けに…くれ。
あちこち、敵がうろ…いる。

俺は現役を退いて久しい。

## CARD カード

# 任務の成否を握るカードたち

**RAY**
▲なんと、メタルギアをカードとして使うことが可能。

**SOCOM**
▲消音装置が付いているので、人知れず使えそうだ。

**エルード**
▲『MGS2』登場のアクション。一時的に身を潜める。

**キャンベル**
▲スネークを支援してくれるカード。攻撃は空爆だ。

**ダンボール**
▲敵の目をごまかすならコレ！体育座りも健在か？

**ヘッドショット**
▲敵の頭部を撃ち抜き即死させる効果がある。

**ボディアーマー**
▲使うと敵からのダメージを軽減してくれる。

**メリル**
▲人物カードも多数。『MGS1』ヒロインの効果は？

**レーション**
▲体力回復アイテム。デッキにひとつは欲しい。

**忍者**
▲このキャラクターまでもカードで登場とは……。

## アーケードで大人気のオンライン麻雀ゲームがオーブを賭けて闘え!

**累計登録者数200万人を越える『麻雀格闘倶楽部（マージャンファイトクラブ）』が登場！　ゲームシステム、独自の段位制、詳細なデータカテゴリーなど、まるごと完全移植だ！**

アーケードの『麻雀格闘倶楽部』がいつでもどこでも楽しめるようになった！　このゲームの最大の魅力は独自の段位システム。獲得点棒のパラメータによって昇級し、初段以上には称号が与えられる。PSP版では、携帯ゲーム機ならではの途中中断機能や、牌譜記録、クイズモード、自由ルール対局モードなどオリジナル要素も充実。最強麻雀士を目指せ！

| PSP | ジャンル：麻雀<br>制作：コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ |
|---|---|
| 2004年12月12日発売予定　メーカー希望小売価格:4,800円（税込:5,040円） | |
| www.konamistudio.co.jp | |
| 周辺機器："メモリースティック デュオ"、"メモリースティック PRO デュオ" 対応 | |

©2002 2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios

## アクションRPGの傑作がPSPに登場!

**過去さまざまなハードで、幾多の冒険を重ねてきた若き冒険家アドル。その最新作がPSPで登場。今、アドルと共に新たな冒険の旅に出かけよう！**

ドラマティックな物語と独自の世界観、魅力的なキャラクターで、1987年に第1作が発表されて以来、根強いファンを持つ『イース』シリーズ。その最新作がPSPに登場する。PC版『イースⅥ』の美しいグラフィックや軽快な操作感をそのまま移植し、音楽やSEは新たなアレンジでパワーアップ！　生まれ変わった『イース』の世界を堪能しよう。

サウンドがリニューアル!

| PSP | ジャンル：アクションロールプレイング<br>制作：コナミデジタルエンタテインメント |
|---|---|
| 発売日未定　価格未定 | |
| www.konami.jp/ys-napishtim | |
| 周辺機器：未定 | |

©2004 Konami Digital Entertainment
©2003 Nihon Falcom Corporation. All rights reserved.

## CODED ARMS™
### コーデッド アームズ

## PSPだからできた! 携帯ゲーム初の

**東京ゲームショウ2004で緊急公開された主観視点の究極のリアル・シューティング『CODED ARMS』。その最新情報をお届けしよう。**

| PSP | ジャンル：FPS<br>制作：コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ |
|---|---|
| 発売日未定　価格未定 | |
| www.konamistudio.co.jp | |
| 周辺機器:未定 | |

©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios

未来のネットワーク空間を舞台に白熱のバトルが繰り広げられる『CODED ARMS』。携帯ゲーム機では難しいと言われていた本格FPSだが、先のゲームショウで公開された映像に世界中が驚いた。ワイド画面いっぱいに迫り来る敵と戦うスリルはPSPならではの興奮。無線通信による対戦プレイや、美麗なグラフィックにも注目だ。

▲リアルとデジタルが融合する世界。リアルな物がデジタルに崩壊するエフェクトが新感覚の映像をつくり出す。

# PSPに降臨!

▲麻雀の打ち方により、青龍、朱雀、白虎、玄武の称号のどれかが与えられる。

▲振り込み率、平均あがり翻、あがり率、ドラ使用率などが表示される。

## PSPならではの新要素も満載!

### クイズモード

PSP版では「クイズモード」が追加された。「次のアガリ役はなんでしょう?」「これは何点になるでしょう?」といった出題で、自然に麻雀が強くなりそうだ。問題は無限生成されるので、繰り返し勉強できるぞ。

▲PSPだからちょっとした空き時間を利用して遊べるのが嬉しい。

### 牌譜記録

対局内容を記録して好きな時に再生できる「牌譜記録モード」を搭載。これで打ち筋を研究したり、読みが正しかったかどうかを調べたりできるぞ。「これは!」と満足のいく究極の一局を残しておくのもいいかも。

▲試合の流れを振り返って、勝因や敗因を研究するのにも有効だ。

### 自由ルール対局

▲ルールをカスタマイズして遊べるモード。ローカルルールも自由自在だ!

### ワイヤレス対戦

▲PSP最大の醍醐味、ワイヤレス通信対戦。最大4人までの対局が可能。

## 小気味よいアクション

フィールドを高速で動き回り、次々と現れるモンスターを倒す爽快感。ボタンの組み合わせで繰り出す多様なアクション。じっくりレベルアップすることで、アクションが苦手な人も上手にプレイできるようになる。この当たり前ともいえることを実感できるのがイースの魅力のひとつだ。

◀突き、回転斬り、斬撃とそれぞれの長所を活かし、敵に合わせて武器を変更したり、好みの戦闘スタイルで戦ったりできる。

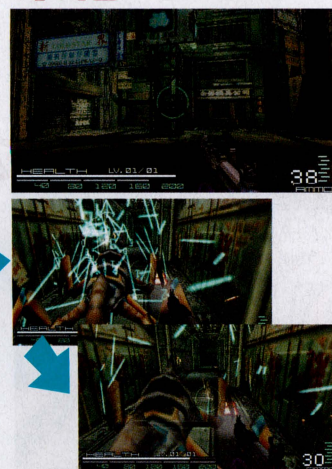
▶移動キーや攻撃、ジャンプボタンとの組み合わせで、ジャンプ斬りや下突き、ダッシュ斬りなどの攻撃手段を用いることも可能。

## 魅力的なシナリオ&キャラクター

本作では過去のシリーズのバックグラウンドや謎を踏襲しつつストーリーが展開。物語ではレダ族の住む島に漂着したアドル・クリスティンの新たな冒険が描かれる。オールドファンにはたまらない懐かしいキャラクターも登場するが、もちろん初めてプレイする人も大丈夫だ。

◀長い耳と獣のような尻尾を持つレダ族の巫女、オルハ。彼女が孤島に流れ着いたアドルを助けたところから物語は幕を開ける。

▶オルハの妹、イーシャ。漂流したアドルを怖がる極端な人見知り。彼女の持つ悪いイメージの予知能力が物語の重要な鍵となる。

## 本格FPS!

## 背景イラスト&敵を初公開!

コナマガでは、最新の背景イラストと敵キャラクターの画像を入手。これがその初公開イラストだ!

▲これが初公開のステージのイメージイラストだ! まだ詳細は秘密だが、これからもどんどん美しい背景グラフィックが登場する予定だ。

鋭意制作中!

▲▶これは敵キャラクター。今回はバグ系の敵のイラストが公開された。これ以外にも様々なタイプの敵が存在するらしい。

| GBA | ジャンル：バラエティアクション |
|---|---|
| | 発売：コナミ |
| 発売日未定　メーカー希望小売価格：3,800円（税込：3,990円） | |
| www.konamistudio.co.jp | |
| 周辺機器：なし | |

© 1986 2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios

## 100万本以上のセールスを記録したあの2作がGBAで復活!!

SFC（スーパーファミコン）で合計100万本ものセールスを記録した『ゆき姫救出絵巻』と『奇天烈将軍マッギネス』が、セットになってGBAで復活するぞ！　当時、SFCの新機能でもあった、画面の回転や拡大機能などは、今見ても新鮮。笑いあり、涙ありのストーリーに、盛りだくさんのミニゲーム。昔プレイした人には懐かしく、初めての人にも愉快に楽しめる1本だ！

▲おなじみの見下ろし型の視点に加え、横スクロールタイプのアクションステージもあるぞ。

ゴエモン：怒りっぽくてけんかっ早い、正義感あふれる江戸っ子。

エビス丸：ちょっとマヌケなところが愛嬌の、食いしん坊忍者。

## ゆき姫救出絵巻編

江戸の北のはずれのほろほろ寺に、幽霊がでるというウワサを聞きつけてゴエモンとエビス丸は事の真相を確かめに向かう。しかし、あれよあれよという間に大江戸城のゆき姫失踪事件に巻き込まれ、いつの間にかゆき姫救出の旅に。

▼アイテムの招き猫を取って武器を強化すれば、リーチも攻撃力もパワーアップ！

▶横スクロールタイプのアクションステージでは、最後にボスが待ちかまえている！

## 奇天烈将軍マッギネス編

SFCのゴエモン第2弾。日本全土を手に入れようと企む奇天烈将軍マッギネスが突如出現！　マッギネスの野望を打ち砕くべく、ゴエモンたちは沖縄から北海道へと旅をする。ゴエモンやエビス丸のほかに、からくり忍者のサスケや、巨大からくりメカのゴエモンインパクトが仲間に加わるぞ！

◀サスケの得意攻撃はクナイとちょんマゲ（？）

▶超巨大メカ、ゴエモンインパクトに乗り込んで、敵基地をなぎ倒しながら進んでいこう。

# ゴエモンならではの面白ミニゲームも盛りだくさん!

ゲーム中には、ミニゲームもたくさんある。アクション、シューティングはモチロン、パズルやクイズ、さらに何でこんなものまで?というものまで、合計15種類のミニゲームが用意されているぞ。さすが天下の『ゴエモン』シリーズ、太っ腹!

◀コナミの代表的な作品でもある『グラディウス』もミニゲームでプレイできるのだ!

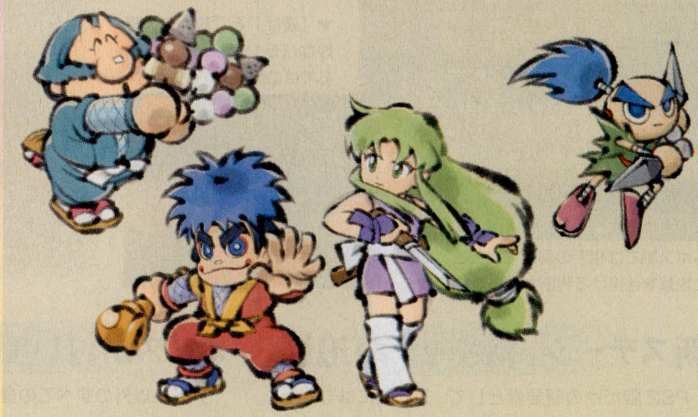
## スクープ! その壱 がんばれゴエモン(仮)

### 江戸情緒あふれるゴエモンがニンテンドーDSで新登場!

| NDS | ジャンル:バラエティアクション |
|---|---|
| | 発売:コナミ |
| 2005年4月発売予定　価格未定 | |
| www.konamistudio.co.jp | |
| 周辺機器:未定 | |

なんと、ニンテンドーDSでゴエモンが発売決定! 今回も舞台は、日本の江戸時代。東海道五十三次を中心にストーリーが展開していくのだ。デュアルスクリーンやタッチパネルを駆使した、ニンテンドーDSならではの仕掛けが盛りだくさん。こりゃあ、来年の春が待ち遠しいぜっ!

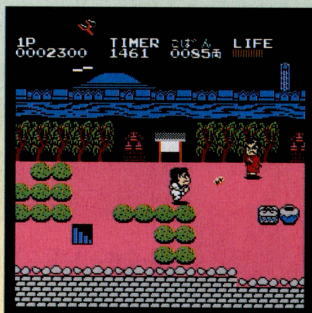
◀デュアルスクリーンで、マップ画面やゲーム画面の両方をいつでも確認することができるぞ。

◀進路をジャマする障害物は、画面を直接触ってどかすことも! 行きづまったら画面を触ってみよう。

### ゴエモンたちも墨絵調に!

▲江戸情緒あふれる世界観にふさわしく、ゴエモンやエビス丸といった、いつものキャラクターたちも墨絵調になっている。今回はどんな攻撃法が追加されているのだろうか!?

## スクープ! その弐 『がんばれゴエモン! からくり道中』がケータイで復活!

ゴエモンの記念すべきシリーズ第一作『がんばれゴエモン! からくり道中』が携帯電話で復活! iモード版「コナミネットDX」で配信が決定したぞ。通行手形を集めて諸国をめぐり、ワル殿をこらしめることができるかな!? 入手方法は下記のとおり、とっても簡単、配信は2005年1月を予定。お楽しみに!

- ■ 対応:iモード　■ 配信サイト:コナミネットDX
- ■ 情報料:月額315円(税込)
- ■ アクセス方法:
  iMenu >メニューリスト>ゲーム>ゲームパック>コナミネットDX

▲マップ内の怪しいところでジャンプすると出現する隠し階段は、お店で売っているロウソクでも発見できたよね!

▼地下室や、迷路屋敷に隠された通行手形を3つ集めて関所を渡ればクリア。江戸をめざして、がんばれゴエモン!

© 1986 2004 KONAMI © 2004 Konami Online

| PS2 | ジャンル：アクションロールプレイング |
|---|---|
| | 制作：コナミデジタルエンタテインメント |
| 今冬発売予定　価格未定 | |
| www.konami.jp/ys-napishtim | |
| 周辺機器："PlayStation 2" 専用メモリーカード（8MB）、DUALSHOCK 2（アナログ）対応 | |

©2004 Konami Digital Entertainment
©2003 Nihon Falcom Corporation. All rights reserved.

「カナンの大渦」の向こうには何があるのだろうか？それは君自身の目で確かめてほしい。アドルの新たな冒険が今、始まる！

## 『イース』最新作がPS2に登場！！

昨年、PC版として発売された『イースⅥ』が装い新たにPS2に登場する。『イースⅠ』『Ⅱ』の舞台となったエレシア大陸から遥か西。大渦に飲み込まれ、自然と共存するレダ族の住む孤島に漂着したアドルの冒険を描く。3D化によってジャンプ動作が行なえるようになって、戦闘に奥行きが生まれたほか、剣のレベルアップや必殺技など、操作性は抜群によくなった。新ステージやキャラクターボイスなど、PS2だけの新要素もいっぱいだ。詳しくは下を見よ！

▲ボス戦では相手の弱点を見抜き、的確に攻撃を仕掛ける判断力が必要だ。

▼「避け」と「攻め」の絶妙なバランスが、イースならではの緊張感を生み出す。

**オルハ**
レダ族の巫女。一族を導く責任を背負っている。ある夜、島に漂着したアドルを発見する（CV：さくら）。

**アドル**
若き赤毛の冒険者。「カナンの大渦」を目指す途中にロムン艦隊の砲撃により船から落ち、浜辺に流れ着く。

**イーシャ**
オルハの妹。人見知りが激しく、おとなしい少女。予知能力を持ち、なぜかアドルを怖がる。（CV：後藤沙緒里）

### 新ステージ、新キャラが追加

PS2版だけの新要素として、PC版にはなかった新たなステージがあり、それにともなって、当然PC版には登場しなかった新キャラクターも追加されている。新ステージではオリジナルの新しい遊びなどがふんだんに盛り込まれているので、すでにPC版をやったことがある人も新鮮な気持ちでプレイできるはずだ。ボリューム増量でさらに面白くなったイースに期待が膨らむ！

▲何やらただものではない雰囲気が漂う新キャラクター。この女性の正体は……？

### ボイスが付いて臨場感アップ

アドル以外のすべての登場人物がフルボイスに。主要キャラクターはもちろんのこと、町の人々全員に音声がついて喋るように。サウンド、SEもリニューアルされ、いっそう臨場感のある、新しいイースの世界が楽しめる。

▼アドルが出会ったレダ族の少年。長い耳と獣のような尻尾が特徴だ。

▲フルボイスだから町の人々や店での会話も楽しくなってしまう。

### キャラクターフルポリゴン化

CGムービーの追加など、グラフィック面もパワーアップ。動きもより滑らかになり、ストレスなく爽快なアクションが堪能できる。また、キャラクターのフルポリゴン化にともない、3頭身から4頭身に変更。スタイルがよくなり、リアルに！

▼木々の緑が美しいレダの村の入口は、最初のセーブポイント。

▲岩から岩へと跳び移るスピーディな動き。操作感も抜群だ。

### 初回生産版だけの特典

初回生産版は、ピクチャーレーベル、リバーシブルジャケット、クリアパッケージ仕様で、懐中時計などが同梱の限定版も。さらに、初回生産版、リピート版に「スペシャルサウンドCD」が付属するぞ。

### 公式サイトもチェック

最新情報はオフィシャルホームページで。スクリーンショットやキャラクター紹介のほか、E3で発表されたムービーを見ることもできるぞ。
**www.konami.jp/ys-napishtim**

## J.R.R.トールキンの名作『ホビットの冒険』を完全ゲーム化！ 今明かされる『ロード オブ ザ リング』の前日談！

| PS2 | ジャンル：アクションRPG<br>制作：コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ |
|---|---|
| 2005年1月20日発売予定 価格未定 | |
| www.konamistudio.co.jp | |
| 周辺機器：“PlayStation 2” 専用メモリーカード（8MB）、DUALSHOCK2（アナログ）対応 | |

"The Hobbit no boken: The Lord of the Rings Hajimari no Monogatari" interactive game © 2003 Vivendi Universal Games, Inc. All rights reserved. The Tolkien enterprises logo, together with "The Hobbit", "The Lord of the Rings" and the names of the characters, events, items and places therein, are trademarks or registered trademarks of The Saul Zaentz Company, dba Tolkien Enterprises, and are used under license by Vivendi Universal Games, Inc. Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games logo are trademarks of Vivendi Universal Games, Inc. "Sierra" and the Sierra logo are trademarks or registered trademarks of Sierra Entertainment, Inc., in the U.S. and/or other countries. Developed by Inevitable Entertainment, Inc. All other trademarks are property of their respective owners and used under license. Localized by Konami Computer Entertainment Studios, Inc. Marketed and distributed by Konami Corporation. All rights reserved.

| GBA | ジャンル：アクションRPG<br>制作：コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ |
|---|---|
| 2005年1月20日発売予定 価格未定 | |
| www.konamistudio.co.jp | |
| 周辺機器：なし | |

"The Hobbit no boken: The Lord of the Rings Hajimari no Monogatari" interactive game © 2003 Vivendi Universal Games, Inc. All rights reserved. The Tolkien enterprises logo, together with "The Hobbit", "The Lord of the Rings" and the names of the characters, events, items and places therein, are trademarks or registered trademarks of The Saul Zaentz Company, dba Tolkien Enterprises, and are used under license by Vivendi Universal Games, Inc. Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games logo are trademarks of Vivendi Universal Games, Inc. "Sierra" and the Sierra logo are trademarks or registered trademarks of Sierra Entertainment, Inc., in the U.S. and/or other countries. Developed by Saffire,Inc. Localized by Konami Computer Entertainment Studios, Inc. Marketed and distributed by Konami Corporation. All rights reserved.

## PS2 トールキンの世界を3Dで完全再現！

PS2版はハイクオリティーな3DCGやムービーでファンタジックな、中つ国の世界を演出。『ロード オブ ザ リング』でお馴染みのキャラクターたちも、多数登場するぞ。それぞれに特徴のある3つの武器を持ち替えて、大きな敵と戦っていこう。また、本作は著作権者が全面協力。新たなエピソードなどが追加されているぞ。

▲「つらぬきまる」は攻撃力の高いエルフの剣。クモの巣を切り裂いたり、敵の盾を壊すこともできる。

▶「まきもの」をゲットすれば、攻撃力がアップして必殺技が使えるようになる。

◀ビルボの多彩なアクションで、パズル要素のあるステージをクリアしていこう。

ビルボが消えたっ!?

## 若かりし旅の仲間が大活躍!!

物語は『ロード オブ ザ リング』の60年前が舞台。フロドに指輪を渡した叔父のビルボ・バギンズが主人公だ。竜のスマウグに奪われた財宝を取り戻す旅に出たビルボは、様々な困難を乗り越える過程で不思議な指輪を手に入れる。そして、それこそが、あの「一つの指輪」だった……。

### 勇気あるホビット ビルボ・バギンズ

◀大人しくて、気のいいホビット。しかし、旺盛な好奇心が彼の運命を変える。

### 伝説の灰色の魔法使い ガンダルフ

▶善良な魔法使いで、ビルボのなかに強さと勇気を見いだした唯一の人間。

### 指輪の魔力に囚われし者 ゴラム

◀元々はホビットだったが、指輪の魔力に取り付かれてしまった哀れな男。

## GBA 小さくてもボリューム満点！ 全17ステージの大冒険!!

GBA版はグラフィックを緻密な2Dで再現。「登る」「ぶら下がる」「忍び足」「物を掴む」などの多彩なアクションを駆使して、全17ステージを攻略していこう。ちなみに、指輪を手に入れたビルボは、装備することで一定時間、姿を見えなくすることができる。この効果を利用すれば、普段は進めなかった場所にも行けるようになるぞ。

▲状況に応じて、つらぬきまるや爆竹、スリングなどを使い分けよう。

▼舞台となる洞窟には、パズルやミニゲームなど仕掛けがたくさん。

ルーンの力で突き進め!!

©2004 Konami Computer Entertainment Tokyo

| PS2 | ジャンル：ヴァイオレンスアクション |
|---|---|
| | 制作：コナミコンピュータエンタテインメント東京 |
| 2005年1月27日発売予定　メーカー希望小売価格：6,980円（税込：7,329円） | |
| www.konamityo.co.jp | |
| 周辺機器："PlayStation 2" 専用メモリーカード（8MB）、DUALSHOCK 2（アナログ）対応 | |

驚くべき性能を秘めた戦闘用サイボーグ・ジェイクとなり、実験島を襲った事件の謎に迫る注目作が登場。次々襲いかかる不気味な敵の群れをなぎ倒す爽快なバトルが楽しめる！

## 最強のサイボーグ・ジェイクが異形の群れに満ちた実験島に降り立つ!!

ハードSFの世界観をベースにしたアクション『ナノブレイカー』。物語は米国政府が建設した実験島・ナノテクノロジーアイランドで、島のメインコンピュータが突如暴走するところから始まる。島内のナノマシンも暴走し、住民たちは分子レベルの機械で構成された機械生命体"オーガメック"へと変貌を遂げてしまった。送り込まれた軍事サイボーグ部隊からの通信も途絶え、進退きわまった政府は、とびぬけた性能を持ちながら過去に大事件を起こして廃棄処分されたサイボーグ戦士"ジェイク・ウォーレン"を目覚めさせる。オーガメックを破壊できるプラズマブレードを手に島に降り立つジェイクの前に、オーガメックとの死闘と、衝撃の真相が待ち受ける。

▲分子レベルで機械と人体が融合したオーガメック。体には大量のオイルが流れる。

▲オーガメックにも多数の種類が存在する。変幻自在のプラズマブレードで蹴散らせ！

### ストーリーの鍵を握る人物たち

ナノマシンの謎を知る科学者
ミッシェル・ベイカー

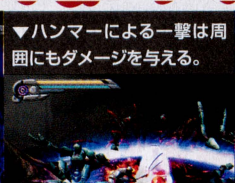
▲コンピュータのエキスパートである女性科学者。ジェイクと行動をともにすることも。

圧倒的なパワーの軍事サイボーグ
キース・スペンサー

▲壊滅した軍事サイボーグ部隊の隊長。ジェイクのことをライバル視している。

## 連続技で武器が変化！強力なコンボを狙え！

ゲームの大きな特徴が、連続技のシステム。ジェイクの使うプラズマブレードはボタンを組み合わせることで様々な連続技を繰り出せる。さらに連続技によっては武器が変形するギミックも。変形パターンも斧、槍、鎌、ハンマーなど多彩だ。

▲連携チップを集めて強力コンボを組み立てろ！

▼ハンマーによる一撃は周囲にもダメージを与える。

▲こちらは鎌での攻撃。周りをなぎ払うことができる。

### 〈剣から槍へ！　武器の形が自在に変わるコンボ攻撃〉

▲プラズマブレードの振り下ろし攻撃が敵にヒットする。

▲振り下ろしたブレードの柄が伸び、槍の形に変形していく。

▲変形と同時にエフェクトが発生。次の一撃がくりだされる。

▲フィニッシュで相手に突き！大きなダメージを敵に与える。

### プロデュースを担当するのは『キャッスルヴァニア』のIGA氏！

ゲームのプロデューサーは『キャッスルヴァニア』シリーズでおなじみのIGA氏。ジェイクの動きのバリエーションや爽快さにもこだわりが見える。ギミックも満載の作品だけにアクションファンは注目！

この攻撃は……ムチ？

◀障害物の奥にいる敵にも攻撃できる？

▶サイボーグらしい強力な攻撃も存在。

# REMOTE CONTROL DANDY SF™

リモートコントロールダンディ SF

**30メートルの巨大ロボットをリモートコントロールで操作する。ロボット操作アクションゲームが登場。迫る危機！人類存亡を守るべくコントローラを手に立ち上がれ！レトロフューチャー感溢れる本格SFストーリーが、ここに実現！**

©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios

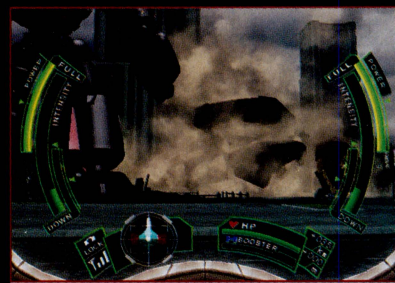
| PS2 | ジャンル：ロボット操作アクションゲーム |
|---|---|
| | 制作：コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ |
| 発売日未定　価格未定 | |
| www.konamistudio.co.jp | |
| 周辺機器：未定 | |

**ベルヴェルク**

防衛本部最終決戦機 F.C.R. ファイナルカウンターロボット。コアエネルギー搭載。マツヤニウム合金製外装甲の汎用機体。

## リアリティを追究した本格ロボット操作アクションゲーム!

コントローラで巨大ロボットを自在に操縦し、街を守るために立ち上がる。そんな空想を実現出来るのが、『リモートコントロールダンディ SF』だ。PS2のコントローラの各ボタンが、巨大ロボットの各パーツに割り当てられ、入力と挙動がリンクしている。タイミングや臨機応変なボタン選択により細やかかつ多彩な動作が可能。全ては、コントローラを手にしたプレイヤーの思いのまま。巨大ロボットを自分自身の手で操作する感覚を存分に堪能してほしい。

◀マニュアル操作で、巨大ロボットを動かす。繊細な調整とダイナミックなアクションが両立！

▲戦闘中は、自分自身の安全確保と作戦を有利に進める為の視点確保が重要だ。

## ロボットデザインに横山宏氏が参画!

ロボットのデザインには、SFロボット作家として活躍中の横山宏氏も参加している。今作では、ここで紹介しているハウゼンのほか、数体のロボットデザインを担当。どのロボットも、ファン必見のデザインだ。

**ハウゼン**

強打撃重視の接近戦用機体で、鍛造マツヤニウム合金製。右手にはスパイクハンマーを、左手にはドリルを装備。

▶両手に装備された武器がハウゼンの特徴。横山氏のデザインセンスが光る。

▲右のドリルが炸裂。すかさずスパイクハンマーの左で追い討ちを狙って敵を牽制し、完全制圧！

## 溢れる個性! さまざまなタイプのロボットが登場!

多数の個性溢れるロボットが登場する事も、このゲームの大きな魅力。ロボットの機体デザインのモチーフを紐解く事で、性能や物語的な意味も見えてくる。物語、意匠の双方に仕掛けられた謎。本格SFストリートして味わい深い世界に是非とも出合って欲しい。

◀建機レイバーこの機体に隠されたモチーフを見つける事が出来るだろうか？

▶Tellbell Ⅰ型暴走怪ロボット。建機レイバーとの戦いの行方は……。

### STORY

『大崩壊』と呼ばれる惑星規模の環境変化の後の未来。
轟音と共に街に怪ロボットが突如出現。環境開発用建機レイバーのテスト中だった主人公のUNIは、街を守る為に建機レイバーで迎撃し怪ロボットを撃破した。
しかし怪ロボットは、人類存亡をかけた戦いの序章でしかなかった……。

**カテナッチオ**

大手警備会社EZ社の開発した違法ロボット。多目的汎用機体だが、兵器としての採用を目標に設計されたらしい……。

# S.L.A.I. STEEL LANCER ARENA INTERNATIONAL™

**さまざまなパーツを自在に組み上げるチューン技術と、戦場を生き抜く操縦技術(アクション)が求められる硬派なロボットバトルのお目見えだ。**

| PS2 | ジャンル：MMS（Multiplayer Mech Shooter） |
|---|---|
| | 制作：コナミ |
| 2005年発売予定　価格未定 | |
| www.konami.jp/slai | |
| 周辺機器："PlayStation 2" 専用ネットワークアダプター、USBキーボード対応 | |

©2004 KONAMI

## 大迫力!! ロボットバトルの究極形!!

愛機をカスタマイズして強化するシミュレーション要素と、そのロボットを駆って戦うアクション要素を搭載したロボットバトル『S.L.A.I.』。

ゲームは、スピード重視や防御強化など、対戦相手や地形に合わせてロボットをチューンすることから始まる。続くバトルでは、初心者からエキスパートまでをフォローする4タイプの操作系を用意。一定時間姿を消す"光学迷彩"を使いこなし、激しいバトルをモノにするのだ!!

◀思わぬ場所で敵に遭遇したら、武器で牽制しながら、有利な位置を確保しよう。

◀様々な人に出会い話を聞くことも、バトル前の大切な仕事のひとつだ。

▲光学迷彩発動！自機が姿を消している間、敵のレーダーに捉えられなくなる。

◀エリアごとに独自のランキングが用意されている。目指すは全エリアのチャンピオンだ。

## 目指せ世界一!! ストーリーモード

ストーリーモードの目的は、7つのエリアで待つライバルたちとのバトルに勝利し、世界チャンピオンになること。勝つたびに得られる賞金で愛機をカスタマイズ、世界に1台しかない自分だけのロボットを完成させよう。もちろん、ここで創り上げたロボットは対戦でも使えるぞ。

◀基本となるロボット本体。どのメーカーの製品を買おう!?

◀高性能のロボットを購入。さて、どうカスタマイズする?

世界にひとつ自分だけの愛機(マシン)

### STORY

西暦2071年。ネットワークを利用し、巨大歩行兵器を操るバトルゲーム「ランブリング」は、メジャースポーツとしての地位を確立していた。そしてまたひとり、明日のヒーローを目指す若者が、バトルの世界へと足を踏み入れていく……。だが、華やかな世界の裏で、ひとつの事件が動き出していた。その真相は……プレイヤーの行動と共に明らかになっていく。

## スコアアタック&対戦 充実のバトルモード

クイックバトルモードは、用意された10機体、またはストーリーモードで作成したロボットを使って全7ステージのスコアアタックに挑むモード。受けるダメージを最小に押さえつつ、短時間で倒す技術を習得しよう。もちろん、カスタマイズした自機は、友だちとバトルするバーサスモードでも使える。自慢の愛機を持ち寄って、チューンの腕前と、鍛え上げた操縦技術を競うのだ!

クイックバトル

◀素早い敵との超接近戦。どんな戦況にも対応できる力を身につけるのだ！

▶友だちを撃ち破った爽快感は最高。この調子で連勝街道を突っ走ろう!!

バーサスバトル

## 驚愕!! オンラインバトルは無料(ただ)!!

オンラインバトルモードでは、世界中のライバルがキミの挑戦を待っている。しかもサービスにともなう課金はゼロ!! 回線接続料だけで、バトルとチャットが楽しめるのだ!!

◀オンラインならではのチューンや戦術を考えて、世界一の座をつかみ取れ!!

『天外』ファンの皆様、お待たせしました！オリエンタルでジャパニーズなRPGとしておなじみの『天外魔境』シリーズ最新作参上！

| PS2 | ジャンル：純和風RPG |
| --- | --- |
| | 発売：ハドソン |
| 2005年春発売予定　価格未定 | |
| http://tengai.jp/pc/ten3/ | |
| 周辺機器：未定 | |

©2005 HUDSON SOFT ©2005 RED

## 名作RPG『天外魔境』シリーズに、待望の新作が登場！

『天外』最新作の物語は、主人公・ナミダの住む村に伝わる「神鏡」が割れてしまったことから始まる。そこから現れた「アミ」と名乗る異形のものたち。ナミダは、アミにさらわれてしまった幼なじみの壱与を救うため、冒険に旅立つ――。

### 『天外魔境』とは？

1989年に1作目の『天外魔境　ZIRIA』が発売されて以来、外伝も含め9本がリリースされた長寿シリーズ。日本の神話や民話をベースにした世界観が特徴だ。

### シリーズ伝統の、和風な世界観を踏襲！

このシリーズの舞台となるのは「ジパング」と呼ばれる江戸時代あたりの日本に良く似た世界。今回の舞台は、そのジパングの西側にある「九洲(つくす)地方」だ。

▲これが九洲地方のマップ。この地方は9つの国で構成されているのだ。

細部まで"和"を再現！

▲昔話や時代劇を思わせるマップはまさに和風。散策するだけでも楽しくなってくる。

### 今回の主人公&ヒロイン

#### ナミダ

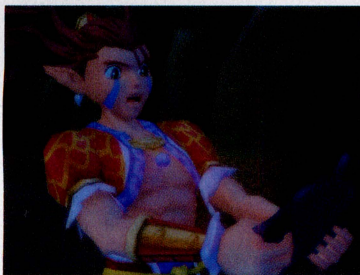
▶海から来た少年。幼いころ、海に打ち上げられたところを壱与に助けられ、それ以来兄弟同然に育てられた。彼女を救うために旅に出る。

#### 壱与

◀高千穂村に住む"火の一族"の少女で、元気がよく芯の強さを持っている。ナミダと出会い、成長しながら大いなる運命と闘うこととなる。

## 驚愕！これが新たな「天外スタイル」だ！

『天外魔境Ⅲ』のゲームシステムには、様々な新しい要素が導入されている。ここでは、その新要素について紹介してみよう。どんなものがあるかな？

### スタイル一　超美麗なイベントシーン

▲イベントシーンはフルポリゴン。といっても、ただリアルなだけではなく、アニメ的な雰囲気を残しているというのが天外スタイルだ。

### スタイル二　まったく新しい戦闘システム

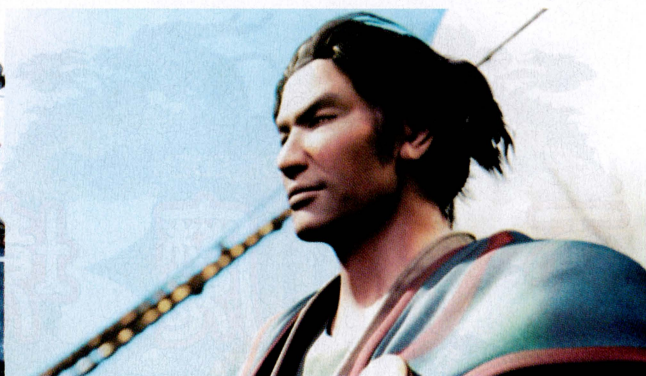
◀基本的には、コマンド選択システム。

▶一定範囲に集まった敵を、まとめて攻撃することもできる。

▲通常攻撃以外にも、「奥義」という派手な攻撃方法もあるぞ。

### スタイル三　多彩な「術」と「奥義」

▲このゲームで魔法に当たるのが「術」と呼ばれるもの。その他、戦闘中に使える「技」や前述の「奥義」など様々な攻撃手段がある。

【風雲 幕末伝】

**本格歴史アクションの最新作がついに登場！幕末動乱の日本を舞台に、『倒幕』と『佐幕』両者の思惑が剣によって語られる!!**

| PS2 | ジャンル：本格歴史アクションゲーム |
|---|---|
| | 発売：元気 |
| 今冬発売予定 | メーカー希望小売価格：6,800円（税込：7,140円） |
| http://www.genki.co.jp/games/bmd/ | |
| 周辺機器：DUALSHOCK2(アナログ)、DUALSHOCK(アナログ)専用 | |

# "倒幕"か"新撰組(佐幕)"か……幕末の未来はキミの手に!!

## 風雲シリーズ第二弾ついに登場!!

『風雲 新撰組』から一年。『風雲 幕末伝』ではプレイヤーが「倒幕」と「佐幕」のふたつの立場を選ぶことが可能となった。ひとつの事件でも双方の立場から見ることで、より理解を深めることができるぞ。さらに、今回は新しく「偉人録」モードを収録。幕末の志士を操って、歴史上の事件を体感できるのだ。選択可能キャラは「倒幕」の坂本龍馬や西郷隆盛、「佐幕」の近藤勇をはじめとする新撰組の面々など、両派合わせて12人。キミの腕によっては、史実と異なるエンディングを迎えることも……!?

## ゲームシステムの進化を見よ!!

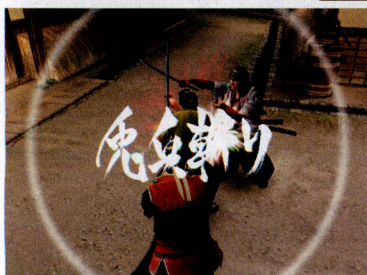
### 幕末戦争を再現！

西洋風の軍備や、銃器などによって大きく様変わりした幕末期の戦争を再現。新しい戦い方が要求されるぞ。

桜田門

池田屋

### 追加マップ多数！

「倒幕」編が加わったため、戦闘範囲も全国へ。歴史上の舞台を緻密に再現している。

### 連携技大幅増量！

好評だった連携技も、大幅増量！「倒幕」側の連携技にも注目だ！

## 倒幕編　新たなる夜明けのために！

開国して積極的に外国の文化を取り入れることで、日本を強くして守ろうという一派。本作では大老・井伊直弼が暗殺された「桜田門外の変」からはじまり、「禁門の変」「長州征伐」などを経て「鳥羽・伏見の戦い」までが描かれる。日本を守ろうとする者同士の戦いの行方は……!?

◀歴史上の大人物たちを守りつつ、生き抜こう！

▶山県狂介はのちの総理大臣、山県有朋。

坂本龍馬

高杉晋作

# 死闘勃発!!

## 新撰組(佐幕編)　幕府のため……日本のために！

あくまで日本は日本人の力で守るもの……そのため、徳川幕府を支持する一派。新撰組をその主軸に置き、「壬生浪士組の結成」から「芹沢鴨粛正」「池田屋事変」などを描く。また、前作と共通するイベントもすべて作り直され、土方歳三が敗れる「箱館戦争」までが収録されている。

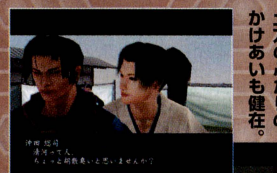
◀人気の沖田・土方のふたりのかけあいも健在。

▶大阪力士との乱闘事件も発生するぞ。

近藤勇

芹沢鴨

ゲームシナリオライターの主人公が、探偵たちとともに難事件を解決していく推理アドベンチャー。携帯コンテンツの人気シリーズが、ニンテンドーDSならではの機能を搭載して登場だ。

探偵(たんてい)・癸生川(きぶかわ)凌介(りょうすけ)事件譚(じけんたん)

# 仮面幻影殺人事件

The Masquerade Lullaby

© 2004 GENKI

| NDS | ジャンル：タッチ選択式アドベンチャー |
|---|---|
| | 発売：元気 |
| 今冬発売予定 | メーカー希望小売価格：4,800円（税込：5,040円） |
| http://www.genki.co.jp/games/kibu_kamen/ | |
| 周辺機器：未定 | |

### 主人公・生王正生(いくるみまさお)

フリーのゲームシナリオライターだが、元気株式会社との専属契約で、癸生川探偵事務所で実際に起きた事件を携帯ゲームにして公開している。とある事件がきっかけで癸生川と知り合い、以後、友人として関係が続いている。

## 携帯コンテンツの人気推理アドベンチャー！最新作がニンテンドーDSに登場!!

第1弾の『仮面幻想殺人事件』から第6弾の『対交錯事件』まで、総ダウンロード数が60万を超える携帯コンテンツの人気推理アドベンチャー最新作が、ニンテンドーDS用タイトルとして登場。プレイヤーは主人公の生王正生となり、癸生川探偵事務所の面々とともに難事件を紐解いていく。ジャーナリスト矢口床子、刑事の尾場九歳（おばことし）や音成孝一（おとなりこういち）など、個性的なキャラクターが登場するぞ。

◀以前起こった事件で出会っていた伊綱と矢口。それぞれのキャラクターたちの関係も、ストーリーを大きく左右するぞ。

(尾場)
…で、どうだ？
何か気付いたことはあるか？

▲刑事たちとの情報交換も事件解決のために重要。尾場は昔気質の刑事、音成は名探偵に憧れていたなど、脇役も個性的だ。

### STORY

「生王」と「伊綱」のふたりは新作MMOタイプの推理ゲームをプレイしていた。そしてゲームの中で起こった殺人事件が実際にも起きていることを知り、捜査を開始する。事件を追いかけるうちに、人物関係だけでもネット上とリアルというふたつの要素が絡み合い複雑な様相を見せ始める。

さらに、事件を追及していくと、3年前の凶悪な放火殺人事件との関係も見せ始め、事件は混迷を深めてゆくのだった。

### 探偵・癸生川(きぶかわ) 凌介(りょうすけ)

癸生川探偵事務所の所長。たいそうな自信家な上に奇怪な言動も多く、奇人のレッテルを貼られているが、数多くの難事件を解決している名探偵。

### スーパーゲームランチ

月額315円（税込）で『癸生川シリーズ』ほか、サイト内にあるゲームが遊び放題。
※Vodafone live! 39タイトル、EZweb 33タイトル（2004年10月1日現在）

●アクセス方法●

i-mode iMenu ⇒ メニューリスト ⇒ ゲーム ⇒ミニゲーム ⇒元気Sゲームランチ DX（2004年12月6日よりサービス開始 ※初回10～12タイトル予定）

EZweb EZトップメニュー ⇒ ホビー＆カルチャー ⇒ ゲーム ⇒ 総合 ⇒ 元気ゲームランチ

Vodafone live! メニューリスト ⇒ ケータイゲーム ⇒ ゲームパック ⇒ 元気ゲームランチBOX ⇒ 元気スーパーゲームランチ

### トリキリゲームランチ

QVGAに対応した豪華グラフィックで月額料金不要!『癸生川シリーズ』6タイトル好評配信中。　※1アプリごとの買い切りになります

●アクセス方法● Vodafone live! メニューリスト ⇒ ケータイゲーム ⇒ ゲームパック ⇒ 元気ゲームランチBOX ⇒元気トリキリゲームランチ

### 探偵助手・白鷺洲(さぎしまいづな) 伊綱

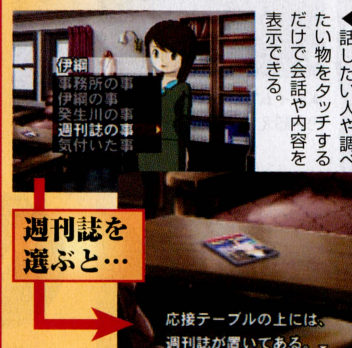
癸生川探偵事務所の助手。若いながらも優秀な推理力、洞察力を持っている。だが、基本的にはすっとぼけ気質でイジメ好きであり、またそれを自認。生王がおもなイジメの対象となっている。

### ジャーナリスト・矢口床子(やぐちしょうこ)

フリーのジャーナリスト。昔の事件で伊綱と知り合い、仲良しになった。情報交換などでなにかと事務所に顔を出す。ちなみにバスト96センチの巨乳。

## ニンテンドーDSだからできた！操作を快適に進める独自のシステムに注目!!

### タッチ選択アドベンチャー

タッチパネルを使って、話したい人や調べたいものをタッチするだけで会話や内容を表示できる。コマンドを出して選択する手間が完全に解消されているのだ。

◀話したい人や調べたい物をタッチするだけで会話や内容を表示できる。

### 2画面での情報表示

下画面にゲーム画面を出したまま、上画面に捜査情報や人物データなどの表示が可能。資料を見ながら捜査できるぞ。

▲ゲームのネットワークゲームと捜査画面が表示されるなど、特殊な表示方法もある。

© BANDAI 2002 / © 2004 STING

## お手軽操作で楽しめる極彩色のハイファンタジーRPG

ボリューム満点の物語と優れた冒険＆戦闘システムで評価の高い『リヴィエラ』がGBAに移植された。ワンダースワンクリスタル版から好評の簡単操作で、壮大な幻想世界で綴られる物語を存分に楽しもう。

▲GBAの限界に挑む、緻密に描かれた背景を見よ！

### フィールドパート

十字キーを押すだけで移動や行動が選べるので、冒険は、サクサク進む。さらにイベントではコマンド入力が必要なこともあるぞ。

▲宝箱発見！　時間内にコマンドが入力できないと……。

▲罠が発動してダメージ！アクション要素もある。

### バトルパート

バトルではアイテムを使って闘う。使用キャラとアイテムの組み合わせで効果が変化したり、必殺技が出せたりと楽しい要素が盛りだくさん。

◀戦闘では2頭身キャラが細かくド派手に動く。

ハイクオリティなグラフィックで描かれる、精霊の地「リヴィエラ」が舞台の本格＆お手軽RPG登場！

| GBA | ジャンル：ファンタジーRPG |
|---|---|
| | 発売：スティング |
| 好評発売中　メーカー希望小売価格：5,800円（税込：6,090円） | |
| http://www.sting.co.jp/riviera/ | |
| 周辺機器：なし | |

### カワイイキャラが息づく濃厚な世界観

神々と魔族の闘いから千年後。魔族復活の兆候に、神々の代理者「ゴートの七賢」は、かつての戦争を終結させた「告死天使」を降臨させる――。

### 初回特典アリ、今すぐショップに走れ！

初回生産分には、全BGMを収録したサントラや、豪華声優陣によるドラマなどが収録されたディスクが付属。残っていないか探してみよう！

### 「リヴィエラ」に降臨するふたりの告死天使

**翼無き告死天使 エクセル**　CV：釘宮理恵

主人公。力の代償に翼を失くした告死天使。経験は浅いが、「神剣エクセリオン」を持つ。

**孤高の告死天使 レダ**　CV：森田成一

エクセルとともに任務に就くクールな告死天使。「神槍ローレライ」を持つ屈指の実力者。

---



© 2004 Global A Entertainment, Inc. All rights reserved.

全地球人に緊急警告！　我々を操って悪モノを捕らえる、キュートな宇宙刑事に気をつけろ！

| PS2 | ジャンル：アブダクションアクションゲーム |
|---|---|
| | 発売：グローバル・A・エンタテインメント |
| 来春発売予定　メーカー希望小売価格：5,980円（税込：6,279円） | |
| http://www.gae.co.jp/game/poni/ | |
| 周辺機器：未定 | |

## 人類を操作して、宇宙マフィアを捜査せよ!!

タイムマシンを盗み出した宇宙マフィアを捕らえるため、伝説の刑事、ポニが立ち上がった！　ホシの向かった先は辺境の星「地球」。人類を、そして宇宙の歴史を守る壮大なスットボケ系アクションゲーム、ここに現る！

### 宇宙警察機構の面々

**ポニー・キャラハン**

宇宙マフィアと因縁を持つ敏腕宇宙警部補。マッシュルームをこよなく愛する敏腕刑事。38万歳。

▲タイムマシンの力で舞台は時代を超える。これは現代日本。

**ムーア**

ポニとコンビを組む高性能アンドロイド。今回は地球人の外装を着てポニをサポート。

### 人類決戦兵器化 宇宙的画期的システム　これが「アブダクション」！

MSを付けて、地球人を「アブダクション」（＝GET）しよう。搭乗できる地球人は、全部で40種類を超えるぞ。

◀操られていない地球人にMSを取り付け……。

▶操った地球人は必殺技を使えるぞ。女子高生もじじいも超兵器化だ！

**MSとは……**

頭部に挿すことで、その生物を兵器化するという恐ろしい操作桿だ!!

▶搭乗した地球人は母艦に収納し、いつでも出撃可能。

| PS2 | ジャンル：シューティング<br>発売：サクセス |
|---|---|
| 2004年12月9日発売　メーカー希望小売価格：6,648円（税込：6,980円） | |
| http://www.success-corp.co.jp/ | |
| 周辺機器："PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）、DUALSHOCK 2（アナログ）対応 | |

©SUCCESS Corporation 2002-2004 ©SKONEC Entertainment Corporation 2002-2004

「BUZZ」システムと呼ばれる独特のシステムで人気のシューティング第2弾が、ついにPS2に移植！

## 紙一重でかわすカ・イ・カ・ンSTG!

アーケードで人気のSTG『サイヴァリア2』がPS2版で登場。「BUZZ」システムや経験値による機体のパワーアップシステムなどアーケード版の面白さが完全再現されているのはもちろん、様々なPS2版独自の要素が追加されている。PS2で実現した究極の『サイヴァリア』を、君も体感しよう！

▼BUZZを連続して成功させていけば、その回数に応じてボーナス点がもらえる。

▲ボスステージでは自分の機体のレベルを自由に調節することができるぞ。

## ド派手な弾幕をかいくぐれ!!

### BUZZシステムとは？

「BUZZ」システムとは、敵弾をただよけるのではなく機体ギリギリにかすらせることによって、経験値を得ることができるという『サイヴァリア』シリーズ独自のシステム。敵弾をギリギリでよける感覚は、スリル満点だぞ！

### PS2版の新機能

PS2版には様々な新機能が追加されているが、やはりその中でも重要なのは「ミッションモード」と「ギャラリーモード」が追加されたこと。アーケードでは遊べない、家庭用ならではの新モード、早く遊んでみたいよね！

◀ミッションには、操作を覚えられるものもある。

▶ある条件をクリアすると、ギャラリーが出現！

---

# Wizardry® XTH ～Academy of Frontier～

| PS2 | ジャンル：3Dダンジョン探索RPG<br>発売：マイケルソフト |
|---|---|
| 2005年1月20日発売予定　メーカー希望小売価格：6,800円（税込：7,140円） | |
| http://www.michaelsoft.jp/wiz/ | |
| 周辺機器："PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）、DUALSHOCK 2（アナログ、振動）対応 | |

©2005 michaelsoft ©2005 1259190 Ontario,Inc. All rights reserved. Licensed by 1259190 Ontario,Inc. to Four Winds Inc. Sublicensed by Four Winds Inc. to MICHAELSOFT INC. Developed and Published by MICHAELSOFT INC. "Wizardry" is a registered trademark of 1259190 Ontario,Inc. All rights reserved.

RPGの元祖『Wizardry』シリーズに待望の新作が登場！　今回の『Wiz』は、一味違う！

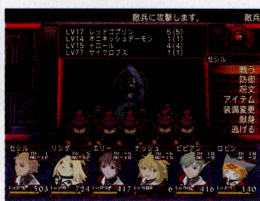
## 今度の『Wiz』の舞台は学園だ！

長い歴史を持つ『Wizardry』シリーズの最新作だ。今回冒険の舞台となるのは、「聖戦学府」と呼ばれる学校。さらに、ダンジョン探検以外の新要素も追加され、Wizの世界はますます広がっていくぞ。

◀舞台が学園と言うことで、当然キャラは全員学園の生徒なのだ。

### History of Wizardry

世界初の本格的コンピュータRPG『Wizardry』が、アメリカで発売されたのは20年以上も前。発売と同時に熱狂的な指示を受け、多くの続編が発表されている。『XTH』はこの長寿シリーズの最新作だ。

### 聖戦学府とは？

舞台となる「聖戦学府」は、魔族と戦う兵士を養成するための学校。生徒達は訓練のために迷宮に入っていく。

### XTH「エクス」ここが新しい 1
## キャラクターが新しい！

キャラクター作成時に選べる種族は10種、職業は15種。そのほか、3万種類のキャラの顔絵を選んで表示できる。さらに、装備を変えれば外見も変わり、数万パターンの着せ替えが楽しめるぞ。

◀ステータス画面も、従来とは雰囲気が違う感じ。

◀キャラクターの装備を、絵で見ることができる。

▶ダンジョンは3Dタイプで、80階層以上もあるぞ。

◀領地の取り合い。魔族との戦争を反映する？

### XTH「エクス」ここが新しい 2
## 冒険が新しい！

今回の冒険の目玉は、ダンジョンのランダム生成。冒険を始めるたびにフロア構成が変わっていくのだ。また、それに加えて領地の取り合いという新要素が導入され、冒険はさらに奥深くなって行く。

|  GBA | ジャンル：タクティクスアクションRPG<br>制作：コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ |
|---|---|
| 2004年12月9日発売予定　メーカー希望小売価格：4,800円（税込：5,040円） | |
| www.konamistudio.co.jp | |
| 周辺機器：ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル対応 | |

©樫本学ヴ/小学館・ShoPro・TV Tokyo　©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios

大人気の『コロッケ!』が『コロッケ! Great』にパワーアップしてGBAに登場だ！ さぁ、時空を越えた戦いの旅に出かけよう！

## 新シリーズ突入! 3つの時代を冒険だ!

今回は未来から来た謎の少年バンカー・ハムと、過去の時代で出会った少年時代のバーグを中心に物語が展開。現在、過去、未来をまたにかけた壮大な冒険が楽しめるぞ。ゲームシステムも変更となり、今までのアクションの爽快さはそのままに、シミュレーション要素も追加。よりパワーアップしてGreat! になった『コロッケ!』に注目だ。

**コロッケ**
伝説のバンカーと言われた父・バーグを生き返らせるため、禁貨を集める旅をする元気な少年バンカー。

**今度のコロッケはひと味違う!**

お前は、いったい、だれなんだ？

現代

**ハム**
未来からやってきた少年バンカー。未来の国で一緒に戦ってくれる強いバンカーを探しに現代へやってきた。

未来

過去

**バーグ**
過去の時代で出会った少年時代のコロッケの父。コロッケとハムに親近感を覚え、一緒に旅をすることになる。

## 37人のキャラクターが登場!

シリーズ最多の37人ものキャラクターが登場するぞ。シークレットキャラは何だろう!?

コロッケ
リゾット
T-ボーン
プリンプリン
フォンドヴォー
ウスター
キャベツ
ダイフクー
テト
ポー
バーグ
タロ

ハム
カラスミ
アンチョビ
アンチョビ(究極体)
タンタンメン
モッツアレア
ピロシキ
フカヒレ
カラスミ獣士兵
キンダック
エビチリ
バンバンジー

アンニン
キンダック軍アーチャ
キンダック軍ファイター
キンダック軍トラッパー
シャーベット
レモネード
マルゲリータ
ニガリ
ルッコラ
ヤキソバ
パンプキン
クスクス

# 新ジャンル、タクティクスアクションRPGで戦術性アップ!

シミュレーション要素が追加!!

大マップ

▶大マップではコロッケ軍をマス目に沿って好きな場所に移動させられる。

▼戦闘モードへ入る前に、出撃させたいバンカーを選択してチームを作ろう。最大8人まで出撃できるぞ。

バンカー選択

◀青いマス目の範囲内で移動ができる。「いどう」コマンドでバンカーを動かそう。

移動

特殊

▼赤いマス目にいる敵バンカーに対しては、攻撃を仕掛けることができる。

▲「とくしゅ」コマンドを使うと、各バンカーが持つ特殊能力を使うことができる。

攻撃

バトルモードへ!

今回のストーリーモードはゲームシステムが一新され、タクティクスアクションRPGになった。コロッケたちがチームを組み、敵のチームとターン制で戦闘を繰り返しながら物語を進行させる。どうチームを組むか、どう移動するか、どこでバトルを仕掛けるか……すべては君次第だ。シミュレーションマップ上では、地形によってさまざまな効果を得られるので、どこで攻撃をするかも重要になってくる。よく考えて慎重に行動しよう。

出撃

▲いざ出撃!「移動」「攻撃」「特殊」などのコマンドの中から、バンカーの行動を決定しよう。

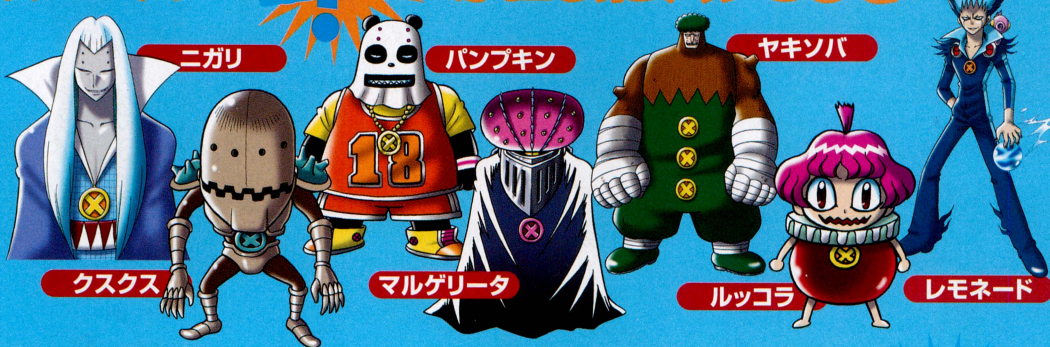
▶「こうげき」コマンドでバトルに突入! 画面の手前と奥で戦える2ライン制で、よりパワーアップしたぞ。

バトル

## Greatな特典情報

『コロッケ!Great 時空の冒険者』には見逃せない特典がいっぱいだ。ここでは知らないと損する、ウレシイお得情報を紹介するぞ。チェックチェック!

### その1 「BB7」のメンバー誰か1人がロムに入ってるぞ

コミックでおなじみ、コロッケたちの前に立ちはだかるバンカー山賊団「BB7」の7人。このメンバーのうちひとりがロムの中に入っていて、対戦で使うことができるんだ。どのキャラクターが入っているかはプレイしてのお楽しみだ!

### その2 初回特典!「禁貨」

初回分だけの特典として、「禁貨」がついてくるぞ。ハムとバーグのイラストが刻印されたオリジナル禁貨だ。急いでゲットして、君もバンカー気分を味わおう。何が何でも「いただ禁貨〜!」。

### その3 早期購入特典!「コロッケ!Greatバンク」

早期購入特典として、バンクにもなる「コロッケ!Greatバンク」をプレゼントしちゃうぞ。こちらもここでしか手に入らないオリジナル。数に限りがあり、なくなり次第終了となるので、欲しい人は早めに買いに行こう。

| GBA | ジャンル：フェアリーアクションアドベンチャー |
|---|---|
| | 制作：コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ |
| 2004年12月16日発売予定　メーカー希望小売価格：4,500円（税込：4,725円） | |
| www.konamistudio.co.jp | |
| 周辺機器：ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル、ワイヤレスアダプター対応 | |

©篠塚ひろむ/小学館・ShoPro・テレビ東京
©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios

ミニゲームをクリアしながら、リルムやムルモ、ライバルのヤシチといっしょに大冒険！　わがまま王子・ミルモの最新作は、妖精界を巻きこんだトルスの正体を探るアクションアドベンチャーだ。

## ミルモの里はトルスの噂でいっぱい!!

ミルモの里でみんなの話題を独占している"トルス"とは？　ある者は「トルスがどんな願いもかなえてくれる」といい、べつの妖精に聞くと「とってもロマンチックな歌」という。どうやら誰も本当の姿を知らないみたいだけど!?　噂を聞きつけたミルモは、さっそくリルムたちとトルスの正体を探る冒険に出発する。でも……いったいどこにいるんだろう？

みんなにはナイショだけど、トルスの噂を流したのは私・ライアなのだっぴ。目的？　それは秘密だっぴ。うふふ☆

### 巨大ロボット？

▲メカモはトルス＝巨大ロボット説を唱える。確かにロボットっぽい名前かも。

▶ドクタによると究極の物質らしい。でも、なんか違うような!?

### どんな願いもかなえてくれる!?

ねがいごとを　なんでも
かなえてくれる　ふしぎな
ようせいだってよ。

◀ミルモは「なんでも願いがかなう」という話を聞きつける。もちろん、お願いするのはチョコ!!

トルスはいいのう。
ワシもいちどたべてみたい
ものじゃ。

▲ミルモのお父さん・マルモも、トルスは食べ物だと思っているみたいだね。

### とってもかわいい動物？

### それとも乗り物!?

トルスは　とってもはやい
のりものでしゅ。

◀▼リルムは動物で、ムルモは乗り物。いったい誰の話が本当なんだろう？

### 謎のカギ？

ミルモたち4人が冒険を始めた直後に手に入れる謎のカギ。トルスのヒミツを解くために欠かせないアイテムのようだけど、使い道はさっぱりわからない。カギの中央にあるハートマークの色が、ミルモたちの行動によって変化するらしいけど……。

### 悪を倒すヒーローor名探偵？

▶噂は里全体に広がっている。ヒーローや探偵の可能性もある!?

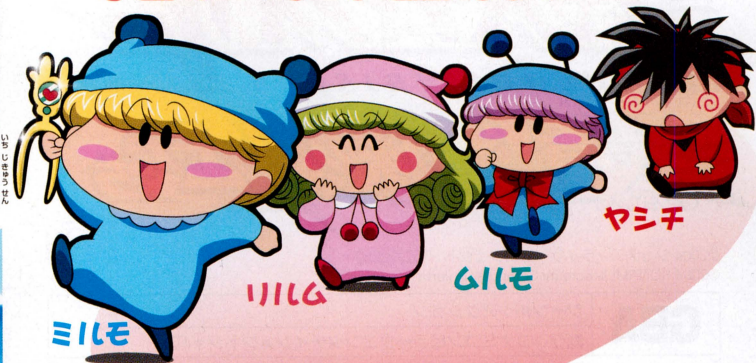
### ただの貝がら？それとも…!?

里にトルスの噂が流れてきたとき、大きなホラ貝の音が聞こえたらしい。ライアが持っている貝がらには、トルスに関わる重大なヒミツが隠されているのかも!?

# 仲良し？4人一緒に大冒険!!

トルスの噂の真相を確かめるべく、里の妖精に話を聞きまくるミルモ。会話にはミルモだけではなく、リルムやムルモも加わり、にぎやかに物語は進行していく。そして、ついに噂をバラまいていたライアと出会うのだが……。道中では、ミモモショップでクモモを助けてあげたり、道をふさぐキノコをどかすなどのミニゲームが続々発生。もちろん、これらのミニゲームでも仲間たちが助けてくれるのだ！

◀ヤシチとも一時休戦。トルス探索隊の結成だ！

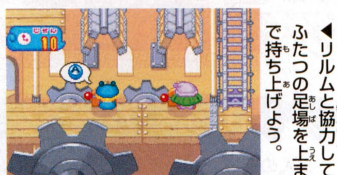
▲移動中も話を聞くときも、いつも4人いっしょ。

## フィールドアクション

フィールドアクションは、ミルモたちが歩いているマップの中に発生するミニゲーム。ボタン連打やジャンプなどのアクションを行なって、時間内に条件を達成しよう。参加するのはミルモひとりの場合もあるけど、みんなの協力が必要なこともあるぞ。

▲巨大な岩が道をふさいでいる！ Aボタンを連打して10秒以内に壊すのだ。

◀リルムと協力してふたつの足場を上まで持ち上げよう。

▶青い弾を転がして左側に置かれた大砲にセットするのだ。

◀ゴムひもを引っ張れ！ ムルモとヤシチが大活躍するよ。

## トライアルアクション

もうひとつのタイプのミニゲームは、一定時間内にノルマを達成することが目的のトライアルアクションだ。下で紹介しているミニゲーム以外にもいろいろあるよ。フィールドアクションより難しいけど、やめチョコを持っていれば1回だけキャンセルできるよ。

◀画面下の数と同じになるよう、降ってくる数字パネルを拾うのだ！

▲相手が指定したカードを、裏返しの中から探し出せ!!

▶雲の上を滑りながら、落ちている☆を集めよう。障害物には要注意！

▲中央のマークが多いのは右と左とどっちかな？

## ピンズコレクション

フィールドアクションやトライアルアクションをクリアすると、いろんなピンバッジをゲットできるぞ。登場するピンバッジは、妖精の形をしたものやチョコなど、全300種類以上上!! 集めたピンバッジは、スタートメニューの"ピンズコレクション"でチェック可能だ。目指せコンプリート!!

◀指定された条件やノルマをクリアしないともらえないぞ。

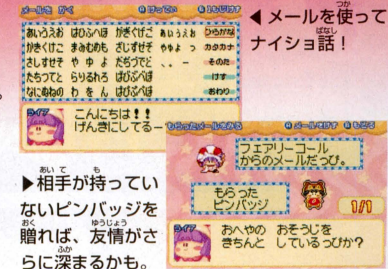
▶ピンバッジの種類はいろいろ。何がもらえるかな？

◀▼ピンズコレクションをチェック。だいぶ集まってきたけど……先は長い!?

## 購入特典は全141ページのハンドブック

毎回ステキなグッズがついてくる『ミルモ』シリーズ。今度の購入特典は、超豪華141ページのハンドブックだ!! 気になる中身はゲームに登場する妖精や動物たちのイラスト集。さらに、いろんなメッセージがもらえるパスワードもついているぞ。

## メール&ピンズを交換するのだ!!

別売の通信ケーブルやワイヤレスアダプタを使うと、友だちとメール交換ができるよ。メールには、自分が集めたピンバッジを相手にプレゼントする機能もあるので、これを使ってお互いのピンズコレクションを充実させよう!!

◀メールを使ってナイショ話！

▶相手が持っていないピンバッジを贈れば、友情がさらに深まるかも。

©2004 ジャスティライザープロジェクト・テレビ東京
©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan

| GBA | ジャンル:アクション |
|---|---|
| | 制作:コナミコンピュータエンタテインメントジャパン |
| 2004年12月23日発売予定 メーカー希望小売価格:4,800円(税込:5,040円) | |
| www.konamijpn.co.jp | |
| 周辺機器:なし | |

テレビで大人気のジャスティライザーが、横スクロールのアクションゲームになって登場! おなじみの必殺技や迫力の巨大ロボ戦が楽しめるぞ!

# ジャスティパワーでハデス軍団を迎え撃て!!

カイザーハデス率いる悪の軍団から地球を守るため、日夜戦い続けるジャスティライザー。彼らの戦いを描いたアクションゲーム『幻星神ジャスティライザー 装着!地球の戦士たち』が、いよいよGBAに登場するぞ。主題歌や戦闘シーンのBGM、必殺技発動時の声などを完全収録。テレビの迫力をそのまま再現した爽快アクションが楽しめるのだ!!

◀ド派手なアクションでザコールたちをぶっ飛ばそう!

▶各ステージではゲームオリジナルの物語が展開。

## 選べる3人の主人公

操作できるジャスティライザーは、グレン・ガント・カゲリの3人だ。もちろん、各自の武器やアクションはバッチリ再現されている。バランスに優れたグレン、パワフルなガント、スピード重視のカゲリ。それぞれの特徴を考えて選択しよう!

**主人公はもちろん**
◀グレン見参!! 平均的な能力の持ち主だ。

▶ガント推参! 射撃の腕はナンバーワン。

**ガント&カゲリも!**
◀カゲリ参上♪ 速度を活かして戦おう!!

## テレビ版の全必殺技を完全再現!

3人の必殺技は、テレビと同じものが使えるぞ。グレンソードに集められたパワーを放つグレンのレイジングフレイムはもちろん、バーサスカノンやファントムクラッシュも思いのまま。まさに番組の世界観を存分に楽しめるのだ!

◀超高温のエネルギーが、グレンソードを包む!

▶巨大な炎がザコールたちを一気になぎ払う!!

## 巨大化した敵をライゼロスで撃破!

各ステージの最後には、ドクター・ゾラの力によって巨大化したモンスターが待ちかまえている。いよいよ幻星獣ライゼロスの出番だ。……というわけで、さっそくダイブイン! 激しいバトルを制し、ゼロスキャノンでトドメを刺そう!!

**ダイブイン!!**
◀巨大モンスターと戦えるのは、ライゼロスしかいないぞ。

▶通常攻撃でライフを奪い、最後は必殺ゼロスキャノン!!

**幻星獣パワーさく裂!**

## ビックリ特典 インローダー型 GBA SP ケース!

『幻星神ジャスティライザー』の購入特典は、主人公・伊達翔太が使う装着アイテム"インローダー"型のGBASPケース。ぜったい手に入れたいアイテムだぞ!

※画像はイメージであり、実際の製品とは異なる場合があります。

**GBA版だけの購入特典**

**GBASPを装着!!**

## 超超スクープ PS2版来春登場!

異星人科学者ノルンからの極秘情報によって、PS2版『ジャスティライザー』が開発中であることが判明したぞ。発売は来年の春だから、それまでにGBA版をクリアしておこう!

▼テレビと同じアクションで、必殺技を使えるぞ!!

▲開発中の最新画面を入手! グレンとハデス軍団が1対1で勝負!?

**春まで待てないクオリティー!!**

幻星神ジャスティライザー 毎週土曜日・午前9:00~9:30・テレビ東京系6局ネット他全国計30局で放送中

※放映曜日・時間は地域によって異なります。

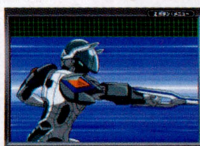
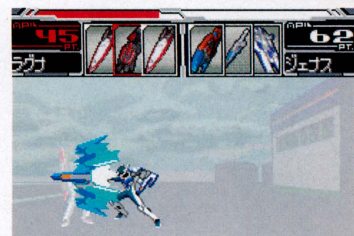
人気アニメが新タイプのパーティーゲームになって登場。No.1アムドライバーを目指してバトルだ!

| GBA | ジャンル:バトルパーティー |
|---|---|
| | 制作:コナミコンピュータエンタテインメントジャパン |
| 2004年12月16日発売予定 メーカー希望小売価格:4,800円(税込:5,040円) | |
| www.konamijpn.co.jp | |
| 周辺機器:ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル対応 | |

©NAS/テレビ東京 ©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan

## バトル&ボードゲーム!「バトルパーティー」で遊ぶ「アムドライバー」登場!!

### Gパーツを使っての迫力のバトル!

ボードゲームにバトル要素をプラス。人気No.1になったプレイヤーが勝利を得るのだ。

◀赤いカードとコマンド入力で必殺技も出せる。

▲さまざまなGパーツがカードになって登場。ド迫力のバトルシーンが次々と展開するぞ。

### 人気キャラ総登場! 4人対戦が熱い!!

1人用のストーリーモードだけでなく、最大4人参加可能な対戦モードも搭載。人気キャラ、ボスキャラに加え、オリジナルキャラも登場だ。

▲ジェナスやラグナなど、人気キャラクター総登場。通常は不可能な夢の対戦も実現するぞ!

### マップでは様々なイベントが発生!

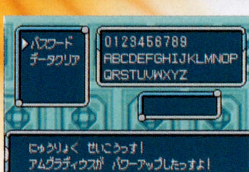
バトル・フィールドには様々なマスがあり、スロットを回して出た数だけ移動可能。バトルだけでなく、ミニゲームが発生することも。マップを一周すれば資金がもらえるのだ。

▲バグシーンを倒せばテリトリー確保だ。

▶ミニゲーム成功で資金や人気を獲得。

### パスワードでパワーアップ



パスワードを入力すると、強力なGパーツを入手できる。必殺技パワーアップなど様々な効果があるぞ。

◀強力なGパーツ入手が勝利の近道だ。

**特報** 強力なパーツが入手できるパスワードを特別公開!
【10EN21ES】NEOアムジャケットのジェナスが使うアムグラディウスがパワーアップ! ゲーム中入手したら使ってみよう!

## 特報 PS2版『アムドライバー』発売決定! [Get! Ride! アムドライバー 相克の真実]

March,2005 COMING SOON!!

アムドライバーの真実を巡る戦いが、今、PS2で……!!

※現在開発中のため、画像は変更となる可能性があります。

# 魔法先生ネギま！ 1時間目 お子ちゃま先生は魔法使い！

| PS2 | ジャンル：女子校体感アドベンチャー |
|---|---|
| | 制作：コナミコンピュータエンタテインメントジャパン |
| 2005年1月20日発売予定　メーカー希望小売価格：魔法先生ネギま! 1時間目 特待生版：6,800円（税込：7,140円）／魔法先生ネギま! 1時間目 優等生版：5,800円（税込：6,090円） | |
| www.konamijpn.co.jp | |
| 周辺機器：未定 | |

**週刊少年マガジン誌上で大絶賛連載中の『魔法先生ネギま！』がついにゲームで登場！　ネギ先生の行く先々で、ちょっとHなトラブルが続出!?**

©赤松健／講談社・関東魔法協会
©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan

## 300人の女性たちと送る夢の学園生活!!

先生のこと、みんな大好きなんよ～

キャラクターのCDはチャートの常連、原作の連載も絶好調の『魔法先生ネギま！』が、女子校体感アドベンチャーとしてPS2で発売決定。魔法使いのネギ先生になって、おなじみのキャラたちと仲良くしながら正式教員採用をめざそう！ちなみに、ネギ先生はまだ10歳。だから魔法でイタズラしたり、お風呂を覗いても怒られないのだ。ってことは……♥

**神楽坂明日菜**
体力自慢の明るく元気な少女。ネギと同じ部屋で暮らしている。

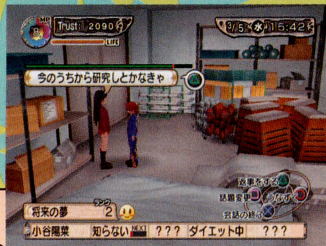
**近衛木乃香**
学園長の孫娘で、京都出身。寮ではネギや明日菜と同室。

### 今回のヒロインたちの声優を紹介!!

| キャラクター | CV | キャラクター | CV |
|---|---|---|---|
| 神楽坂明日奈 | （CV：神田 朱未） | 鳴滝風香 | （CV：こやま きみこ） |
| 朝倉和美 | （CV：笹川 亜矢奈） | 鳴滝史伽 | （CV：狩野 茉莉） |
| 佐々木まき絵 | （CV：堀江 由衣） | エヴァンジェリン | （CV：松岡 由貴） |
| 長瀬楓 | （CV：白石 涼子） | 絡繰茶々丸 | （CV：渡辺 明乃） |
| 宮崎のどか | （CV：能登 麻美子） | 柿崎美砂 | （CV：伊藤 静） |
| 長谷川千雨 | （CV：志村 由美） | 釘宮円 | （CV：出口 茉美） |
| 近衛木乃香 | （CV：野中 藍） | 椎名桜子 | （CV：大前 茜） |
| 雪広あやか | （CV：皆川 純子） | | |

他にもクラスメイト31人全員が登場！

## 麻帆良学園女子中等部へようこそっ!!

ゲームの舞台は2年A組時代の、期末テスト前2週間。3Dで描かれた麻帆良学園は、教室や図書館はもちろん、なんと更衣室やトイレまで完全再現！　いろんな場所に行って、300を数える生徒の悩みを親身に聞いてあげよう。

学園中を回って、みんなと仲良くなるでござる

**長瀬楓**

先生になら、見られてもいいですわ…

**雪広あやか**

このクラスはバカが多いから、かなり大変だぞ……

MVP
**長谷川千雨**

## ちょっとH(?)なアクションイベント満載!!

女生徒たちと話していると、ちょっとHでラッキーなハプニング「アクションイベント」が発生！ アナログスティックを上手に使ってクリアしていこう。ただし、イベントごとにスティックの操作方法が変わってくるので、一筋縄ではいかないぞ。

せ、先生、頑張ってください——

アナログスティックを回せ!!

落ちる～

いたたた……

右腕 痛みますか？
もう少しやさしくしますね

ネギ君なら大丈夫っ♥

**宮崎のどか**
前髪で顔を隠しているが、本当はすごく可愛い。愛称は「本屋」。

**釘宮円**　**柿崎美砂**　**椎名桜子**

**佐々木まき絵**
可愛いものが大好きで、ネギのこともお気に入り。新体操部員。

## 魔法の力で事件解決！？

ネギ先生は魔法使いなので、何種類かの魔法が使えるぞ。攻撃魔法や防御魔法、さらには女の子を○×しちゃう魔法まで……。状況に応じて、使い分けていこう！

▲「武装解除」の魔法を使えば、相手の着ている服を脱がせちゃうぞ!!

▼吸血鬼化された女性達を救う熱い戦闘！ 様々な魔法を使いこなそう！

## 豪華2バージョンが発売決定！

### 魔法先生ネギま！ 1時間目「特待生」版にはドラマCDが付いてます!!

『特待生版』の特典は、立体音響特殊マイクで収録されたデートドラマCD『MAHORA GIRLS Vol.1』が付属！ ヘッドホンで聴けば、走り回る女の子たちの臨場感や、ささやき声や細やかな息づかいまで再現されるぞ。主な登場キャラは『魔法先生ネギま！ 1時間目～お子ちゃま先生は魔法使い！～』と同じ12人15組。キミは誰とデートする!? さらにパッケージも主要キャラの揃ったスペシャルバージョンだ！

**鳴滝史伽**

### 魔法先生ネギま！ 1時間目「優等生」版は主題歌CD付き!!

『優待生版』に付いてくるのは、ネギ先生役の佐藤利奈さんが、先生に恋をする女の子の気持ちを歌うゲームの主題歌『オシエテ恋のIdiom』の8cmシングルCD。イベントなどで披露され、ファンの間ではCD化の期待の声も高かったこの一曲。気になる人も、待ち望んでいたアナタも、明日菜の寝顔がカワイイ『優待生版』で決まりっ！

**鳴滝風香**

朝倉和美の突撃スクープ！ **2005年1月5日25:00～ TX系6局ネットで放送するよ！**

# 今度の「クラッシュ」は宿敵コルテックスとタッグ!?

"Crash Bandicoot 5 Eeee Crash to Cortex no Yabou?!?"
©2004 Universal Interactive, Inc. Crash Bandicoot and related characters are ™ and © of Universal Interactive, Inc. All rights reserved. Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games Logo are trademarks of Vivendi Universal Games, Inc. in the United States and other countries.

姪っ子のニーナも参戦!

クラッシュ・バンディクー5 えっクラッシュとコルテックスの野望?!?

VIVENDI UNIVERSAL games

悪の博士コルテックスを上回る最悪の"悪"エビル・ツインズが現われた。正義のクラッシュと悪のコルテックスの凸凹タッグで、地球の危機を救うのだ!!

| PS2 | ジャンル：アクション・アドベンチャー |
|---|---|
| | 発売：ビベンディ ユニバーサル ゲームズ ジャパン |
| 2004年12月9日発売予定 メーカー希望小売価格：6,800円（税込：7,140円） | |
| http://www.crashbandicoot.com/ メモリーカード容量：328KB以上 | |
| 周辺機器：DUALSHOCK 2（アナログ）対応 | |

## 新しい冒険がスタートするぞ！

あのクラッシュが帰ってきた。双子のオウム「エビル・ツインズ」の出現で、敵だったコルテックスと手を組むことになったクラッシュ。ふたりのタッグによって、前作までとは違う様々な新アクションが登場。もちろんクラッシュだけでなく、コルテックスや姪っ子のニーナでもプレイできるぞ。

▶クラッシュとのタッグで、コルテックスの心はズタズタ!? ▲屈辱的な思いをしても野望を達成したいの？

### ストーリー STORY

クラッシュとコルテックスのいつものケンカが始まったと思ったら、なんと異次元から謎の双子のオウム「エビル・ツインズ」がクラッシュの暮らす島にやってきたから、さあ大変！

これはシリーズ始まって以来の大事件！ ここはケンカしている場合じゃない！ コルテックスと手を組んで一緒に乗り切らなくちゃ！ ところで「エビル・ツインズ」って何者!? コルテックスをすごく嫌ってるみたいだけど、一体どうして？ なんだかワケがありそう！

## 美しい自然にかこまれた島々が冒険の舞台だ！

クラッシュが大好きな緑あふれる美しい島が今回の舞台。「ヘンテコドッキリ島」「ワルワルスクール」など4つのエリアがあり、全部で12のステージが登場するぞ。ステージ間のロードがなくなり、オートセーブ機能もあるのでゲームに集中できる。快適プレイだ！

▲様々な仕掛けも満載。ここからジャンプだ!!

▶ケンカしながら進むクラッシュとコルテックス。

◀敵の攻撃アクションもクラッシュに負けず個性的だ。

▼頭にはハチの巣、後ろからは熊。コルテックス絶体絶命のピンチ。

### 新たな敵が続々登場！

**エビルツインズ** 世界を滅ぼそうとする双子のオウム。

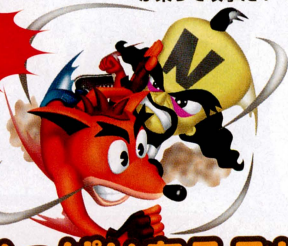
**メカ・バンディクー** クラッシュを捕まえるために作られたロボット。クラッシュの何倍もの大きさがあるぞ。

**エビルアンツ** エビル・ツインズによって作られた昆虫型サイボーグ戦士軍団。

### クラッシュとコルテックスのタッグプレイにも注目！

**スピンアタック** スピン範囲が2倍。コルテックスを投げることも可能だ。

**人間スノボー** スライディングするコルテックスの背中にクラッシュが乗って攻撃だ！

**ゴロゴロファイト** 突然ケンカを始めたふたり。このまま雪道を転がれば、大きな雪玉となって敵を攻撃するぞ。

他にもいっぱいあるぞ!

大人気の『クラッシュ』がパワーアップしてGBAに登場。『スパイロ』とのタッグも実現だ！

VIVENDI UNIVERSAL games

| GBA | ジャンル：アクション・アドベンチャー<br>発売：ビベンディ ユニバーサル ゲームズ ジャパン |
|---|---|
| 2004年12月9日発売予定 メーカー希望小売価格：4,800円（税込：5,040円） | |
| http://www.crashbandicoot.com/ | |
| 周辺機器：GBAケーブル、GBA専用通信ケーブル対応 | |

Crash Bandicoot Advance: Waku Waku Tomodachi Daisakusen ©2004 Universal Interactive, Inc. Crash Bandicoot, Spyro and related characters are ™ and © Universal Interactive, Inc. All rights reserved. Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games Logo are trademarks of Vivendi Universal Games, Inc., in the U.S. and other countries. Developed by Vicarious Visions, Inc.

『クラッシュ』とともに『スパイロ』もGBAに登場。最強タッグで、ふたりの宿敵をやっつけろ！

VIVENDI UNIVERSAL games

| GBA | ジャンル：アクション・アドベンチャー<br>発売：ビベンディ ユニバーサル ゲームズ ジャパン |
|---|---|
| 2004年12月9日発売予定 メーカー希望小売価格：4,800円（税込：5,040円） | |
| http://www.crashbandicoot.com/ | |
| 周辺機器：GBAケーブル、GBA専用通信ケーブル対応 | |

Spyro Advance: Waku Waku Tomodachi Daisakusen ©2004 Universal Interactive, Inc. Spyro, Crash Bandicoot and related characters are ™ and © Universal Interactive, Inc. All rights reserved. Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games Logo are trademarks of Vivendi Universal Games, Inc., in the U.S. and other countries. Developed by Vicarious Visions, Inc.

## つなげて遊んで集めてそして対戦だ！

悪党どもをやっつけるために、たくさんのワールドとミニゲームを攻略。『クラッシュ』または『スパイロ』とリンクさせれば、マルチプレイでミニゲームもできる。さらにカードのトレーディング機能も搭載。交換や対戦しよう！

## 「クラッシュ」&「スパイロ」2つのゲーム共通のストーリーとは…

クラッシュの宿敵「ネオ・コルテックス」と、スパイロの宿敵「リプトー」が、悪者同士でチームを組んでしまいました。そう！ 敵がふたりになってしまったのです！ クラッシュは悪党どもに対抗するため、スパイロとチームを組むことにしました。敵の宇宙征服の野望を止めることができるのは、もはやクラッシュとスパイロ、このふたりしかいないのです！

## たくさんのワールドとミニゲームで楽しさ満載！

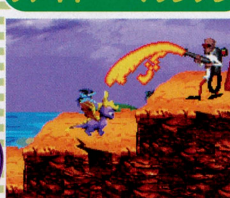
正義感いっぱいのドラゴン「スパイロ」が大暴れ。今度の『スパイロ』は、トレーディングカード機能を搭載して、交換や対戦での入手もできる。マルチプレイ専用のミニゲームでは、『クラッシュ』との直接対決も実現しているのだ！

ワンパ・ジャングル

ほっきょくのガケ

ロケット・パワー（ミニゲーム）

ひつじしゃとる（ミニゲーム）

ファイヤー・マウンテン

ドラゴン・キャッスル

アツい・つなひき（ミニゲーム）

ワクワクおしろツアー（ミニゲーム）

## スゴイ！「クラッシュ」&「スパイロ」で対戦やカード交換もできるぞ！

**対戦**

マルチプレイ専用のミニゲームで、クラッシュとスパイロの対決が可能！ それぞれのゲームでは敵を倒すために手を組んだふたりの対決が、マルチプレイでついに実現するぞ！

**収集・交換**

トレーディングカードの交換だけでなく、トレーディングカードを賭けての対戦も可能！ コンプリートを目指してバトルだ！

**多人数プレイ**

最大４人まで参加可能なマルチプレイ専用のミニゲームには、クラッシュとスパイロ以外のキャラクターも登場するのだ！

## 2本がセットになった「クリスマススペシャルパッケージ」も限定発売！

2004年12月9日発売予定!!
なんと8,379円（税込）なのだ!!

# ゴジラ 怪獣大乱闘 地球最終決戦

1954年の誕生以来、世界中で愛されてきた怪獣王・ゴジラ。そんなゴジラとライバル怪獣たちが、熱いバトルを繰り広げる格闘ゲームの登場だ!

| PS2 | ジャンル:怪獣アクション |
|---|---|
| | 発売:アタリ |
| 2004年12月9日発売予定 メーカー希望小売価格:5,800円(税込:6,090円) | |
| http://www.atarijapan.com/ | |
| 周辺機器:"PlayStation 2"専用マルチタップ対応 | |

Godzilla™ Kaiju Dairanto Chikyu Saishu kessen © 2004 Atari, Inc. All rights reserved.
Manufactured and marketed by Atari Japan K.K.Developed by Pipeworks Software, Inc.
All other trademarks are the property of their respective owners.
© 1992-2004 Toho Pictures, Inc.™ & © 1954-2004 TOHO CO., LTD.

ゴジラが!キングギドラが!モスラが!画面狭しと暴れまわる!

## 怪獣軍団総進撃!

このゲームには、歴代ゴジラシリーズでも特に人気の怪獣たちが登場。激しい戦いを見せてくれる。

◀怪獣島でのバトル!相手は地底怪獣バラゴンだ。

◀モスラVSキングギドラの空中戦!モスラの鱗粉攻撃だ!

**ゴジラ(2000年ver)**

『ゴジラ2000ミレニアム』に登場したゴジラ。格闘王と呼ばれるにふさわしく「噛みつき」「しっぽ攻撃」などの技で大暴れする。

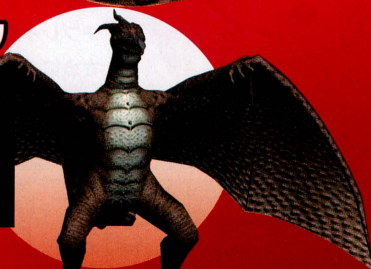
**ラドン**

阿蘇山から現れた翼竜。超音速で空を飛び、衝撃波で地上を破壊する。映画ではゴジラの仲間になることが多い。

**メカゴジラ3**

特生自衛隊が開発したロボット。正式名称は「三式機龍」。東京湾に眠っていた初代ゴジラの骨を部品にしている。

**キングギドラ**

ゴジラ最大のライバルにして、宇宙最強と呼ばれる三頭黄金龍。『三大怪獣 地球最大の決戦』で初登場して以来、何度もゴジラと名勝負を繰り広げている。

**登場怪獣**

- ゴジラ(2000年)
- ゴジラ(1990年)
- アンギラス
- モスラ
- ラドン
- キングギドラ
- メカキングギドラ
- メカゴジラ2
- メカゴジラ3
- ガイガン
- メガロ
- ジェットジャガー
- モゲラ
- バラゴン
- メガギラス
- スペースゴジラ
- デストロイア
- オルガ

これ以外にも秘密の怪獣が!?

## 様々な形で展開される怪獣たちの大激闘!!

遊べるモードは5つ。自キャラにできる18体の中から好きな怪獣を選んで、色々なバトルを楽しむことができるぞ。

### 1 アドベンチャー

◀いわゆるストーリーモード。悪のヴォルターク星人から地球を救え!

### 2 VSモード

◀1対1の対戦モード。もちろんCPUを相手にして1人で遊ぶこともできる。

### 3 バトルロイヤル

◀4人まで同時に参加できる対戦モード。巨大な怪獣同士の大乱闘が楽しめるぞ。

### 4 サバイバル

◀自キャラの体力が尽きるまでに、どれだけ敵を倒せるかを競うモード。

### 5 チャレンジ

◀怪獣ボーリングやシューティングなどの、ミニゲームが遊べるモード。

### 超豪華な特典つき!!

ゲームの解説書には、歴代ゴジラ映画の特技監督・川北紘一氏の寄稿文「世紀の怪獣王 ゴジラ」を掲載!

初回生産分には、パッケージイラストのカード入り。その裏面は映画『ゴジラ ファイナルウォーズ』の割引券だ!

◀ちなみにこれが割引券の側。冬休みは、劇場に最新のゴジラ映画を見に行こう!!

# 鋼鉄のガールフレンド2nd

新世紀エヴァンゲリオン

NEON GENESIS EVANGELION the IRON MAIDEN 2nd

| PS2 | ジャンル：恋愛アドベンチャー |
| --- | --- |
| | 発売：ブロッコリー |
| 2005年1月20日発売予定　メーカー希望小売価格：7,800円（税込：8,190円） | |
| http://www.bro.co.jp/ | |
| 周辺機器：未定 | |

©GAINAX／Project Eva.・テレビ東京　©2003 GAINAX　©BROCCOLI

1995年に放映され、空前の大ヒットを飛ばしたアニメ『新世紀エヴァンゲリオン』。そのエヴァが、テレビとは全く違う世界観を舞台とした、恋愛アドベンチャーとして登場だ！

## もう一つの『エヴァ』ワールド、もう一つの可能性

アニメ版のエヴァは、ハードな設定と重いストーリーが印象的な作品だった。だが、このゲームは学園を舞台とした、明るくちょっぴり切ない青春ラブコメストーリーなのだ。

◀アニメ最終話に登場した綾波の登校シーン。このあとシンジと衝突するお約束も。

▲アスカは性格はアニメ版とそれほど変わらないが、設定では大きな違いがあったりする。体操服姿が珍しい。

▲エヴァンゲリオンは、謎の敵「使徒」と戦うために作られた汎用人型決戦兵器。これは綾波の搭乗する零号機。

## フルリニューアルされたイベントCG

今回発売されるPS2版は、先立って発売されていたPC版の移植。だが移植に伴って、イベントCGは新しく描き直されているぞ。

## これはあなたの望んだ世界？

### 特典を、君に

購入特典は超豪華な作家陣による「ポストカードブック」。どれだけ豪華かというと……。

**作家名リスト（一部）**

美樹本晴彦、ぽよよん♥ろっく、うたたねひろゆき、コゲどんぼ、Niθ、かなん、桜沢いづみ、米倉けんご、OKAMA、ほかにも全21名！

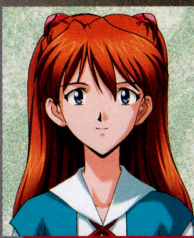
## まごころを、誰に？

主人公、シンジの周りには気になる美少女、美少年がいっぱい。誰と仲良くするかで、ストーリーが分岐していくぞ。本命は一体誰なのかな？

## 『鋼鉄2』の登場キャラクターたち

『鋼鉄のガールフレンド2』に登場するキャラクターたちは、外見はアニメ版とほとんど変わらないものの、性格などの細かい設定が変更されている。アニメとどんな風に違っているか、ギャップを楽しむのが、このゲームの通な遊び方かも？　ここでは登場キャラを一部だけ紹介しよう。

### 綾波レイ

▲シンジたちのクラスに転校してきた女の子。明るく活発な性格で、シンジたちともすぐに仲良くなる。

### 惣流・アスカ・ラングレー

▲シンジの幼なじみ。負けず嫌いで意地っ張り。シンジのことが気になっているが、ついいじめてしまう。

### 渚カヲル

▲シンジの同級生。大人びた性格で、周囲からは浮いている。シンジには単なる友人に留まらない関心があるようだ。

### 葛城ミサト

◀シンジたちの担任。でも実は人工進化研究所の一員なのかも？

### 赤木リツコ

▶保健の先生。生徒の健康管理に忙しい日々を送っている。

TM and © 2004,Wizards of the Coast , Shogakukan , Mitsui / Kids , ShoPro
創作・著作物 © TAKARA CO.,LTD. 2004

**人気カードゲーム『デュエル・マスターズ』が、またまたGBAに登場だ！　キミは伝説のカードを手に入れることができるか!?**

| GBA | ジャンル：カードアドベンチャー |
| --- | --- |
| | 発売：アトラス |
| 2004年12月16日発売予定　メーカー希望小売価格：4,800円（税込：5,040円） | |
| http://www.atlus.co.jp/cs/ | |
| 周辺機器：ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル対応 | |

# 決闘者たちの新たな激闘が始まる！

GBA版の『デュエル・マスターズ』も、これで3作目。今回もおなじみの主人公・伍大翔が、アニメで人気の切札勝舞やそのライバル・白凰など、腕利きのデュエリストたちを相手に激闘を展開するぞ！

もちろん使えるカードも増えており、いままで以上に奥深いデュエルが楽しめちゃうのだ！

今回の物語は、なんと完全オリジナルストーリー。おなじみのキャラと対戦したり、強いカードを手に入れたりしながら、悪の科学者Dr.サインの野望を阻止するのが目的なのだ。

◀いろんなデッキの中から、使うものを選択できる。

**切札 勝舞**
▶アニメ版の主人公。翔にとっては憧れの人だ。

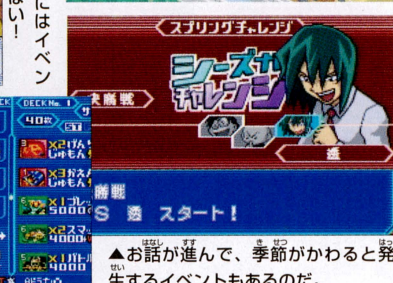
**伍大 翔**
▲切札 勝舞にあこがれてデュエル・マスターズをはじめた新米デュエリスト。最強のデュエリストを目指す、元気一杯の少年だ。

**白凰**
◀勝舞のライバルで、公式戦不敗の最強デュエリスト。

## 伝説のカードを探し出せ！

ゲームの目的は街中に散らばった9枚のパズルカードを集めること。パズルカードをすべて合わせると、「伝説のカード」を手に入れることができるのだ。様々な謎を解決して、伝説のカードを見つけだそう。

◀街の中にはイベントがいっぱい！

▶店でカードを買うこともできるぞ。

▲お話が進んで、季節がかわると発生するイベントもあるのだ。

## やり込み要素も満載！

### 対戦キャラは20人！

フリーデュエルモードでデュエルできるキャラクターは、全部で20人！　アニメでおなじみのキャラを相手に、ひたすらデュエルをやりこむことができるのだ。

透

ナナ

### カードのコンプリートを目指せ！

デュエルで勝つともらえる「デュエルポイント」を貯めれば、新しいカードを買うことができる。また、余ったカードと交換に、もっとレアな新しいカードを手に入れることもできるぞ。

## 新たなカードも大量投入！

『デュエル・マスターズ3』では『闘魂編』の全カード300枚が使用可能だ。そのほか、コロコロニュージェネレーションパックのカードやGBAオリジナルカードなどなど、たくさんのカードが収録されているぞ。フルコンプをめざせ！

◀ダーク・ヒドラなど強力クリーチャーも多数参戦！

## 今回の初回特典はアストラル・ネビューラ

気になる初回特典は、このゲームのためだけに作られた完全新作カード「アストラル・ネビューラ」だ。もちろん、キラキラ光るホロカード仕様！　このカードをキミのデッキに入れて、ライバルたちに差をつけろ！

◀初回限定だから、買い逃さないよう気をつけてね！

勇者15th ANNIVERSARY

©SUNRISE ©TAKARA CO., LTD. 2005
©ATLUS 2005

| PS2 | ジャンル：シミュレーションRPG |
|---|---|
| | 発売元：アトラス　販売元：タカラ |
| 2005年初頭発売予定　メーカー希望小売価格：6,980円（税込：7,329円） | |
| http://www.atlus.co.jp/cs/game/pstation2/yusya/index.html | |
| 周辺機器："PlayStation 2" 専用メモリーカード（8MB）対応 | |

**カッコいいロボットと燃える展開で人気のアニメ『勇者』シリーズの放映が始まってから、今年でなんと15年。それを記念して、歴代勇者の勢ぞろいするシミュレーションRPGが登場するぞ！**

## 『勇者』シリーズの歴代勇者が正義のために再び集結!!

このゲームは『勇者』シリーズ各作品の世界に、ゲームオリジナルのキャラクターたちが時空を越えて移動していく、という形で進行するシミュレーションRPGだ。それぞれのステージで登場するおなじみの勇者たちと一緒に、地球を狙う悪い奴らをやっつけよう！

◀マップ上の勇者たち。戦略を考えるのはプレイヤーの君だ。

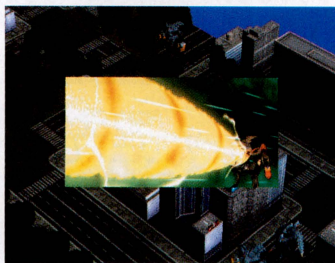
## ゲームの進行

ゲームは、下の3つのパートを、ステージごとに繰り返して進行していくぞ。

### ① シナリオパート

キャラクター同士の会話パート。攻略に必要なヒントが聞けることもある。

### ② 戦闘パート

▲ユニットはかっこいいリアル等身。うまく指令を出して戦おう。

▲各キャラクターが技を使ったときには、このようにド派手なカットインが入ることも。おなじみの技がアニメ通りに再現されるぞ。

### ③ インターミッション

ステージをクリアするとこのパートが始まる。セーブ、ロードのほか、機体を強化するためのパーツの開発もできる。新兵器を開発して、好きな機体を強化し、次のステージでの激しい戦いに備えよう。

## 登場する勇者たち

勇者特急マイトガイン

勇者警察ジェイデッカー

勇者指令ダグオン

勇者王ガオガイガー

絶対無敵ライジンオー

そして――量子跳躍レイゼルバー

ゲームオリジナル

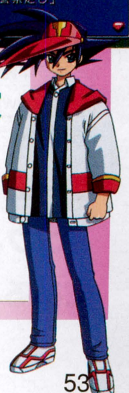
### 『量子跳躍レイゼルバー』

上で紹介した勇者たちの世界をつなぐ、ゲームオリジナルの勇者『量子跳躍レイゼルバー』。果たしてレイゼルバーとはどんなロボットなのだろうか？

**STORY**

主人公・那由他兆太は、ある日突然「ガリオ・ソーンブラ」と名乗る少年と、彼の操るロボットに襲われる。ガリオの攻撃で窮地に立たされた兆太は、父の開発したという喋るロボット「レイザー」に救われるが……。

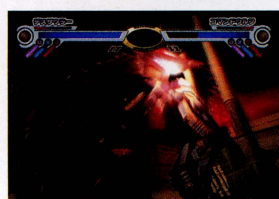
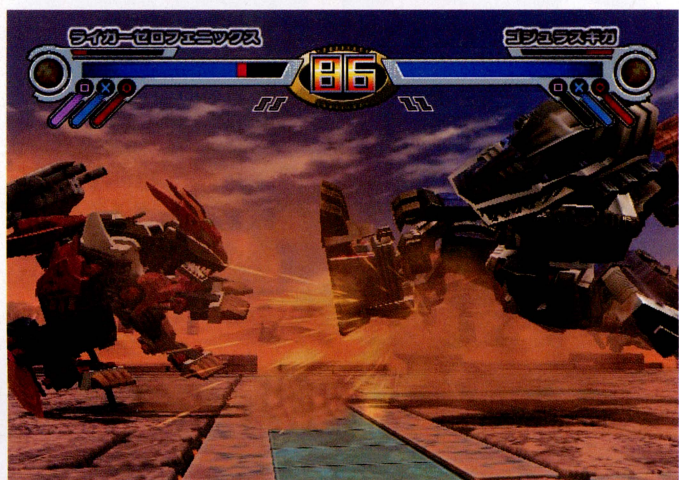
**那由他 兆太**

ゲームの主人公。ごく普通の中学一年生だが、ガリオからの挑戦をきっかけに、時空を越えた戦いに巻き込まれる。

©1983-2004 TOMY
©ShoPro・TV Tokyo
ZOIDS is a trademark of TOMY Company, Ltd. and used under license.

| PS2 | ジャンル：対戦カスタマイズ格闘 |
|---|---|
| | 発売：トミー |
| 好評発売中　メーカー希望小売価格：6,800円（税込：7,140円） | |
| http://www.tomy.co.jp/gamesoft/zoids_st/ | |
| 周辺機器："PlayStation 2" 専用メモリーカード（8MB）、DUALSHOCK 2（アナログ）対応 | |

**おもちゃやアニメ、そしてもちろんゲームでも人気のゾイドに格闘ゲームが登場！　簡単操作で、ゾイド同士のド派手な対戦が楽しめるぞ！**

## ゾイドたちのくり広げる超絶野獣バトルに熱くなれ！

ゾイドのカッコよさの秘密といえば、恐竜や動物たちをかたどった、野性的なスタイルだ。もちろん彼らの戦い方も、そのスタイルに似合った野性味あふれるパワフルなもの。格闘ゲームである『ストラグル』では、そんな彼らの戦いが余すところなく再現されているぞ。「噛み付き」「引っかき」など、ワイルドアクションで熱い対戦を楽しもう！

▲こんな派手な技も、簡単な操作で決められる。

▲ゾイドのグラフィックも、超絶リアルで大迫力！

### 新作アニメ『ゾイド フューザーズ』のキャラクターも登場するぞ！

ゾイドの元祖は、やっぱりおもちゃなんだけど、新しいゾイドファンの中には「アニメから入ってきた」という人も多いはず。というわけで、そんな人たちに朗報だ！　現在放送されているアニメ版の新作、『ゾイド　フューザーズ』に登場する「ライガーゼロフェニックス」などのゾイドや、RDを始めとしたおなじみのキャラクターたちが、このゲームに参戦しているのだ！　今まで放送されたアニメキャラも登場するぞ！　これは絶対見逃せないぞ！

### ブレードライガーミラージュLをゲットしよう！

早期購入者特典は「ブレードライガーミラージュL」のダイキャスト製モデルだ。重量感あふれ可動するこのフィギュア、ゲットしないと絶対損だぞ！　もちろん限定版だから、なくなる前にお店に急げ！

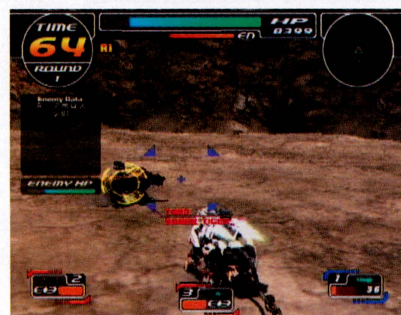
©1983-2004 TOMY
©ShoPro・TV Tokyo
ZOIDS is a trademark of TOMY Company, Ltd. and used under license.

| PS2 | ジャンル：3Dアクションシューティング |
|---|---|
| | 発売：トミー |
| 2005年発売予定　価格未定 | |
| http://www.tomy.co.jp/gamesoft/ | |
| 周辺機器：未定 | |

**ゲームセンターで人気稼動中の『ゾイドインフィニティ』が登場！　ゾイドを操縦しているような感覚が、自宅で楽しめるぞ！**

## アーケード版ゾイドがPS2に登場！

『インフィニティ』は3D格闘アクションであるアーケード版の完全移植。だが、PS2版独自の新機能もあるらしい。どんな追加要素があるのか、お楽しみに！

▲アニメでおなじみのキャラも登場。

### 2P対戦が可能

プレイヤー同士でゾイドを操って対戦することが可能。画面は上下分割だ。

### ゾイドのカスタマイズもできる

さらに、自分のゾイドを自由にカスタマイズすることだってできるぞ。

★ももたろうでんてつ ユーエスエー★

# 桃太郎電鉄USA

©2004 HUDSON SOFT

『九州』『西日本』と続いた『桃鉄』が今度はなんと世界へ進出！　広大なアメリカ大陸を舞台に、マップ、物件、イベントすべてにおいてスケールアップ！　コタツにみかん、『桃鉄USA』のお茶の間三種の神器で、さむ〜い冬を乗りこえよう！

| PS2 | ジャンル：ボードゲーム |
|---|---|
| | 発売：ハドソン |
| 好評発売中　メーカー希望小売価格：6,800円（税込：7,140円） | |
| http://www.webee.net/ | |
| 周辺機器："PlayStation 2" 専用マルチタップ対応 | |

## 今度の桃鉄の舞台は、なんとアメリカ！

### 広大なアメリカの大地！

年末の恒例ボードゲーム『桃鉄』がついに日本を飛び出した！　今回の舞台は、アメリカ合衆国を中心にした北アメリカ大陸。今まで名前しか知らなかったアメリカの都市の特徴を、遊びながらにして発見することができちゃうのだ！　今年の冬は『桃鉄USA』で決まりだね！

▲アメリカ合衆国だけでなく、カナダやメキシコにも行くことができる。

◀▶マップは広くなっただけではなく、完全3Dポリゴン化！　奥行きや高低差がついて立体感たっぷりだぞ！

### 地球を離れて、なんと月面へ！

今度の桃鉄はアメリカ大陸だけではなく、地球を離れて月面に行くことができるぞ！　どうやって行くかは未だ不明だが、月面には、月面基地とティコベースのふたつの駅があるようだ。いったい、月面にはどんな物件が売っているのだろうか？　さらに海底や過去にも行ける事が判明！　一体どこまで行くのやら……。

▲馬に乗った騎士？　月面専用の乗り物なのか？　奥には月のような惑星が映っているのだが……。

◀▼月面に到着すると、ウサギたちがお出迎え。また、海上から海底に潜ることもできるようだ！

### 新ボンビーをはじめ、さまざまなキャラが登場！

プレイヤーにさまざまな妨害をする恐怖の貧乏神、キングボンビーもモチロン登場！　ほかにも『桃鉄USA』ならではのオリジナルキャラも出現する。敵か味方か気になるところだ。

▶アメリカでもキングボンビーは大暴れ。大損害必至だ！

◀連邦捜査局のエージェントを名乗る謎の2人組が登場！

### 桃鉄USAを買ってニューヨークへ行こう！

「桃鉄USA」発売を記念して、アメリカン航空で行く日本〜ニューヨーク往復チケット（10名様）、または桃鉄USAスペシャルDVD（1000名様）がパッケージに同梱されている応募ハガキに答えて頂いた方の中から抽選で当たる「行くか？　見るか？　桃鉄USA発売記念」キャンペーンを開催。ふるってご応募ください！

**A賞　10名様**
アメリカン航空で行く
日本〜ニューヨーク往復チケット

**B賞　1000名様**
桃鉄USAスペシャルDVD
大阪MBS桃鉄発売記念特番のスペシャル版、CMメイキング、攻略など豪華映像を収録！

このシールが貼ってあるパッケージが目印！

©2004 Hasbro. All rights reserved. Licensed by Hasbro Properties Group.
©2004 Atari Interactive, Inc. All rights reserved.
©Takara Co., Ltd./Kim Sherbet Workshop 2004 ©ATLUS 2004
※画面は開発中のものです。

| PS2 | ジャンル：国民的ボードゲーム<br>発売元：アトラス　販売元：タカラ |
|---|---|
| 2004年12月2日発売予定　メーカー希望小売価格：6,800円（税込：7,140円） | |
| http://www.atlus.co.jp/ | |
| 周辺機器："PlayStation 2" 専用メモリーカード（8MB）、<br>"PlayStation 2" 専用マルチタップ、ルーレットコントローラ対応 | |

**誰もが一度は遊んだことのある国民的ボードゲーム『人生ゲーム』の最新作が、いよいよPS2に登場！　今作では、多数の新イベントやゲームモードを追加。前作以上に楽しく、そしてドラマチックなゲーム展開がキミを待っている！**

## 劇的なイベント満載！ あの『人生ゲーム』の最新作登場！

ゲームの進めかたは、本物の『人生ゲーム』とまったく同じだ。ルーレットを回してコマを進め、コマが止まったマスでいろいろなイベントをこなしながら、ゴールを目指して人生の"道"を歩んでいこう。ゲーム中に発生するイベントは、プレイヤーの設定や、プレイの状況によって変化。止まるマスによっては、隠しイベントが発生することも。さらに、イベントの総数は約1万種類！　一瞬たりとも気が抜けない！

◀▲ルーレットを回して進もう。

▲止まったマスでイベント発生！

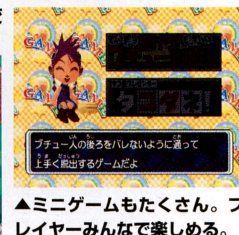
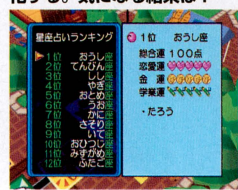
### パワーアップしたキャラメイクで自分の分身を思いのままに作ろう！

自分の分身となるキャラクターは、輪郭や髪型、目や口など、15種類の項目を組み合わせて自由に作ることができる。各項目とも、たくさんのパーツが用意されている。それをうまく組みあわせて、自分ソックリのキャラクターを作ろう！

◀目のパーツだけで、160種類も用意されている。

### ミニゲームや占いも楽しめる！

止まるマスによっては、ミニゲームや占いイベントが始まることもある。それらの結果が、その後のゲームに影響することがあるかも……？

▼プレイ内容で占い結果が変化する。気になる結果は？

▲ミニゲームもたくさん。プレイヤーみんなで楽しめる。

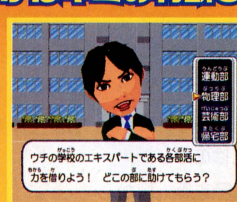
### ドラマモードでドラマの主役を目指せ！

◀同じイベントでも、パラメータによって展開が変わる。

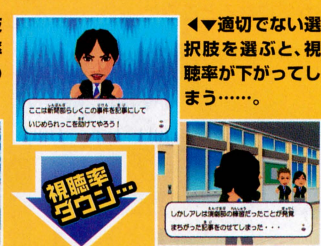
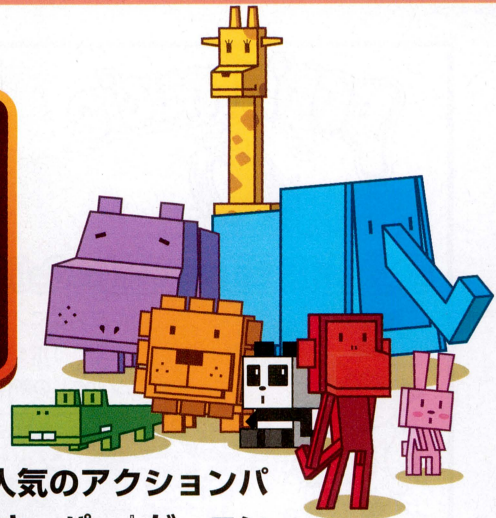
今作で新しく加わったドラマモードでは、プレイヤーが「視聴率」を上げながらドラマの主役を目指す。このモードにはステップアップイベントがあり、選択肢が表示される。選んだ選択肢によって、イベントの展開が変わるようになっているのだ。

ドラマモードでは、「学園編」と「刑事編」のふたつのシナリオを用意。それぞれのシナリオで、みんなでワイワイ楽しもう！

◀最大4人で一緒にプレイできる。

視聴率を上げるポイントは、プレイヤーの判断力だ。その場面ごとに、一番いいと思う選択肢を選ばないと視聴率は上がらない。また、プレイヤーのパラメータに注意しながら選択肢を決めることも重要だ。

◀ステップアップイベントでは、必ず選択肢が表示される。

◀▼適切な選択肢を選べば、視聴率がアップするのだ！

◀▼適切でない選択肢を選ぶと、視聴率が下がってしまう……。

© 2004 BUDDIEZ,INC. LICENCED to SUCCESS

| NDS | ジャンル：アクションパズルゲーム |
|---|---|
| | 発売：サクセス |
| 2004年12月2日発売予定　メーカー希望小売価格：3,800円（税込：3,990円） | |
| http://www.success-corp.co.jp/ | |
| 周辺機器：DSワイヤレス通信機能対応 | |

ほかの機種でも人気のアクションパズルゲーム『ズーキーパー』が、ニンテンドーDSに登場！ シンプルだけど奥の深いゲームシステムで、やりはじめたら止まらない！

## 逃げ出した動物たちをタッチで並べて捕まえよう！

動物園から逃げた動物たちを捕まえろ！ 動物パネルを入れ替えて、縦か横に同じパネルを3つ以上並べれば、その動物を捕まえられるぞ。動物パネルの入れ替えはタッチペンのほか、ボタンでも操作可能だ。タイマーがゼロになる前に、決められた種類と数の動物を捕まえればステージクリア！

▲一度にたくさんの動物を捕まえると、連鎖となり高得点をゲットできる！

▲下画面の左側にあるタイマーは、動物を捕まえるごとに少しだけ回復する。

### ラッキー動物は得点が2倍！

プレイ中は、上画面を確認するのも重要だ。上画面に大きく表示された動物（ラッキー動物）を捕まえると、2倍の得点がカウントされる。ラッキー動物を優先して捕まえるようにして、高得点を狙おう。

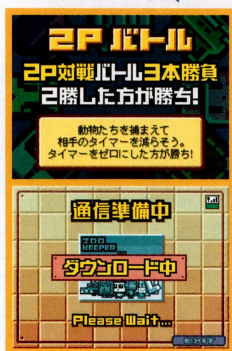
◀ラッキー動物のアクションに注目。

### 困ったときは双眼鏡！

双眼鏡を使うと、どのパネルを入れ替えれば動物を捕まえられるかが、一定時間だけ表示される。1プレイにつき3回まででしか使えないが、一定のスコアに達するごとに、使用回数が回復する。

◀ピンチになったらヒントを表示！

## シリーズ初の2人同時対戦モード搭載！

このニンテンドーDS版『ズーキーパー』では、ふたりのプレイヤーでの対戦プレイができるようになっている。対戦モードでは、攻撃&回復アイテムが出現。これらのアイテムを使って相手をジャマしたり、ときには回復アイテムを使ってゲームを進めていこう。なお、対戦プレイは『ズーキーパー』のDSゲームカードが1枚あればOKだから手軽に楽しめる。友達と白熱したバトルを楽しもう！

▲ワイヤレス通信機能を使って対戦モード開始！

▲動物を捕まえて、先に相手のタイマーをゼロにすれば勝ち。

### 対戦モード専用のアイテムもある！

対戦モードで登場するアイテムは、双眼鏡を含めて全部で4種類。ここでは、双眼鏡以外のアイテムの説明をする。アイテムをうまく使い、ゲームを有利に進めよう。

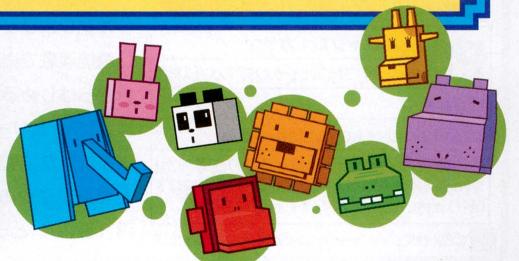
ハート：自分のタイマーを少しだけ回復させることができる。このアイテムは、見つけたらすぐに使ったほうがいい。

バケツ：相手の動物パネルの色を、一定時間白黒に変化させる。パネルを認識しづらくする効果があるのだ。

園長：相手にお邪魔キャラを送り込んで攻撃する。ジャマなパネルが増えるので、動物が捕まえにくくなるぞ。

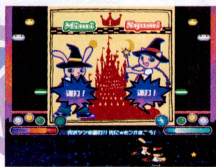
### ほかのゲームモードは？

対戦以外に、4つのゲームモードが用意されているぞ。

| モード | 説明 |
|---|---|
| ノーマル | ステージクリアタイプのゲームモード。 |
| トコトン | ひたすら動物を捕まえ続けていくモード。 |
| クエスト | 全10ステージの総得点を競うモード。 |
| タイムアタック | 6分間で、どれだけ得点できるかに挑戦する。 |

© 1998 2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios

| PS2 | ジャンル：音楽シミュレーションゲーム |
|---|---|
| | 制作：コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ |
| 好評発売中 メーカー希望小売価格：6,800円（税込：7,140円）コントローラ同梱スペシャルパッケージ：8,800円（税込：9,240円） | |
| www.konamistudio.co.jp | |
| 周辺機器："PlayStation 2" 専用メモリーカード（8MB）、ポップンコントローラ、ポップンミュージックアーケードスタイルコントローラ対応 | |

## お星様に願いが届いた!? シリーズ新作が届いたよー

リズムにノッてボタンを叩く『ポップンミュージック』の新作が登場！

◀▲ふたりで遊ぶ「バトルモード」などのおなじみのモードに加え、合計100曲以上の大満足ボリューム！

### 初めてでも楽しく！「スタディランド」

今回のオリジナルモードはシリーズ初心者にオススメ「スタディランド」。テーマパークのアトラクション風レッスンで遊べば、『ポップンミュージック』の腕がメキメキ上達！

◀もぐら叩きでボタンの色と配置を暗記。

© 1999 2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios

| PS2 | ジャンル：DJシミュレーション |
|---|---|
| | 制作：コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ |
| 好評発売中 メーカー希望小売価格：6,980円（税込：7,329円） | |
| www.konamistudio.co.jp | |
| 周辺機器：ビートマニアⅡDX専用コントローラ、ビートマニアⅡDXアーケードスタイルコントローラ、DJ Station PRO、㈱アスキー社製ビートマニア専用コントローラ、"PlayStation 2" 専用メモリーカード（8MB）対応 | |

**ビデオゲーム随一のCool系楽曲を提供する、シリーズ最新作！**

## 史上最速！「7th」に続いて「8thstyle」早くも登場！

今年の夏に『7th』がリリースされたばかりの『beatmaniaⅡDX』の新作が早々とドロップ！ シリーズ中、特にクオリティの高い楽曲が多いと評判の『8thstyle』が登場。しかも今回は家庭用の新曲が収録決定！ 気になるアーティストにはTogo-chef、L.E.D.など、期待せずにはいられない名前が並ぶ注目作だ。

◀高品質な曲とムービーは健在。

◀「段位認定」のコース曲も一新！

段位認定モード

### プレミア必至！初回特典を見逃すな！

初回生産分にはアーケード用オリジナルエントリーカードと、シークレットライブ2の応募ハガキが同梱。前回は6万通の応募があったプレミアイベントだ。

ライブは2005年1月22日に決定！

© 1998 2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo

| PS2 | ジャンル：ダンスシミュレーション |
|---|---|
| | 制作：コナミコンピュータエンタテインメント東京 |
| 好評発売中 メーカー希望小売価格：5,980円（税込：6,279円）ダンスダンスレボリューション コントローラセット：8,800円（税込：9,240円） | |
| www.konamityo.co.jp | |
| 周辺機器："EyeToy" カメラ、ダンスダンスレボリューション専用コントローラ各種対応 | |

**HAPPYなダンスゲームが"EyeToy"に対応してパワーアップ！**

## 家庭用オリジナル新作は新要素満載！

まだまだ熱いダンスを展開する人気ダンスシミュレーションの最新作が登場！ 新曲40曲を含む、総収録曲は60曲以上のお買い得盤だ!!

◀下から登場する矢印と、同じ矢印を踏むルールは今まで同様。

### みんなで遊べる「パーティモード」!

「パーティモード」にはミニゲームが盛り沢山。"EyeToy" カメラに対応しているので、カメラを使えば、より楽しくなること間違いなしだ。年末のパーティに向けて一家に一本常備しておきたいね。

◀人気グループ「Be ForU」の最新楽曲を収録!!

ライブステージモード

ハイパーダッシュ

超お買い得！ コントローラセットも発売中！

カラオケレボリューション

| PS2 | ジャンル：カラオケ |
|---|---|
| | 制作：コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ |
| 好評発売中 | |
| www.karaoke.konamistudio.jp | |
| 周辺機器："PlayStation BB UNIT"、"PlayStation 2" 専用ネットワークアダプター、カラオケレボリューション専用ボーカルマイク、カラオケレボリューション専用デュエットマイク、"PlayStation 2" 用USBマイク［on-say］、"PlayStation 2" 専用メモリーカード（8MB）、DUALSHOCK 2対応 | |

© 2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios © DAIICHI KOSHO CO., LTD.

## ♪年末年始もおコタでカラオケ！

PS2でカラオケができる『カラオケレボリューション』は楽しい機能満載で楽曲も多彩。特にこれからはじめる人にオススメなのは、『ファミリーパック』。シリーズ最新作の『家族アイドル化宣言』と専用マイクのセットで6,090円（税込）、とってもおトクだよ。

カラオケレボリューション ファミリーパック
メーカー希望小売価格：5,800円（税込：6,090円）

## ♪3本セットパック新登場！

特別限定パックも3種類、12月に発売されるよ！ 3本のソフトとマイクが入って5,229円（税込）。約150曲も歌えて、年末年始のお徳用っ！

"EyeToy" is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe in Japan andcovers the specification of goods for video game software.

# 平成博徒伝

| PS2 | ジャンル：テーブルゲーム<br>発売：サクセス |
|---|---|
| 好評発売中　メーカー希望小売価格：2,000円（税込：2,100円） | |
| http://www.success-corp.co.jp/software/sl2000/bakutoden/ | |
| 周辺機器：DUALSHOCK 2（アナログ）対応 | |

© 2004 SUCCESS/KOUYOUSHA

『平成博徒伝』は、日本古来の博打10種類を集めたゲーム集。ただのミニゲーム集ではなく、個性あふれる博徒たちとの博打ストーリーも楽しめるぞ。

**主人公**
**日比野カツヲ**
このゲームの主人公。ネットでは勝ち続けていたが、初めて挑んだ現実の博打でライバルに完敗。再戦に燃える。

## 近未来のギャンブルCITYを運と度胸で生き抜こう！

ストーリーモードでは、プレイヤーは主人公・カツヲとなってライバルたちとの対戦を勝ち抜いていく。強烈な個性を持つ博徒たちがしのぎを削る近未来の都市で、カツヲは博徒として勝ち抜いていくことができるだろうか？

▲テレビや漫画などでおなじみの丁半博打。サイコロをふたつ、ツボの中で振るアレだ。

▲博打はシンプルかつ奥深いものばかり。ルールさえ覚えればサクサク進むぞ。

▲カツヲは、様々なライバルたちと出会い、対戦していくことになるのだ。

## 勝負を左右するふたつの能力

### 集中力

勝ち抜くのに必要な能力のひとつめ、それが「集中力」だ。集中力が上がった状態で勝負をすると、相手の怪しい行動がいろいろと見えてくる。もしそれがイカサマの前兆だとわかったら、素早く指摘しよう。

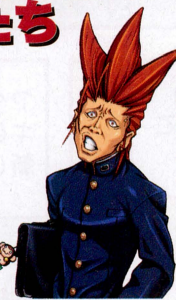
### 運気

もうひとつ大事なのは「運気」。これは、勝負に勝ったときやイカサマを見破ったときに上昇する。ただし運気の量はあらかじめ決められており、プレイヤーと相手とで、一定量の運を取り合うことになる。

**集中力メーター**
現在の集中力をあらわす。勝負中に左スティックを回すことで上昇していくぞ。

**運気メーター**
運気がどちらに傾いているかをあらわす。運がよければ、当然サイや札の目はよくなる。

## カツヲの前に立ちふさがるライバルたち

◀カツヲのライバル壬生雷一。勝負にストイックな男。

◀すごいヘアスタイルのこの男は須藤音央（すどうねお）。

◀全身イレズミだらけの危険そうな男。どこで対戦することになるんだろう？

◀博徒は各ステージごとにひとりずつ勝負を挑んでくる。最後まで勝ち抜けるか？

## 遊べるギャンブルは、全部で10種類

サイコロや花札などを使う日本古来の博打がいっぱい。時代劇でおなじみの博打もあるよね。

**丁半**
サイコロの目が偶数か奇数かを当てる。

**チンチロリン**
3つサイコロを振り役が大きい人が勝ち。

**オイチョカブ**
花札2～3枚を合計した数字を競う。

**十十（じゅんじゅん）**
2枚の花札を合計して一の位で競う。

**ホンビキ（手本引き）**
親が隠した札の1～6の数字を当てる。

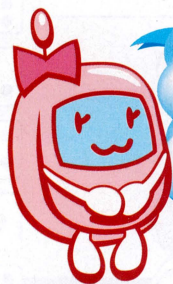
**キツネ（きつねちょぼ）**
3つのサイコロの目を当てる。

**ピンコロ**
サイコロで1の目を出した人が勝ち。

**アトサキ（バッタ巻）**
花札を並べ列の合計が大きい方を当てる。

**オール**
2枚のトランプの間の数字を引けば勝ち。

**タブ**
3つのサイコロの出目の合計で勝負する。

# コナミネットDX

コナミネットDXがついに漫画化!?
今回はケータイくんがアタシに
コナミネットDXのオトクさを教えてくれたよ。
ほかにも最新ゲームアプリを総力特集!
寒くても、外でケータイゲームだよね!

## コナミネットDXに今すぐアクセス!!

●空メールで簡単アクセス!!

info@konami.net にケータイから空メールを送信

↓

コナミネットのURLがメールで返信されるので、URLをクリック!

(ドメイン拒否設定をされている方は konami.net をドメイン登録して下さい)

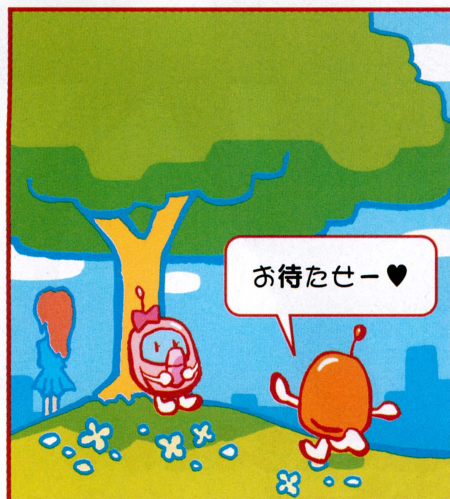
●iモード

メニューリスト→ゲーム→ゲーム1→ゲームパック→コナミネットDX

●ボーダフォンライブ!

メニューリスト→ケータイゲーム→ゲームパック→コナミネットDX

●EZweb

EZトップメニュー→カテゴリで探す→ゲーム→総合→コナミネットDX

ケータイゲームならボクも結構やってるよ。

- アクション
- シューティング
- 音楽シミュレーション
- テーブルゲーム
- パズルゲーム

and more!

※無料体験版もあります。

うん、着メロも新しいのから懐かしいのまで、色んなジャンル集めてるんだー

| J-POP | 洋楽 |
|---|---|
| 演歌 | CM |
| 映画 | ドラマ |
| アニメ | ゲーム |

and more!

※全部で11,000曲以上、着うた®もあるよ。

※着信メロディは月に10曲までのダウンロードとなります。

※コンテンツはキャリアによって違います。実際に見てみよう!

※「着うた®」は株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメントの登録商標です。

# コナミネットDXの最新オススメゲームアプリ、大集合！

## iモードでは伝説を築いたあの2作が登場！

### グラディウスII

完成度の高いゲームバランスで、シリーズ屈指の人気を誇る『グラディウスII』。当時最高峰のグラフィックと、これぞコナミなサウンドをオリジナルに限りなく近く再現。難易度を選択できるから、初めてな人も触ってみてはいかが？

横シューティングの殿堂、堂々のiモード入り！

パワーアップも
敵キャラも
完璧の再現度！

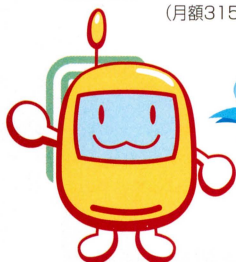
(月額315円（税込）) ©1985 2004 KONAMI ©2004 Konami Online

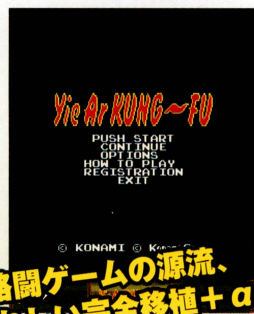
### ときめきメモリアル

世の多くの男性を虜にしたヒロインたちがケータイで復活！ 今年は「ときめきメモリアル」がPCエンジンで発売されて10周年なんだ。藤崎詩織や個性豊かな女の子たちと綴る、甘酸っぱい高校3年間の日々に浸ってみよう。

恋愛シミュレーションの金字塔、10年目の復活！

あのときめきを、ケータイで……

(月額315円（税込）) ©1994 2004 KONAMI ©2004 Konami Online

## EZwebではなつかしのゲームがパワーアップ！

### イーアルカンフー

アーケードから始まり、各種ハードに移植されて大人気となった元祖格闘ゲーム『イーアルカンフー』。ゲーム本編の完全移植だけではなく、33試合を戦い抜くサバイバルモードや、ミニゲームなどが追加されているぞ。

格闘ゲームの源流、うれしい完全移植＋α

◀背景がケータイとは思えないほどのクオリティに。あの中華なBGMも忠実に再現!!

(月額315円（税込）) ©1985 2004 KONAMI ©2004 Konami Online

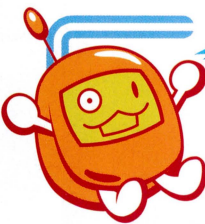
### がんばれゴエモン

大人気キャラ・ゴエモンの冒険が楽しめるアプリを配信中だよ！ しかも本編の長編活劇アプリで稼いだ"小判"を使えば、ミニゲームアプリや着信メロディなどが購入できるのだ。ゴエモンたちの活躍が気になる人は、まずは第一話の無料体験版を試してみよう。

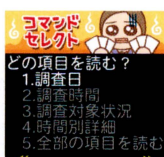
天下無双の大泥棒、参上！

◀さらわれたじいさんを追い、トラップ満載の忍者屋敷へ！

▶エビス丸はもちろん、ヤエちゃんたちも登場。一体どんな珍道中に？

(月額315円（税込）) ©1985 2004 KONAMI ©2004 Konami Online

## ボーダフォンライブ！ではコミカル探偵＆タフガイが大活躍！

### 謎の事件簿

『神宮寺』のオマケシナリオ『謎の事件簿』がVodafone Live!で好評配信中だ。シリアスな本編と真逆で、ギャグ満載のシナリオ、さらにマルチエンディングでボリューム満点！

▲最新作『調査写真バラバラ事件』は助手の洋子が主人公！

『神宮寺』のオマケがコミカル推理アドベンチャーに！

見た目はかわいく
中身は超本格派!?

©2004 WorkJam 1ダウンロード210円（税込）

### 魂斗羅

熱い魂とゲリラ戦の素質を合わせ持つ最強の闘士たち「魂斗羅」。アーケードや家庭用ゲーム機で闘ってきたヤツらが、ケータイの戦場についに参戦！ 横スクロールはもちろん、初代からシリーズの特徴である3D面も完全再現。屈強な男たちを操って、HOTな闘いを繰り広げよう。

熱き男達は256kアプリの戦場へ……

2Dも3Dも魂斗羅（オレたち）に任せろ！

(月額315円（税込）) ©1987 2003 KONAMI ©2003 Konami Online

※「iモード」及び「i-mode」ロゴはNTTドコモの登録商標です。
※EZwebはKDDI株式会社の登録商標です。

※Vodafone live!（ボーダフォンライブ！）は、Vodafone Group Plcの商標です。
※通信費はお客様負担となります。

KONAMI SCHOOL

# 将来のコナミを担う人材を輩出!
# 現場で活きるスキルが身につく
# 次世代スクール!

**ポイント1** 授業で学んだスキルはすぐに実践へ──
学内で開催される「コンテスト」で実力をアピール!

**コナミコースへの道**

100以上の講座の中から、自分にあった講座を選ぶ
▼
各講座でスキルを修得
▼
コンテストに応募
A・B・Cのレベル別コンテストが年80回以上開催
▼
コンテストポイントがある一定値を超えると…
コンテストポイントをGET!
コンテストレベルや、順位によってポイントを獲得
▼
コナミコース進学へPR!
コナミコース、各ゼミ室長からのスカウトや、ゼミへの売り込みで自分をアピール
▼
**コナミコースへ**

**ポイント2** コナミのクリエイターがゼミ室長。
「コナミコース」でコナミグループ入社を目指す!

**コナミグループ入社まで**

各講座でスキルアップ! ▶ コンテストで実力をアピール
▼
コナミコース
●少人数制のゼミで制作・研究 ●現役クリエイターが直接指導
●ゼミで成果をあげると、コナミグループ各制作会社でインターンシップ

**コナミグループ入社**

**就職支援**
コナミグループ取引先をはじめとする求人情報を提供。

インターンシップ受入企業
●コナミ ●コナミエンタテインメントスタジオ ●コナミコンピュータエンタテインメント東京
●コナミコンピュータエンタテインメントジャパン ●コナミオンライン ●KPE など

**コナミ直結のスクールだから学べる事やコナミ入社のチャンスの多さは圧巻!**
**将来は世界中の人を感動の渦に巻き込みたいというあなた!!**
**このチャンスを活かして夢を現実に!**

**現場で役立つ技能を学べる! 太田 政則くん**

自分でやりたいことを学べるカリキュラムが最大の魅力です。学内コンテストは、自分の実力を試す事ができる場。その結果一つ一つが励みになります。現役クリエイターの講師陣と授業以外でも話せるのが、とても勉強になります。

**グループ制作で更に成長! 小峰 理恵さん**

他のスクールに比べて、機材や設備などの学習環境が格段に良かった事、コナミへの入社のチャンスの多さに惹かれてここに決めました。授業も実践的で、入って良かったと思います。コンテストに向けたグループ制作では、失敗してへこむ事もあるけれども、逆にそれをバネに頑張っています。

**コナミスクールで第一歩を踏み出せ! 藤井 恭雄くん**

普通のスクールと違って共通の目的を持った仲間達が集まっているので、スグに打ち解ける事が出来ます。とにかく一歩を踏み出す事が大切です。ゲーム業界で働きたいと考えているなら、迷う前にコナミスクールに飛び込んでみるといいと思います。

**憧れの『幻想』チームに入りたい! 北條 美子さん**

「幻想水滸伝」をプレイして感動し、自分の将来はここにしかないと考えて入りました。目標はもちろん『幻想』チームに入る事! 授業では常に新しい発見があって、衝撃の連続。特にグループ制作は、一人のときより断然得るものも大きいと思います。

**よき仲間・よきライバルの存在がお互いの実力を高め合っていく!!**

目に見える目標があるため、みんな本気で学習に取り組んでいる──みんながんばっているから自分だってがんばれる──、そんな理想的なライバル関係が、受講生たちの共有財産。また、グループ制作でのコミュニケーションを通じて、お互いの能力を引き出す術を学べるのも魅力。

# 受講生募集中!
# (4月受講生受付中)

**個別説明会/スクール見学 随時開催!** 最新情報 **www.konamischool.jp**

お問い合わせ・資料請求先/コナミスクール
[Free call] 0120-816-573 (携帯からでもつながります) 〒106-6160 東京都港区六本木6-10-1 六本木ヒルズ森タワー11F
お気軽にお問い合わせ下さい。

KONAMI

制作総指揮：松川智禎（幻想水滸伝シリーズ）
プロデュース：村上純一（キャッスルヴァニアシリーズ）
キャラクターデザイン：石川史（幻想水滸伝シリーズ）
音楽：山根ミチル（キャッスルヴァニアシリーズ）

「キャッスルヴァニア 暁月の円舞曲」「幻想水滸伝」スタッフ陣から精鋭メンバーが新タッグ！
新感覚ファンタジーアクションが２００５年春にPlayStation2で発売！

オズ
# OZ（仮）

www.konamityo.co.jp

なぜOZは3人なのか？

PlayStation®2

© 2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo